电玩新势力
laiyin扫描制作



最终幻想XII

FINAL FANTASY XII

完全攻略本

COMPLETE GUIDE BOOK

系统彻底解析 · 全流程要点 · 全剧情对话
战斗指南各关卡难点详细解说 · 最速资料
实用技 · 特殊玩法 · 隐藏秘技 · 背景资料





FINAL FANTASY® XII

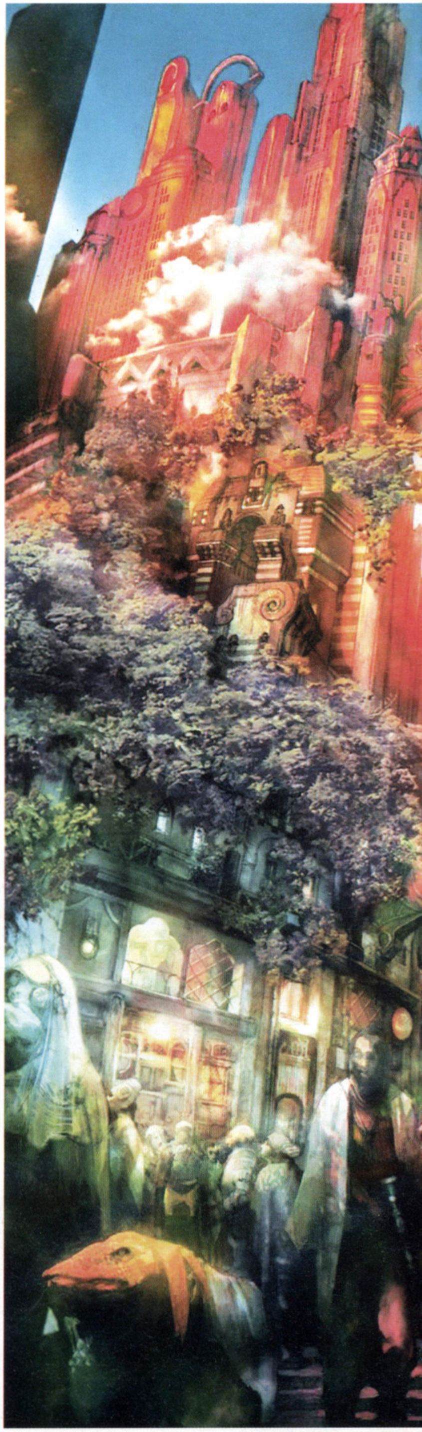
ファイナルファンタジーXII

伊巴里斯
IVALICE

——这是一个被称为伊巴里斯的世界的故事。

这是一个魔法像理所当然般存在，
翱翔的飞空艇布满天穹的时代的故事。

相貌与价值观完全不同的种族们
将各种隔阂隐藏在心底，共同步向繁荣的道路。
在这个拥有多变风土和绚丽文化的世界上，
高度的魔法文明支撑着人们的生活。
但是现在，大国之间为争夺伊巴里斯而发动的战争，正将生活在平静之中的人们的命运齿轮
导向巨大的混沌之中——



欢迎来到《最终幻想XII》的世界！



《最终幻想XII》（以下简称《FF12》）的舞台就是这个被称作“伊巴里斯”的世界。以住在这世界其中一个国家“达尔马斯卡”王都拉巴纳斯塔市区的少年瓦恩为中心，潘奈罗、亚缅、巴修、巴尔弗雷亚和弗兰等人聚集在一起，这六位主要角色的冒险经历造就了本作的剧情主线。支撑故事构架的配角们也会大量登场，使游戏中厚重的情节得以顺利展开。



在富于变化，广阔无尽的世界中旅行



《FF12》中的世界是由各种族杂居的多个国家和广袤多变的自然环境所构成的。在这个文明发达的世界中，巨大的建筑物鳞次栉比，飞空艇在空中自由往来，形成了繁华的都市群。但是，只要从都市中踏出一步，就能看到草原、海洋和沙漠等广阔的未开领域。在冒险中，瓦恩等人会多次踏入这些领域。

未知的怪物们会挡在瓦恩等人的面前



在冒险的途中，会出现很多体形比瓦恩等人大得多的怪物们。它们在大地上徘徊，在天空中游弋。与这些怪物进行战斗的基础，就是《FF12》所独有的动作区域战斗系统（Active Dimension Battle，简称ADB）。这个系统的特点是在地图上遇敌时，不需要替换画面就可以与怪物进行即时战斗。这是个使主人公们时常徘徊在生与死的边缘，充满紧张感的战斗系统。

主人公们在全新的系统中得到成长



把怪物打倒后，瓦恩等人就会积累经验，获得成长。本作中搭载了同伴指示（Ganbit）和技能认定（Licence System）系统。“同伴指示”是将与各种怪物进行的战斗导向有利的自动作战系统。“技能认定”是让瓦恩等人装备武器和防具，习得魔法和技能，从而获得成长的系统。

这是关于一个美丽世界的故事



CONTENTS

Chapter1

●最终幻想的人与物……P5

Chapter2

●彻底攻略……P43

Chapter3

●资料收集……P101

Chapter4

●全剧本小说……P123

Chapter5

●辅助资料……P175

Chapter6

●历史轨迹……P185

01
最终幻想的人与物







Movie Preview

影像解说 FINAL FANTASY XII



具有压倒性临场感的美丽影像是《FF12》系列最大的魅力之一。在《FF12》中，纤细的画面与壮大的音乐编织出了全系列最高水准的影像内容。下面的图片就来自这些影像的一部分。

受到祝福的公主，本应享受永久的幸福——

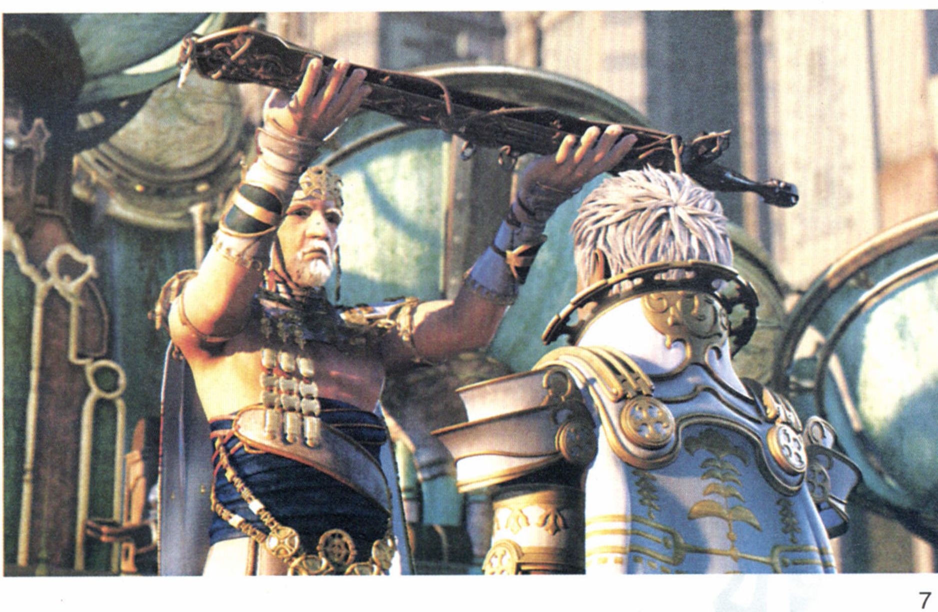
亚缬与拉斯拉
本应结合在
一起的
公主与王族——





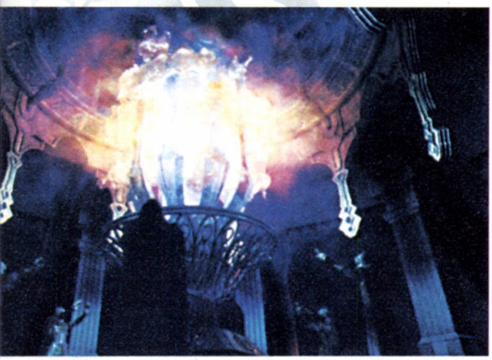


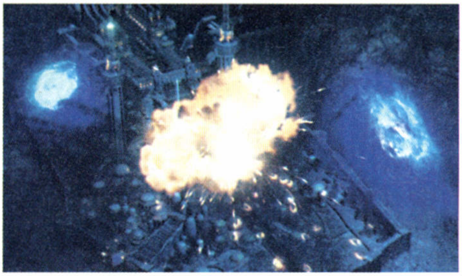
然而，就在巴伦迪亚历前706年，
王国被战火所覆盖。



在东方的阿尔凯迪亚帝国
和西方的罗扎里亚帝国
争夺伊巴里斯霸权的
战乱时代



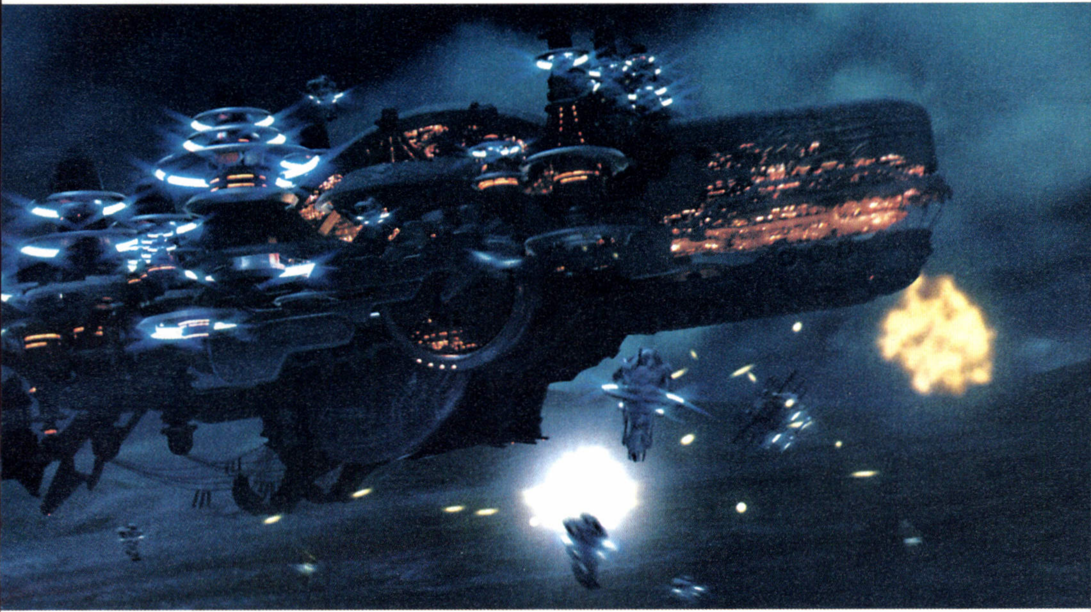




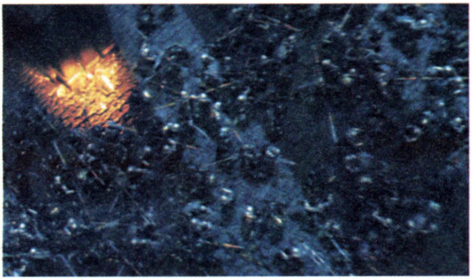
许多国家
在业火中灭亡，失去了希望——



在大国夹缝间瑟缩的小国，
遍照的已经是落日的余晖——



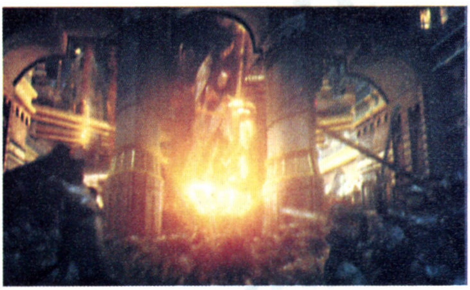
浮现在漆黑夜空的巨大军事飞空艇





那就是帝国军压倒性力量的象征——





战乱开始后，
已经过了两年

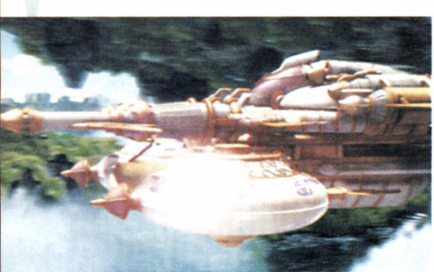




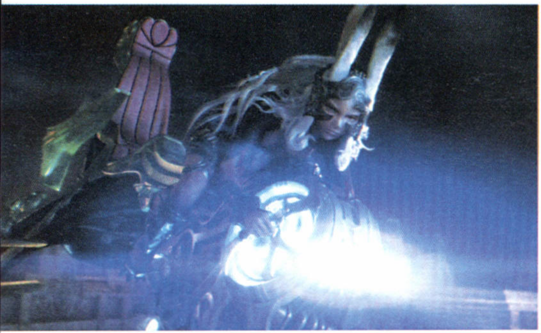


现在，一位少年
准备揭开崭新故事的篇章。





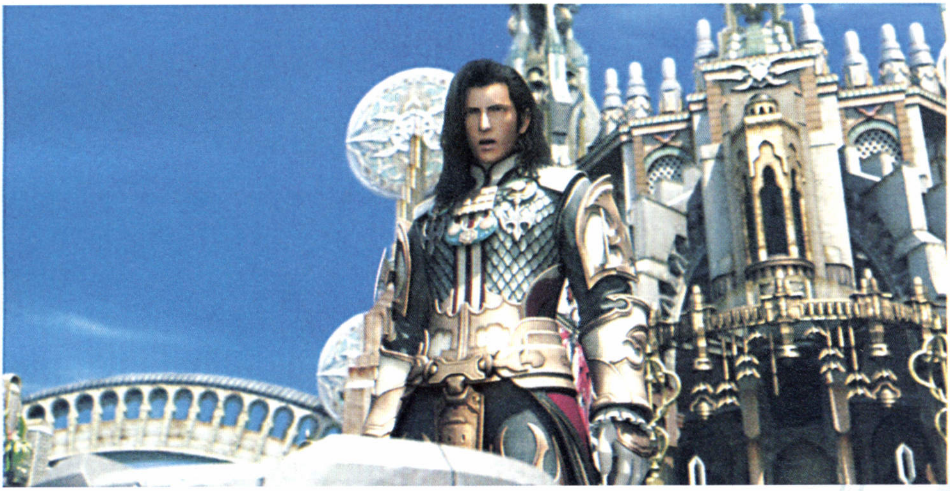
就在那被帝国
所支配的，
拉巴纳斯塔的街道上——



由少年所领导的
空贼们——



他们真正
的用意是什么？

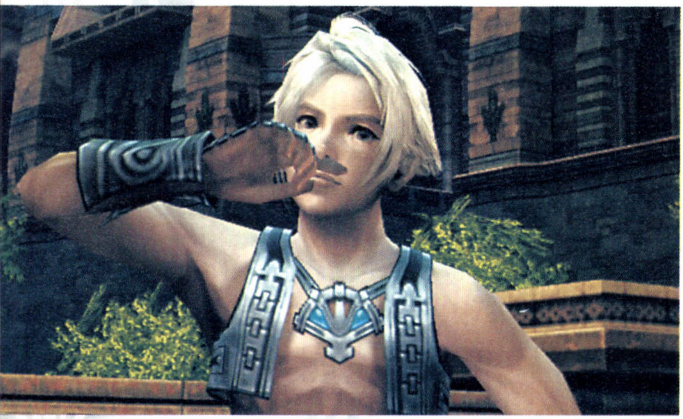


支配者、被支配者
抵抗的人、追求自由的人。　然后——



巴伦迪亚历
前708年，
新的叙事诗
正式开篇了

在天空
描绘自由的少年——







「总有一天
我要拥有
自己的
飞空艇」

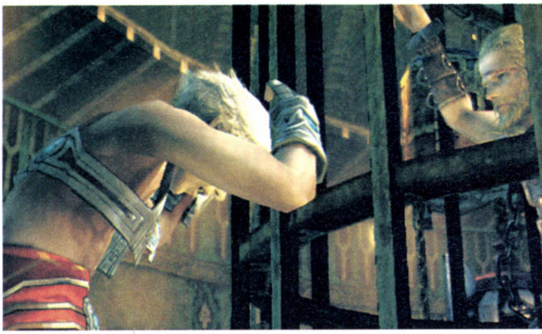


Vaan 瓦恩

声	武	田	航	平

年龄：17岁　种族：修姆族
身高：170cm　瞳孔颜色：蓝灰





在阿尔凯迪亚帝国支配下的原达尔马斯卡王国都市生活的少年。在上一次战争中失去兄长，变成了孤儿。性格明朗积极，希望从束缚自己的国家与民族中得到解放。现在正在和潘奈罗等人一起在米格罗的店里帮忙，但总梦想着有朝一日能成为空贼，在天空中自由飞翔。



祈愿和平的可爱少女







同样生活在市区的女孩，是瓦恩的女朋友。因为战乱而失去了家人，现在与瓦恩一起在米格罗那里充当商店的帮手，抱着积极的生活态度追寻和平生活。相信“只要不放弃，就一定能找到出路”的信念，希望自己任何时候都能坚强。擅长歌舞，同时也懂得武艺。



潘奈罗
Penelo

声 三 国 由 奈

- 年龄：16岁
- 种族：修姆族
- 身高：160cm
- 瞳孔颜色：深褐



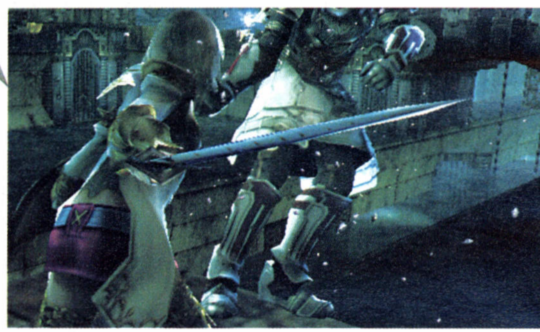


「实现那个**梦想**前
不被抓进监牢就好」

失去一切的









「那种称呼，不要再用了」

公主，同时也是反叛命运，编织崭新历史的圣女





曾经是达尔马斯卡王的独生女，也是唯一的王位继承人，但在两年前的战乱中失去了一切。祖国沦陷后被人认为已经死于非命，但其实一直在使用化名，作为解放部队的一员而进行着地下活动。



Ashe 亚缁

声 园崎未惠

- 年龄：19岁
- 种族：修姆族
- 身高：165cm
- 瞳孔颜色：灰









忠义的骑士，同时也是被

巴修

Basch

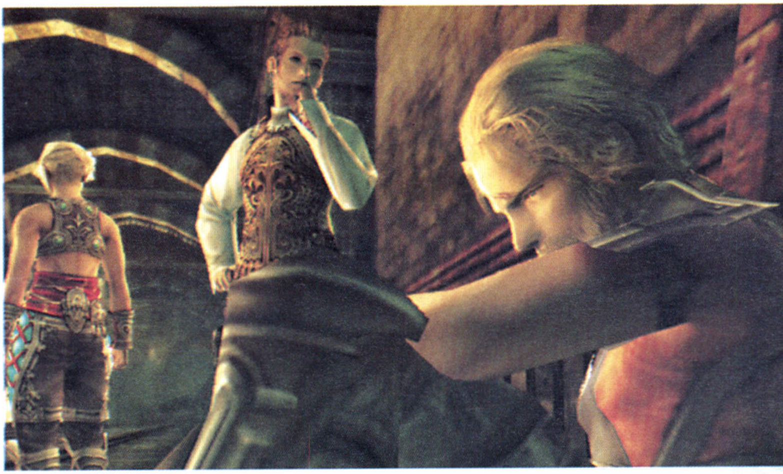
声 小 山 力 也

年龄：36岁　种族：修姆族

身高：180cm　瞳孔颜色：蓝灰

「把真实传达给你是我的使命。」

达尔马斯卡王国的英雄，曾将很多战役导向胜利，作为一位勇猛果敢的将军而声名在外。深受部下的拥戴与百姓的尊敬，但就在与阿尔凯迪亚帝国的和平条约签署仪式上，他杀害了达尔马斯卡国王，并作为背叛者而被逮捕。人们都传言他已经被处决……







称作背叛者的男子——

Balflear 巴尔弗雷亚

声 平 田 广 明

年龄：22岁　种族：修姆族

身高：183cm　瞳孔颜色：宝石绿









表面上是个喜欢酒和女人的轻浮男子，但实际上是个专门劫掠恶人的义贼。不属于任何国家，和搭档弗兰一起驾驶心爱的飞空艇修特拉尔号在天空自由穿梭。作为机械师的技术也非常高明，飞空艇的整备都是自己进行。

在天空中自由驰骋的年轻空贼







「我就是这个故事的主角」

精通各种武器的





拥有像兔子一样的长耳，身体能力优秀的种族"维艾拉族"的战士。精通各种武器，可以施展多彩的武术。跨越种族壁垒与巴尔弗雷亚结成搭档，一同作为义贼而进行活动。担任飞空艇修特拉尔号的舵手。



弗兰 Fran

声 深见梨加

- 年龄：不明　　种族：维艾拉族
- 身高：216cm（包括耳朵）/187cm（不包括耳朵）
- 瞳孔颜色：赤茶

美丽搭档







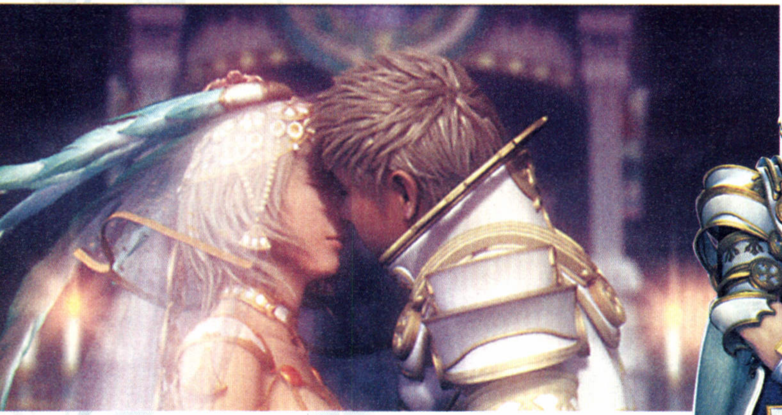


「就和不向天上飞却逃往地下的空贼一样」

关键角色

Key Character

《FF12》里，处于各种地位与立场的人物分别带着自己的思考出现在剧情中。有些人为了国家而献身，有些人忠实于自己的野心……他们的想法与内心矛盾，生存与死亡，与瓦恩等六人的思念交织在一起，将《FF12》的故事情节升华为一篇长篇叙事诗。







拉斯拉
Rasler

与达尔马斯卡王国的公主亚�结婚。夹在阿尔凯迪亚与罗扎里亚这两个大国间小国继承者们的婚姻，受到了人们衷心的祝福。但是……



King Raminas
拉米纳斯国王

达尔马斯卡王国的国王，亚缇的生父，两年前在那尔比那城塞与阿尔凯迪亚帝国缔结和平条约的仪式上被巴修杀害。

被帝国改变了

Reks
雷克斯

在阿尔凯迪亚帝国的侵略中，为了守护国家与弟弟而成为士兵保卫达尔马斯卡王国的少年。条约签订当天追随巴修作战，并成为巴修杀害国王一事的目击者。







Vossler
沃斯拉

达尔马斯卡王国的将军，巴修的同僚。达尔马斯卡王国投降后，与亚缬一同改名换姓，开始了反政府活动。







哈尔姆·昂多勒4世
Ondore

空中都市比尤埃尔巴的侯爵。阿尔凯迪亚帝国进攻达尔马斯卡时采取中立立场，因而从帝国取得了自治权。





命运的男人们

「哥哥任何工作都能做好」





Larsa Ferrinas Solidor

拉沙・法尔纳斯・索利德尔

阿尔凯迪亚帝国皇帝格拉米斯的第四子。从心底里敬重父王和兄长维因，对他们能将帝国与世界导向幸福坚信不疑。虽然是第二王位继承者，但由于睿智而真诚，继承下一任皇帝之位的呼声很高。







阿尔凯迪亚帝国的王子们



Vayne Carudas Solidor 维因·卡尔达斯·索利德尔

「这是我当赎之罪」



皇帝格拉米斯的第三子，距离下一任阿尔凯迪亚帝国皇帝之位最近的男人。拥有天赋的军事才能，在进攻达尔马斯卡王国时直接担任军队的指挥官。现任拉巴纳斯塔的执政官，对达尔马斯卡的原领地进行统治。

Judge Master

审判长

立于阿尔凯迪亚帝国法律守护者，索利德尔家武装亲卫队“审判者”顶点的人们。他们各自抱着不同的信念，为了索利德尔家而进行暗中活动。





审判长
扎尔贾巴斯

无论发生什么状况，都对现任皇帝格拉米斯表示绝对忠诚的审判大师。





审判长
加布拉斯

情报局最高责任者，讨伐反乱军的指挥官，似乎与巴修有着不浅的因缘。





审判长
贝尔加

审判长中的第一武斗派，非常崇拜用力量支配他人的维因。





审判长
基斯

拉沙的监护者，时常和他一同行动。作派与气质非常绅士化。





审判长
多蕾斯

审判长中唯一的女性。深知维因的本性，因此对他持否定态度。



「即使背叛者是生身之亲，也要格杀勿论！」

统帅帝国的人们

Emperor Gramis



格拉米斯皇帝

阿尔凯迪亚帝国第十一代皇帝，年纪已经老迈。长男与次男在战乱中相继阵亡，维因与拉沙又被卷入帝国内部围绕下一任王位继承者问题展开的激烈权力斗争中，令这位老王感到十分心痛。









Senator

元老院

在皇帝属下执掌阿尔凯迪亚政务的机关。权限非常强大，甚至连新皇帝人选都要经过他们的认同。其成员拥有几乎可以无视皇帝的发言力与权力。

角色关系图

Correlation Chart of Characters

阿尔凯迪亚帝国与罗扎里亚帝国，在以这两个军事大国相争为背景的故事中，人物、国家和组织的立场交织在一起，形成了一个庞大的关系网。各种各样的人际关系造就了种种戏剧冲突，形成了《FF12》的又一大魅力。下面的图表表示了主人公与故事中关键配角们的关系。





忠诚
格拉米斯皇帝
索利德尔家
元老院
四男
三男
次男
长男
死亡
对立
拉沙
维因
否定
武装亲卫队
索利德尔家
崇拜
监护者
表面上的部下
监视
审判大师
基斯
加布拉斯
贝尔加
多蕾斯
扎尔贾巴斯

附属角色

Sub Character

拥有独特个性，炒热故事气氛的附属角色们也是系列的一大看点。在这款《FF12》中，这些有时是同伴，有时是劲敌（？）的多彩配角们当然也会登场。而且,曾经在《最终幻想战略版ADVANCE》（以下简称《FFT-A》）中出场的那些角色们也会出现!



巴迦莫南团伙

由班加族的巴迦莫南所率领的赏金猎人集团，盯上了被通缉的巴尔弗雷亚。由于最后总是让“猎物”逃掉，这帮人赌气般地紧紧追在巴尔弗雷亚等人后面。



米格罗

一边在拉巴纳斯塔经营道具店，一边收养并照顾战争孤儿的善良班加族商人。是瓦恩和潘奈罗的监护人。



凯茨

和瓦恩、潘奈罗一起被米格罗收养的战争孤儿，经常被派出去为店里办事，但不知拐到了什么地方去，每次回来得都比预定时间晚。



托马吉

瓦恩等人的朋友，住在拉巴纳斯塔。在酒场“砂海亭”遇到他时，他会教授瓦恩“莫布狩猎”的技巧等对冒险有帮助的情报。



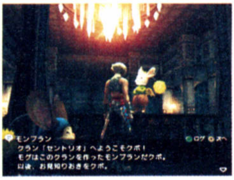
诺诺

巴尔弗雷亚的飞空艇“修特拉尔号”专属的机械师。在《FFT-A》中，他还是个梦想搭乘飞空艇的莫古利族少年，如今，这个梦已经实现了。



蒙布兰

在《FFT-A》中辅佐主人公一起进行冒险的莫古利，作为冒险者工会总部“森托里奥”的设立者出现在瓦恩等人的面前。



玛坎罗&卡罗莉奴

在《FFT-A》中一同战斗的恩・穆族人玛坎罗和维艾拉族人卡罗莉奴登场。这两个人会在“森托里奥”中对瓦恩等人的冒险提出建议。



在伊巴里斯世界中生活的

各种各样种族的介绍



在伊巴里斯，从与人类外形相似的修姆族开始，莫古利族、班加族等很多亚人种共同生存，形成了一个独特的社会。每个种族的智能等级和身体特征都不相同，其中甚至有被当作奴隶的种族存在。下面将介绍伊巴里斯具有代表性的五个种族。除了它们之外，据说还有生息着未知种族的世界存在……

修姆族 Hume Race

生物学特征近似人类的种族。在所有种族中个体数最多，伊巴里斯全境已知的智慧生命体中，40%都是修姆族。智力水平很高，占据了各主要国家的支配阶层。





驻留在拉巴纳斯塔的阿尔凯迪亚帝国士兵与瓦恩等人同样是修姆族。但是，由于民族之间出现了支配方与被支配方的差别，同样的修姆族人中也产生了阶级分化。

修姆族 CHECK

CHECK 1 体格

和人类一样，修姆族从小孩到老人，具有各种各样年龄与体格的个体。

CHECK 2 民族

达尔马斯卡人、阿尔凯迪亚人等等。民族不同，服装的样式也不同。



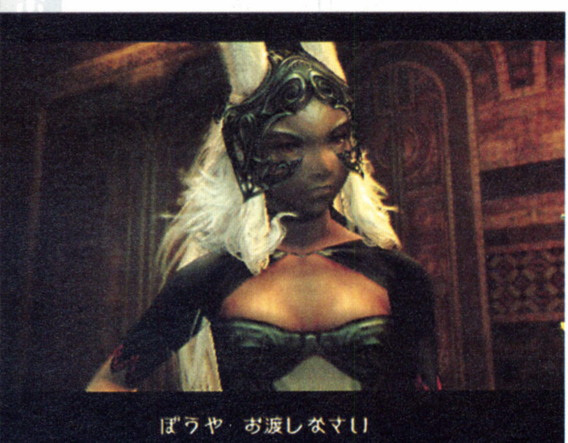
维艾拉族 Viera Race

拥有修姆族3倍的寿命，被称作“森之民”的种族。现在，大部分维艾拉族人已经离开森林，融入了修姆族的社会里，但一部分血统纯正的“维纳·维艾拉”依然坚守着信仰与传统，生活在森林之中。









维艾拉族 CHECK



CHECK 1 长耳朵

视觉与听觉非常优秀。特别是像兔子一般的长耳朵，连10公里之外猎物的脚步声都能听到。

CHECK 2 银发

身材纤细，手足修长是维艾拉族的特征。美丽的银色长发使出众的身材显得更加引人注目。

CHECK 3 肤色

维艾拉族根据肤色分为两种：拥有白色皮肤的“维纳·维艾拉”和拥有褐色皮肤的“拉瓦·维艾拉”。

莫古利族 Moogle Race

体格细小，但智慧等级和生活模式与修姆族几乎相同，熟悉社会生活。追求机械方面的学问技术，擅长机工学的人很多，这些莫古利作为优秀的工程师，为伊巴里斯社会做出了很大贡献。





莫古利族 CHECK



CHECK 1 绒球

头顶上有一个绒球。据说世界上还存在绒球具有奇妙颜色的稀少品种。

CHECK 2 翅膀

背上长着像蝙蝠一样的小翅膀。使用这对翅膀可以在空中浮游。

CHECK 3 身高

从80cm到120cm左右，和修姆族的孩子体格相似。



具有超高级机工学技术的工程师被称作“机工专家”，其中一大半都是莫古利族人。莫古利们的手有多灵巧，从这一点就能看出来。







班加族 Bangaa Race

从爬虫类进化而来的种族，但融入修姆族社会的程度更深。嗅觉与听觉优秀，身体能力也很高。但另一方面，由于班加族的声线与声域过于独特，因此不擅长魔法的咏唱。









瓦恩和潘奈罗的保护者米格罗也是班加族人。像米格罗这样适应了修姆族社会，并得到较高社会地位的班加族人不在少数。

班加族 CHECK



CHECK 1 鳞

班加族人体表覆盖着坚硬的鳞片，连代表特征——垂下来的大耳朵上也不例外。根据种别不同，鳞具有各种颜色。

CHECK 2 种别

根据鳞的颜色与遗传特征分为“路古亚·班加”“法斯·班加”“桑加·班加”和“比斯塔·班加”。

希克族 Seeq Race

从猪进化而来的种族。虽然身体肥胖，但动作意外地敏捷，作为战士的战斗能力很高。不过，希克族人的智能很低，性格也非常粗暴，以佣兵及盗贼等战斗型职业经营生活的人较多。







希克族 CHECK



CHECK 1 体格

身高与修姆族的青年相近，但横幅有两倍以上。

CHECK 2 宝石

非常喜欢宝石及贵金属等闪闪发亮的东西，具有将得到的宝石等东西挂在身上的习性。



◆解读『FF12』的重要语句
剧情关键词解说

《FF12》的厚重剧情在各种势力的意志交织中展开。本作的舞台背景与世界观经过了致密的构筑，为了能更加深入地了解剧情，下面将本作里必须把握的关键词精选出来进行解说。

【阿尔凯迪亚帝国】

KEY WORD 01

支配巴伦迪亚大陆的巨大帝国，和西方的罗扎里亚帝国常年处于交战状态。在巴伦迪亚历前706年，为了做进攻罗扎里亚的战略部署，帝国军侵攻了达尔马斯卡王国。





【王位继承者】

KEY WORD 02

拥有达尔马斯卡王位继承权的人物。现在拥有这项王位继承权的人只有亚缬一个。王位继承之际，需要某件物品作为王位正统后继者的证明。



【加尔迪亚】

KEY WORD 03

昔日统领伊巴里斯全境的联邦国家。加尔迪亚的建筑样式被称作“加尔迪亚式”，直到现在，原达尔马斯卡王国领地内的建筑物依然受到这一样式的影响。





【空贼】

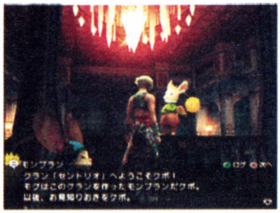
KEY WORD 04

乘坐飞空艇在天空游弋，进行劫掠活动的集团。虽然空贼本身是个触犯法律的职业，但也有专劫恶人的义贼存在。他们不受国境与组织的限制，在广阔的天空中自由驰骋，对此抱有憧憬的少年比比皆是。

【冒险者工会】

KEY WORD 05

冒险者所属的组织，主要业务是接收从各地发来的工作委托，并在冒险者中进行斡旋，把工作介绍给他们。属于冒险者工会的成员会根据工作实绩评定等级，等级随着完成委托而逐步提升。









【元老院】

KEY WORD 06

管理阿尔凯迪亚帝国国政的机关，皇帝的人选必须经过这个机关的审定。在帝国漫长的历史中，他们经常围绕皇帝一族展开权力斗争。

【国王暗杀计划】

KEY WORD 07

指巴伦迪亚历前706年，达尔马斯卡国王拉米纳斯在阿尔凯迪亚和达尔马斯卡签订和平条约的仪式上被人暗杀的事件。暗杀的犯人是巴修将军。









【执政官】

KEY WORD 08

给予阿尔凯迪亚帝国占领地统治者的官衔。巴伦迪亚历前708年，阿尔凯迪亚王子维因来到原达尔马斯卡王国王都拉巴纳斯塔就任执政官。

【审判者】

KEY WORD 09

侍奉索利德尔家的武装亲卫队，行使帝国法律的审判官。在帝国全境有很多审判者，统率他们的人被称为“审判长”，拥有强大的权限。

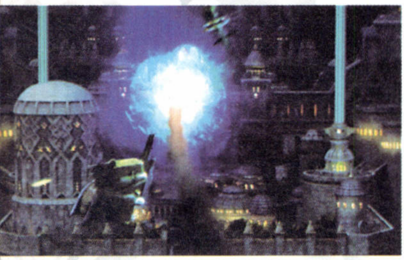


【索利德尔家】

KEY WORD 10

历任阿尔凯迪亚帝国皇帝的一族。在位皇帝格拉米斯共有四个儿子，但长男和次男已经战死，仍然生存的只有三男维因和四男拉沙二人。





【达尔马斯卡王国】

KEY WORD 11

与罗扎里亚、阿尔凯迪亚帝国接壤的王国。国王在与阿尔凯迪亚帝国缔结和平条约的仪式上被暗杀，唯一的王位继承者亚缈公主相传也自杀身亡，王国事实上已经消灭。目前，原达尔马斯卡王国的领地正处于帝国派遣的执政官的统治之下。

【纳布拉迪亚王国】

KEY WORD 12

迎击阿尔凯迪亚帝国侵略军的勇士，亚缈的丈夫拉斯拉的母国，王都是纳布迪斯。在达尔马斯卡王国之前受到帝国军的侵略，并遇到了国土本身被物理性消灭的空前惨事。纳布拉迪亚全境消灭的原因至今不明。





【破魔石】

KEY WORD 13

与通常魔石释放魔力的性质相对，具有吸收魔力这种特殊性质的魔石。用途不明，但似乎非常贵重。

【巴伦迪亚大陆】

KEY WORD 14

被阿尔凯迪亚帝国所支配的大陆。大陆东方是广阔的纳尔多亚海，沿着海岸线建设了很多港口。气候和风土的详细情况不明。



【魔石】

KEY WORD 15

在伊巴里斯的世界中存在的，能产生动力与浮力等能量的一种矿石。飞空艇就是使用这种矿石作为动力源。在主要产地中，空中都市比尤艾尔巴的路斯魔石矿最为有名。







【魔法障壁】

KEY WORD 16

受到阿尔凯迪亚帝国的攻击之际，在纳尔比那城塞张开的魔力障壁。具有强大的防御力，最终却由于施术者被打倒而崩溃。



【密斯特】

KEY WORD 17

伊巴里斯存在的所有神秘力量的总称。战斗时使用魔法及使用召唤兽全都需要密斯特的力量。





【莫布】

KEY WORD 18

寄到冒险者工会的，成为委托讨伐对象的魔物总称。打倒它们之后可以从委托人处拿到报酬。

【罗扎里亚帝国】

KEY WORD 19

支配达尔马斯卡南面广大奥达利亚大陆的强国。和巴伦迪亚大陆的阿尔凯迪亚帝国处于长时间的敌对关系。



蒙布兰的有用情报

选项介绍

“选项模式”就是在游戏中进行各种设定变更，这款游戏也当然有选项模式的哟——这里会将《FF12》选项模式中可以进行的变更进行详细介绍哦。看起来好像是些非常细微的要素，但实际上，切换前后的游戏感觉可是相当不同的哟！

① 战斗模式的决定

选择战斗选项时游戏时间是否会暂时停止，这是《FF》系列中早已有之的选项设定。想更加流畅地进行游戏的人，就试试行动模式吧。

●等待模式

（Wait Mode）

出现选项时游戏时间会暂时停止，玩家可以慢慢思考。

●行动模式

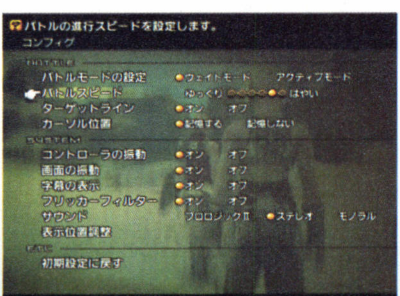
（Active Mode）

出现选项选择时游戏时间依旧流动，可以体会到更加逼真的游戏感觉。



② 战斗速度的变更

战斗时的进行速度可以变更为6个阶段。设定为高速的话，选择动作后会显示出距离动作发生的残余时间，时间槽蓄积的速度变快，敌人的攻击间隔也会变得迅速。



③ 锁定线的开启与关闭

锁定线是将己方角色的行动对象视觉化的表示方法。如果对同伴指示系统也进行了详细设定的话，即使关上锁定线战斗也没有问题。



（开启锁定线的状态）

←角色动作的对象是谁，一眼就可以看清。

（关闭锁定线的状态）

→虽然无法确定动作的对象，但画面变得清爽了许多。



④ 光标位置的记忆

设定之后，系统会记录玩家上一次选择过的选项，并在下一次战斗开始时自动将光标停在该选项上。这个设定是与同伴指示系统的设定分别进行的，战斗开始时想进行“偷盗”等动作时非常方便。



→这个机能和同伴指示系统并用会更加方便。

⑤ 系统选项

其它系统选项设定在除游戏最开始以外的任何时点都可以进行变更。想更改操作环境，使游戏变得更加舒适时，就可以在这里进行设定变更。

可以设定的项目

- 手柄振动的开启/关闭
- 画面振动的开启/关闭
- 字幕表示的开启/关闭
- 闪屏（Flicker Filter）功能的开启/关闭
- 声音设定
- 画面表示位置调节


02
彻底攻略

战斗和系统的基本解说

系统チュートリアル

在这里将一边看序盘中操作瓦恩时的连续照片，一边解说游戏的各种要素吧。由于本作出现了全新的独特系统，所以也算是个预习，对将来的游戏有好处。

CHECK 视点的移动

在城市和地图中，甚至在战斗中，视点都可以用右摇杆来自由变更。移动时也能变更视点，要经常调节到舒服的视点。





←把视角调正就能轻易找到目标建筑物。

自由活动视角

←站住后来回一看，周围的人和物尽收眼底。

CHECK 角色的移动

角色的移动用左摇杆来控制。重推左摇杆是跑，轻推是走。需要谨慎行进的场所里要灵活运用走路的操作。有同伴在队中时，通过选定队长当作操作对象，其他队员跟在后面。战斗时根据各自的武器和作战指示自动选择距离。



CHECK TALK ICON（对话图标）

在城市和地图上，能够进行交谈的角色头上会冒出对话图标。想交谈时就靠近并按下○键。对话内容很长时，可以按△键进行确认。





↑没有对话标记的角色不能进行交谈。

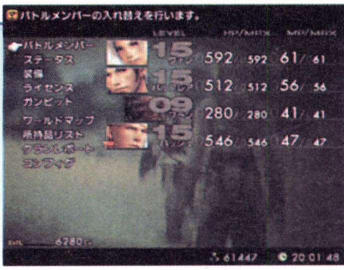
CHECK 地图标记

!

!!

在城市和地图中移动时，操作角色的头上会出现“！”和“！！”的标记。这就是地图标记。它说明在附近有门、开关或财宝等。





CHECK 队伍菜单

移动中按下△键就能打开队伍菜单。这里能确认队员的状态、变更装备。更能设定作战指示、取得技能认定。能进行的设定非常多。另外，从工会报告中能得到各种消息。

CHECK 各种设施

城市里住着相当多的人，也有着各种设施。玩家能从他们身上打听到有用的消息，能从设施里买到武器和道具，为将来的冒险做好充分的准备。如果你是初次到访一个城市，还是耐心地跟他们打探消息吧。





设施的种类丰富多彩

→城里不仅有武器商店和道具商店，还有提供能瞬间逛完整个城市的交通工具的莫古出租、飞空艇换乘站等设施。

各种族在这里生活着

←伊巴里斯不仅生活着和人类相似的修姆族，还有其它各式各样的种族存在着。

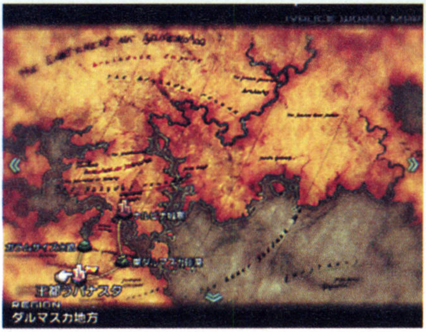


CHECK 地图画面



←各地区的地图既可以从卖地图的莫古利手中买到，也可以从财宝中获得。

除了在画面右上方表示的导航图以外，按下选择键就能出现表示全体区域的大地图。伊巴里斯全体区域的地图能随时从队伍菜单的世界地图中调出、确认。





←↑左边是世界地图。能掌握伊巴里斯全体地区的联系。想要再看详细的就确认上面的大地图。

CHECK 战斗场景

序盘的战斗是瓦恩一个人来进行的。随着故事的展开，队员人数会增加，战斗将成为多人方式进行。另外，在某些情况下一些角色还会客串加入。客串角色也能一起参加战斗，但是在战斗中不能向他发号施令。



↑队员增多后，战斗方式将多样化，近、远距离同时攻击，回复支援等等。



←独自战斗时还得为回复等指令操心。所以千万别勉强，要量力而行。

由队伍产生的多彩战斗





↑想避开弱小的敌人而急速向目的地移动时，就要多利用逃跑模式了。

CHECK 逃跑

由于本作的战斗场景和移动场景没有区别，所以从战斗中逃跑就等于从这个地方逃跑。当想要从战斗中逃脱或者避开战斗绕行时，就按下R2键，切换成移动的逃跑模式。作战指示无论是开启还是关闭着都无所谓，角色们不会对敌人采取任何行动，只专注于移动。但是，需要注意的是有可能被敌人袭击。

CHECK 存储水晶

碰到存储水晶后，不仅能记录游戏进程，角色的HP、MP也将完全回复，各种异常状态也会消失。比起在地图上边移动边缓慢回复MP的蜗牛般速度，存储水晶的瞬间回复可就有效率多了。灵活运用存储水晶的话将会使冒险事半功倍。



CHECK BOSS战

在故事展开过程中，和强大BOSS之间的战斗和平常的战斗有几个不同点。首先是BOSS的HP会用槽表示。这样就能一目了然地知道何时能干掉BOSS。当然，BOSS会有相当强力的技能。所以和BOSS战斗时决不能疏忽大意。有些BOSS还需要有充分的觉悟才能挑战。





全力迎击
强大的
BOSS！

野外移动和战斗一体化！

ADB（动作区域战斗系统）解说

本作的战斗是采用一种叫做“ADB”的独特的战斗系统。这种战斗方式融合了选择指令和即时战斗这两种战斗方式的特点，下面就是实际战斗的画面。

ACTIVE DIMENSION BATTLE到底是？



拥有独自行动方式的敌人，迅速展开的战斗



来到广阔的原野就会看到生活在这里的各种各样的怪物在自由活动着。和《FF》系列一直以来的遇敌方式不同，《FF XII》中在野外和怪物接触后不用切换战斗画面直接就会进入战斗。下面就用实际游戏流程来详细介绍一下本作战斗的重要组成部分ADB系统。





ADB的特征1
移动区域=战斗区域

和敌人进入战斗状态后移动区域就会直接变成战斗区域。也就是说移动和战斗是一体的，所以即使在战斗中也可以拾起周围掉落的道具。



↑可以认为在野外探索、战斗和移动这些要素是没有区别，同时进行的。

ADB的特征2
时时变化的状况

普通的战斗模式中在选择指令过程中时间会暂时停止，但在本作的野外时间是即时的。玩家在和怪物战斗时周围其它的怪物也有可能过来攻击玩家。



↑不光注意眼前的敌人，也需要玩家有对周围状况时时留意的观察能力。

ADB的特征3
怪物们的习性

在ADB系统中怪物除了战斗以外也会根据自己的习性采取各种各样的行动。有的会主动袭击玩家，有的靠近玩家也不会攻击，还有的会去袭击其它怪物。



↑了解不同怪物的不同习性也将会使战斗变得更加轻松。



ADB……STEP 1

发现怪物

在野外移动中发现怪物，怪物的HP槽如果是绿色的，那么接近也没有关系，但如果是橙色，怪物就会主动袭击过来。只要和怪物保持一段距离就不用担心被袭击。



CHECK

用迷你地图确认敌人位置

画面右上的迷你地图除了表示玩家位置、面对方向之外还会表示敌人的位置。即使敌人待在玩家所难以看到的位置也可以用这个地图确认。

ADB……STEP 2

确认敌人的情报

用十字键把光标对准敌人就会显示此敌人的情报。这时根据怪物名字的颜色就可事先知道它的强度。白色是可以轻松打倒的敌人，黄色的敌人比较强，红色是很强的敌人。



CHECK

如何得到敌人的详细情报



在通常状况下敌人情报的一部分是用“?”表示，无法了解它的详细情况。但我方队伍中如果有同伴拥有“ライブラ”等特技的话“?”部分就会显示出来。



ADB……STEP 3

接近敌人进入战斗

和敌人接近后就会出现“确定线”来锁定敌人，这就表示战斗已经开始了。蓝色的确定线表示我方对敌人展开的行动，红色的确定线表示敌人对我方的行动。



CHECK

把握确定线所显示的情报

当敌人数量很多时，确定线会变得更加重要。哪个同伴会被敌人集中攻击，我方正准备攻击哪个敌人，这些都能瞬间很直观地把握。

ADB······STEP 4

战斗开始

在画面上所显示的角色姓名前有一个“G”的标志时便表示此角色的“作战指令系统”处于开启状态。开启状态的角色会根据作战指令的设定自动行动或者根据玩家下达的指令行动。



CHECK 角色名字部分的情报



在角色姓名旁边除了有作战指令系统的开启状况外还显示了此角色将要展开的行动以及战斗时间槽。

ADB······STEP 5

和敌人的战斗(之一)

不论作战指令系统是否开启，玩家在任何时候都可以对游戏角色下达指令。这个是正在选择使用魔法的画面，能够使用的魔法被全部列了出来。

CHECK 根据战况选择魔法

选择魔法时先要选择魔法的系统，接着再选择具体的魔法。魔法分为“白、黑、绿、里、时空”这5大系，有着各自不同的应用对象和效果。





ADB······STEP 6

和敌人的战斗(之二)

在战斗过程中其他角色的时间槽都不会停止，仍会按照事先设定好的作战指令即时行动。在选择指令时游戏才可以暂时停止。



CHECK 画面上部的详细情报

画面的上部可以显示所选指令的详细情报。所选的魔法有着怎样的效果等情报都可以随时确认。在使用魔法和特技时一定要灵活使用。



ADB……STEP 7

和敌人的战斗(之三)

即使作战指令系统已经启动,但如果最初下达了“たたかう”指令的话角色就会一直自动攻击直到把敌人打倒。其它行动要随时下达指令调整。





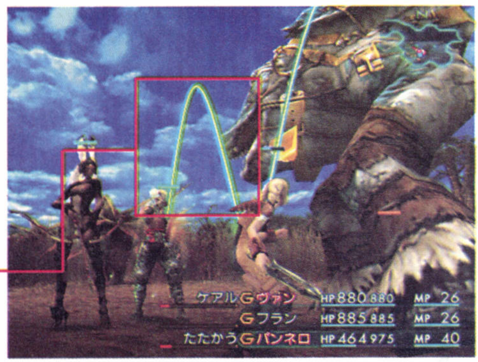
CHECK 魔法发动时的画面效果

魔法发动时会在画面上显示魔法的效果，便于玩家确认。发动攻击复数敌人的范围魔法时施法范围内的所有敌人都会受到如图上所示数字的伤害。

ADB……STEP 8

对本方成员的行动

当对本方成员使用魔法和道具时将会出现绿色的确认线表示行动者和行动目标。而且在时间槽蓄满之前也不会因为移动等其他动作而中断。



CHECK 绿色的线是本方的线



绿色的确认线不论是在战斗中还是在移动过程中都会表示出来。如果事先下达了“治疗我方HP较少的同伴”的作战指令的话就会对HP较少的同伴使用。

ADB……STEP 9

战斗终了

战斗终了后就会根据敌人的强度获得经验值和LP。另外大部分的怪物都不会掉落金钱，要想获得金钱只有去把怪物掉落的道具卖掉。



CHECK 连续战斗和道具



连续打倒同样类型的敌人就会发生“连续战斗”。随着连续战斗的次数增加敌人掉落道具的概率也会增加。

不停锻炼角色们的思考！

作战指令系统彻底解说

和ADB同样，本作战斗的另一大要素就是作战指令系统。这个系统可以称得上是作战中角色的作战指令书，下面从入手到设定的方法对这个系统作一下解说。

何为作战指令系统？

所谓作战指令系统就是在战斗中指示角色如何行动的系统，就是类似于程序的让角色们自动战斗的东西。指示的内容既包括“一味攻击眼前的敌人”这样单纯的命令，也包括“针对敌人的弱点展开魔法攻击”这样比较复杂的东西，总之可以编入各种各样的指令。



↑作战指令随着角色的成长而变得逐渐复杂，能编入的组合也越来越多。

制御作战指令的人将制霸战场！



作战指令使用流程① 得到“行动选项”

设定到作战指令中的“行动”也和道具一样可以从商店中购买或者从宝箱中获得。另外，只要得到一个行动，所有角色就都可以组合使用。

收集行动指令也是游戏的乐趣之一

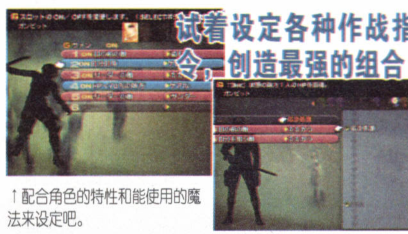


↑想要创造出优秀的作战指令，首先得去收集各种行动指令。

作战指令使用流程② 设定作战指令

作战指令能在队伍菜单里随时设定。在游戏的序盘，装备作战指令的槽还很少，不过它可以用技能认定来慢慢增加。

试着设定各种作战指令，创造最强的组合



↑配合角色的特性和能使用的魔法来设定吧。

作战指令使用流程③ 基于设定的战斗

将作战指令设定为ON，角色就会按照设定来战斗。并且，战斗中手动输入的指令会优先于作战指令被执行。所以玩家可以用作战指令为主，手动输入为辅的方式进行战斗。



↑基本上交给作战指令去处理，需要时手动输入一下。



根据状况分别使用不同的作战指令吧

作战指令的ON/OFF

在各个作战指令槽上可以分别设定ON或OFF。根据出现的敌人种类，玩家要做出相应的切换。



↑当这个场所里没有对应设定的敌人时，可以只把对应的设定槽从ON切换成OFF。

作战指令的设定界面

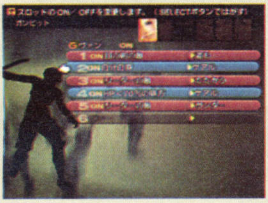


行动的设定

设定对目标采取何种行动。最开始行动只能从有限的项目中选择，不过随着习得技能、魔法等技能认定，行动的种类也会增加。玩家那时挑选的余地就大多了。



优先顺序的决定



战斗中，将优先执行计量数字小的行动。把战斗等基本行动放在数字小的槽里，濒死等不常发生的状态放在数字大的槽里。优先顺序大致如此。

目标的设定

设定行动的实施对象。如果没有与目标相对应的动作就不能选择。目标可以通过作战指令书商店等渠道购入、收集。

目标的例子

・己方类型

己方1人　各角色一名

HP<X%的己方

HP最低的己方

战斗不能的己方

・敌人类型

眼前的敌人　身为队长的敌人

不死系的敌人　飞行类敌人

怕火的敌人　怕水的敌人

不吸收“暗”的敌人

实战组合A　配合敌人类型

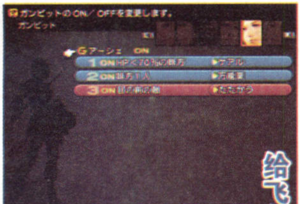
对付飞行类敌人，用射击武器以外的攻击很难给予大伤害。此时就可以设定使用对飞行系比较有效的“针千本”。设定上这个以后，对付飞行类敌人时也可以对敌人造成通常水平的伤害了。

实战组合B　抓住敌人的弱点属性

对付怕“水”系攻击的敌人，就设定上“ウォーター(水)”。通过使用敌人弱点属性的魔法，能够给予敌人大伤害。作战指令槽的数量增加后，能对应多种弱点属性。通过复合设定，可以进一步提高属性的效率。

实战组合C　回复己方

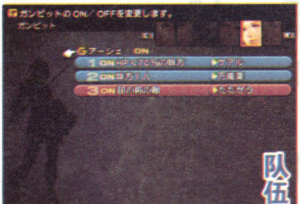
以回复为主体的复合组合。己方状态异常时就咏唱エスナ，战斗不能时就使用フェニックスの尾（不死鸟之尾），HP下降到70%以下就咏唱ケアル。队伍里有这么一个角色的话会让人感到很放心。




给飞行类敌人大伤害




释放弱点属性的魔法




队伍中的回复系角色

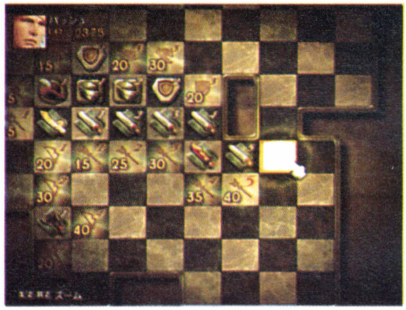
这里集结了角色的成长要素！

认定系统彻底解说

在众多《FF XII》导入的游戏系统中，脱颖而出的便是将要在这里介绍的认定系统。它拥有新颖的创意和深奥的特性。下面就进行一下详细解说。

何谓认定？

认定，指的是在战斗中对应所有技术的必要资格。不仅是魔法和技能，就连装备武器、防具和首饰都得需要认定。也就是说就算你有武器和魔法，但没有认定，就不能装备和使用。认定可以通过交换打倒怪物时其身上掉落的LP（认证点数）来习得，习得的过程在在认定盘上进行。首先来掌握习得认定的过程吧。



←就算得到了武器和魔法，但没有认定，就不能装备和使用。

认定的基础知识1

习得认定的步骤和注意点

打倒敌人后，可以获得经验值和LP。用获得的LP，在一种类似于国际象棋棋盘的认定盘上，按照自己的喜好自由习得认定。当然，想要习得效果高、强力的认定，就得花费更多的LP。

1 打倒敌人获得LP



↑打倒敌人时就能获得LP，和经验值可是两码事哦。

2 习得认定！



↑要习得的认定只能是和已经习得的认定面板相邻的认定。

3 习得认定后,该面板周围的认定内容才能判明



↑习得认定后，该面板周围的认定内容浮出水面,选择的余地扩展了。

认定的基础知识2

什么时候需要习得认定

认定系统将武器、防具、技能和魔法等所有成长要素集合在一个认定盘上。掌握了认定盘的结构就能够切身感受到它的趣味性。由于它是崭新系统，肯定会有人感到困惑。在下面，我们举例介绍什么时候需要习得认定。



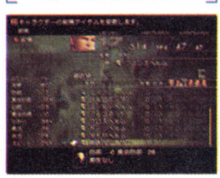
↑习得认定后，战斗时的灵活性将大大提高。

[想装备新武器！]



↑想装备更强力的武器，肯定是要习得新认定。

[想装备新防具！]



↑想装备性能更高的防具时，也需要先完成认定。

[想使用新魔法！]



↑仅仅买了魔法是不能用的，必须先习得认定。

[想增加作战指令的数量！]



↑增加作战指令数量后能建立更加缜密的战术。

[想使用必杀技！]



↑召唤兽和强力技能的使用都需要认定。

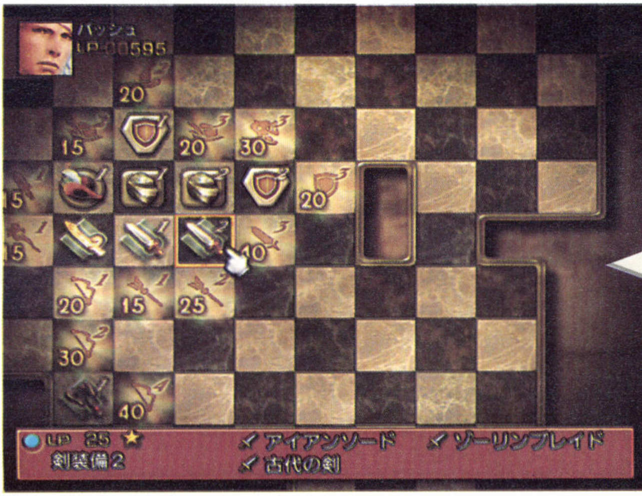
[其它]



↑很多认定能方便地提升回复道具的效果。

认定盘的使用方法

认定盘就像是一块集合了诸多方格的棋盘一样，一些区域还隐藏着特有的认定。在这里详细说明一下认定盘的使用方法。

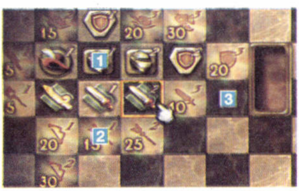


方格的配置是全体角色通用的

认定盘的形状和认定格的配置通用于全体角色。除了密斯特技以外，其它相同方格上的认定都能全员习得。所以玩家既可以把角色都往一个方向培养，也可以让角色发展各有千秋，甚至突发奇想，培养出个另类性能的角色也未尝不可。这就是认定系统的魅力所在。



↑认定面板的配置上有规律可循。同系统下的认定被配置在一起。





1 习得完毕的认定格

2 未习得的认定格

3 未知的认定格

4 认定的种类（武器是蓝色，魔法是粉色。像这样，认定的种类不同，光标的颜色不同。大约在10中左右。）

5 习得认定时所需要的LP数

6 认定名称

7 习得认定后能够装备、使用的道具、魔法等







认定的种类

习得认定时所产生的效果分成8类。习得同样种类的认定后，前面的方格就会打开，从而学到该种类下更强力的认定。



→武器格的周围还是武器格。同种类的认定格被集中配置在某范围内。

认定的种类

武器系	装备新武器时需要习得的认定
防具系	装备新防具时需要习得的认定
首饰系	装备新首饰时需要习得的认定
魔法系	使用新防具时需要习得的认定
技能系	使用新技能时需要习得的认定
必杀技系	使用新必杀技时需要习得的认定
作战指令系	增加作战指令槽数量时需要习得的认定
自选系	利用自选能力时需要习得的认定

介绍一部分认定

白魔法

——魔法系

效果　学会白魔法

白魔法认定是使用回复系魔法回复己方HP和状态异常时所需要的认定。习得高级别的认定后就能使用强力的攻击魔法了。




行动时间缩短

——自选系

效果　战斗时的行动时间减少10%

战斗时，角色的行动时间缩短10%。在和强敌进行长时间战斗之前，最好先学会这种认定再上阵，这样可以从容不少。




HP＋100

——自选系

效果　最大HP上升100

HP的上限上升100。习得同种类的高级别认定后,HP的最大值将提升更多。加强基础能力向来是RPG游戏铁则之一。




回复药的知识

——自选系

效果　使用回复药时，HP回复量上升

由于使用回复药时的效果上升，使回复道具的消耗数量得到抑制。和作战指令配合使用将发挥最大效果。




其它认定

剑装备

——武器系

能够装备剑。根据级别不同，装备的种类将不同。

应急措施

——技能系

将状态为濒死的一名己方的HP全回复。最好配在作战指令里。

蓄力

——技能系

成功时MP回复，失败时自己的MP变成0。很特殊的技能。

密猎

——技能系

捕获濒死状态的怪物，得到宝物。

认定的注意点

必杀技系、自选系、作战指令系种类的认定,只要一习得就能发挥效果。相反地，这些以外的种类除了习得，还要购买相应物品才能发挥效果。

只习得却不能发挥效果的认定

[武器系认定][防具系认定][魔法系认定][首饰系认定][技能系认定]

只要一习得就能发挥效果的认定

[必杀技系认定][自选系认定][作战指令系认定]



←武器系和防具系的认定光习得毫无意义，对应的道具必须入手。



→自选系和作战指令系的认定只要习得就能立刻发挥效果，不用再做其它准备了。

格斗

——自选系

效果 两手均没有武器时攻击力上升

当两手均没有武器时，使攻击力上升的认定。即使没有武器也能给怪物造成伤害。算是一种比较朴素的战斗路线。





濒死防御力UP

——自选系

效果 “濒死”状态下防御力上升

当角色处于濒死状态时，使防御力上升的认定。在和攻击力高的BOSS战斗时能发挥作用，增强角色的耐久力。





增加作战指令数量

——作战指令系

效果 作战指令槽增加1个

通过增加作战指令的数量，使得角色能够做出丰富多彩的战术以适应不同的状况。





召唤兽阿尔迪玛

——必杀技系

效果 能够召唤圣天使阿尔迪玛

习得这个认定后就能召唤圣天使阿尔迪玛了。召唤兽本身要经过特有的步骤才能习得。





力强化

——自选系

物理攻击增强。给冲锋陷阵的前线角色习得吧。

魔力强化

——自选系

魔法攻击增强。给后方支援的角色习得吧。

不死鸟效果UP

——自选系

使用不死鸟之尾时，复活的HP回复量上升。

终结蓄力

——自选系

一打倒怪物就能回复MP，非常方便的认定。

在实际游戏中试着培养吧!

最后，给大家举2个例子，让各位看看习得认定后的角色会成长成什么样子。好好看，用心体会认定系统的深奥。

想把潘奈罗培养成魔道士时

第一步

掌握强力的黑魔法!

为了成为队伍中的主要战斗力量，有必要得到强力的攻击手段。首先习得“黑魔法4”的认定。习得之后能使用让敌人中毒的魔法。









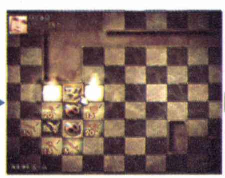
←用强力手段攻击敌人后，对方的HP每经过一段时间就下降。对付不耐毒的敌人有奇效。

目的是使用强力魔法给予敌方大伤害!

第二步

把魔法装备的防御方面提高!

然后是提高防御力。不仅要提升防具的物理防御力，还要通过习得“魔装备1”使角色能装备上魔法防御力和MP上升的防具。






←想提升魔法防御和MP就在头上装备魔法之カーチ，想提升物理防御和魔力就在身上装备メディアス。

能够应付任何敌人!

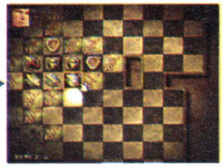
想把巴修培养成骑士时

第一步

习得强力武器和防具的认定

想装备上强力的剑，就得在剑装备的认定上投入大量LP。习得这些认定后就能装备上强力的剑了。考虑到防御方面，最好也习得装备盾的认定。

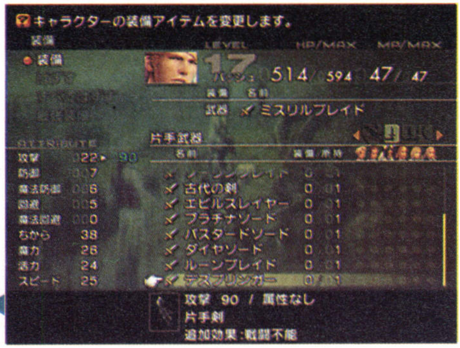












↓习得了“剑装备6”的认定。终于能装备强大的デスブリンガー（死亡闪光）了。下一个目标就是习得盾装备的认定。









这样一来便攻守兼备了!!

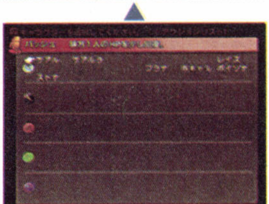
←习得了“盾装备4”的认定。这样，使回避提高18的ダイヤシールド（钻石盾牌）都能装备了！

第二步

又想要回复手段了！

习得白魔法的认定，学会ケアル（小回复）。拥有超群的攻击力和防御力后再来个回复魔法，更加如虎添翼了。







连回复都学会了！可以说没有死角了!!



密斯特技的习得与使用

作为FF系列的正统续作，必杀技是必不可少的一个战斗组成部分，尤其是在近几作的FF系列中，必杀技在战斗中都起着至关重要的作用。在本作中每名角色可以习得三种必杀技，也就是游戏中所提到的密斯特技。

密斯特技习得自由化

前面已经介绍了，在本作中角色培养是完全自由化的，玩家可以在技能认定盘上向自己希望的方向发展。而密斯特技的所处位置则是在每部分能力的终端。

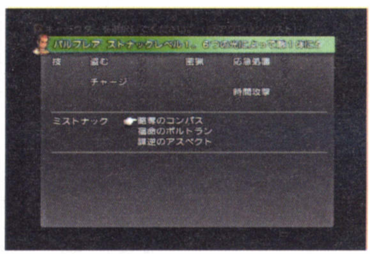


↑但是如果也将巴修的技能认定盘走到这个位置，却发现这里是空白的。



↑瓦恩将所有强化系的能力都学满后就会在这个位置出现LV2级的密斯特技——ディープハザード。

当一名角色率先学会了这个区域能力的密斯特技后，其他角色就无法再习得了，也就是说所有可以习得密斯特技的位置都是固定的。从这一点上看，玩家在培养角色前就应该做好充足的准备，一定要知道自己想要培养怎样能力的角色。当然，如果想将所有角色都培养成相同的能力也是可以的 ，但密斯特技的习得上必然会撞车，当然也肯定会有人无法习得。



←虽然每个人只有三种密斯特技，但在实际游戏时却要花费很长时间和大量的LP才能获得。

所有角色密斯特技列表

瓦恩	弗蓝	亚缅
LV1：レッドスパイラル	LV1：乱命割杀掌	LV1：北斗骨碎斩
LV2：ディープハザード	LV2：强甲破点蹴	LV2：圣光爆裂斩
LV3：メルトクリムゾン	LV3：咬击冰狼波	LV3：天鼓雷音稻妻斩

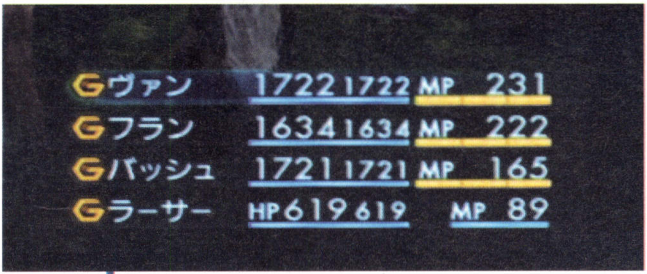
巴尔弗雷亚	巴修	潘奈罗
LV1：略夺のコンパス	LV1：暗と暗黑の冲击	LV1：生杀与夺
LV2：谋逆のアスペクト	LV2：纷れ无き终焉	LV2：云散雾消
LV3：宿命のポルトラン	LV3：百鬼·烈日の破邪	LV3：山紫水明

*关于六名角色总共18个密斯特技在技能认定盘上的具体位置，请参见资料附录中的“技能认定盘”坐标。

密斯特技的使用篇

在FF12世界的战斗中，密斯特技起着举足轻重的作用，尤其是在游戏前期，绝对是打败强大敌人的制胜法宝。

密斯特技总共分三个等级，使用时消耗的MP也有所不同。



←MP槽满时会分为三个等级，当全满时就可以发动最高LV3的密斯特技了。



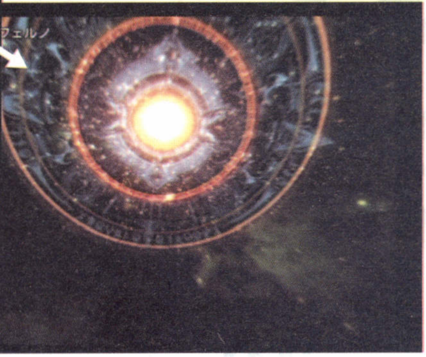
←发动时可以自由选择发动等级，为了能够达成更多的连击攻击，最好以LV1来发动。



↑可以发动密斯特技的角色越多越好，这样才能达到更多的连击数，当完成一名角色的攻击就可以选择下一个密斯特技了。

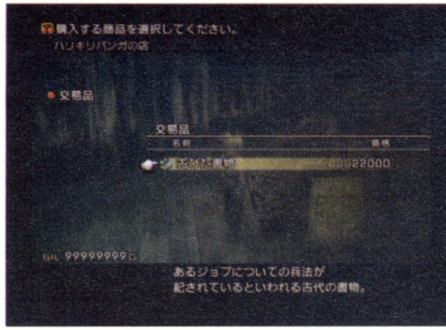


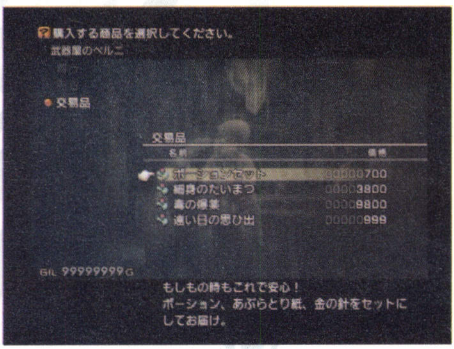
↑随着连击数的增加，时间槽的流逝速度就会越快，而可供选择的密斯特技也会越来越少，需要按R2键来刷屏，以找到能再次连击的密斯特技。



→当达到一定连击数后就可以在连击的结尾追加一个属性攻击。

本作中绝大部分武器、防具以及装饰品的来源都是从商店中贩卖取得。跟随主线剧情的不断向前发展，各地区所贩卖的装备品质也在不断提升。一般来讲，越靠剧情后期地区的商店所贩卖的装备品质越高。所以到了游戏终盘，商店中所贩卖的装备品质就固定到一个水平不能继续提升。这对于挑战部分强力BOSS以及一些强大到变态的讨伐任务怪物来说无疑是非常不利的因素。其实，最近流行于日式游戏中的“装备合成”系统在本作中同样存在。只不过是利用了通过不断把怪物掉落的各种原材料贩卖给商店，从而使商店中出现不同于一般商品的特殊“交易品”这种形式得以变相体现的。交易品与普通贩卖品略有不同的是，许多交易品都是以套装形式贩卖的。比如套装的弓与箭、单手剑与盾、枪与子弹等等。玩家们通过不断得将原材料贩卖给商店来提高交易品品质，甚至有可能出现隶属于同一系列的全身套装。我们在战斗资格认定盘上面发现的部分支持套装的项目，很有可能就是通过“交易品”系统得以发挥其作用。可以说这个系统不但提高了游戏的可玩性，还在某种程度上大大提升了玩家们的装备水平和整体实力。





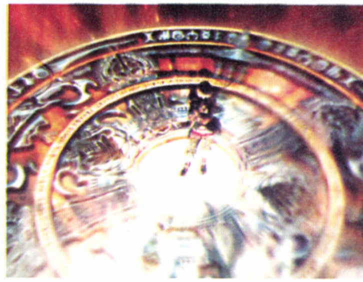


异常状态解除方法

名称	效果	可恢复的道具	可恢复的魔法
石化/石化中	角色一定时间后被石化 角色被石化无法行动	金の针/万能药（万能药の知识2）	ストナ
死の宣告	倒计时结束后角色死亡	万能药（万能药の知识3）	—
くらやみ	进入黑暗状态	目药/万能药	ブラナ
猛毒	中毒并且HP徐徐减少	毒消し/万能药	ポイゾナ
沉默	魔法完全封闭	やまびこ草/万能药	ボキャル
ストップ	时间槽被停止无法控制角色	クロノスの泪/万能药（万能药の知识3）	—
スリップ	HP快速减少	万能药（万能药の知识1）	リジェネ
オイル	受到火属性攻击伤害变大	あぶらとり纸/万能药（万能药の知识2）	—
ウイルス	最大HP大副被降低	ワクチン/万能药（万能药の知识3）	リブート
战斗不能	HP归0无法战斗	フェニックスの尾	レイズ/アレイズ
睡眠	角色进入睡眠装备无法控制	目觉まし时针/万能药（万能药の知识1、2）	—
混乱	角色无法控制并且敌我状态混乱	气付け药/万能药（万能药の知识2）	—
スロウ	时间槽变慢	万能药	ヘイスト
ドンムブ	禁止行动	万能药（万能药の知识1）	—
ドンアク	禁止攻击	万能药（万能药の知识1）	—

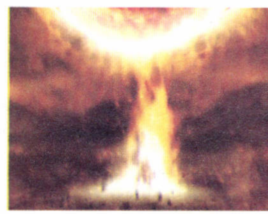
魔人贝里亚斯

有着2个头和4只手臂的召唤兽。他手中握着能随意控制火的巨大锡。将锡举在头顶上后，地狱的业火便会被发动。熊熊燃烧的业火倾注地面，大地好像要被大火吞噬一般。











看吧，这就是魔人贝里亚斯操纵的火焰!! 地面一片火海，一切化为灰烬!



←↓正如其名字“魔人”一样，贝里亚斯的身份就像一个恶魔。壮实的身体加上压倒性的力量，着实令人畏惧。



复活后一起战斗，绝对的主力！

召唤兽的介绍和获得的步骤

用压倒性力量打得敌人满地找牙的召唤兽当然不会错过《FF XII》。这里介绍4只召唤兽，其中有3只是首次出现在FF系列里的。与习得方法的同时，也看看实际中和召唤兽并肩战斗的场景。

背德皇帝 玛蒂乌斯



在《FFT-A》中作为神兽登场的玛蒂乌斯物理属性强大，在《FFXII》里它将以擅长冰属性的姿态参战。带有妖艳气氛的召唤兽玛蒂乌斯使用着比自己个头还要大的枪。闪着蓝光的枪发出了冻天击绝技。

习得召唤认定的流程















召唤兽的要点 作为敌人登场

玛蒂乌斯和阿尔迪玛等召唤兽将作为敌方出现在瓦恩一行人的面前。打败它们后就能被授予召唤认定。但因为对方是拥有强力技能的召唤兽，所以战斗肯定会异常惨烈。

打败召唤兽后认定板产生变化

打败召唤兽后该召唤兽的方格就会追加在认定板上。和技能、魔法一样，习得该认定后才能在战斗中召唤出它们。这里介绍一下在认定板上习得认证的流程。



↑在认定板上的空白部分出现了召唤认证的面板。

↓能获得召唤兽认定的角色每次只能一人。





↑使用所持LP习得召唤兽。

↓习得认定后，伙伴的认定板上的召唤兽面板消失。





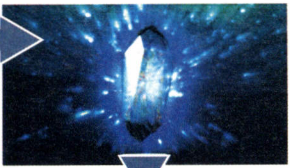


←↓说到召唤兽，召唤时的华丽演出也是一大魅力。《FFXII》的召唤场面极具魄力，规模宏大壮观，可见完成度之高。





↑打倒召唤兽后，被封印的召唤兽力量就被瓦恩一行人化解了。





惨烈战斗会获得的新战力

↓《FFXII》的召唤兽被召唤出来就后会在野外停留一段时间，和召唤角色们并肩战斗。HP槽的右边的槽就是在地上停留的限制时间。



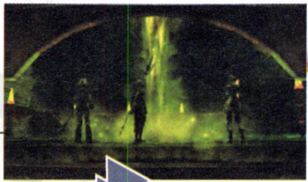
与召唤者一同对付怪物！

圣天使阿尔迪玛

系列里最强的魔法阿尔迪玛在《FFXII》里将作为召唤兽登场。一次就能给予敌人6000点以上的大伤害，加上被命名为“完全阿尔迪玛”的技能……。当它成为伙伴时，给予队员的安心感是无与伦比的。



习得召唤兽阿尔迪玛的流程











↑圣天使阿尔迪玛张开金色的翅膀从天而降。这是拥有压倒性力量的阿尔迪玛出现在瓦恩一行人面前的瞬间。

使用认定板习得阿尔迪玛

在战斗中击败阿尔迪玛，认定板上就会出现阿尔迪玛的认定。用LP习得后就能召唤她了。同其他召唤兽一样，只有1人能召唤，所以让谁习得在战略考虑上变得尤为关键。





召唤兽的要点　发动特殊技后就消失

召唤兽经过召唤时间后就从野外离开了，此时会发动固有技。这里介绍阿尔迪玛的固有技——“完全阿尔迪玛”。





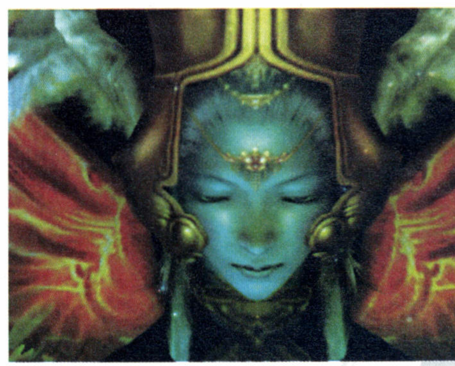




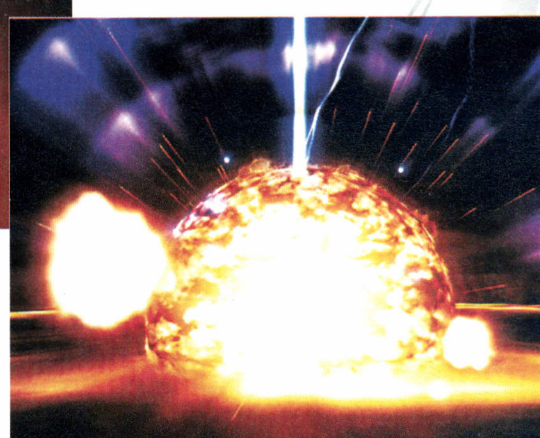
当圣天使阿尔迪玛的翅膀张开时，从宇宙射来了圣光！

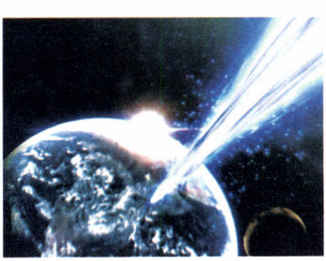












纳尔比那城塞（ナルビナ城塞）

作为整个游戏的开篇，玩家将要控制雷克斯完成本作故事所讲述的前传。在这里系统将会体贴的为玩家讲述一些基本的战斗技巧，以及教学战斗。如“按○键打开铁门”、“敌兵众多可以选择按住R2逃走”、“记忆水晶可以用来完全回复”等要素。玩家在这个场景中先熟悉一下操作。

ナルビナ城塞前

所遇敌人：帝国军剑士
BOSS战：小型飞空艇**レモラ**
对战BOSS时见它发出红光要攻击时赶紧跑开，让其他同伴去对付BOSS即可。

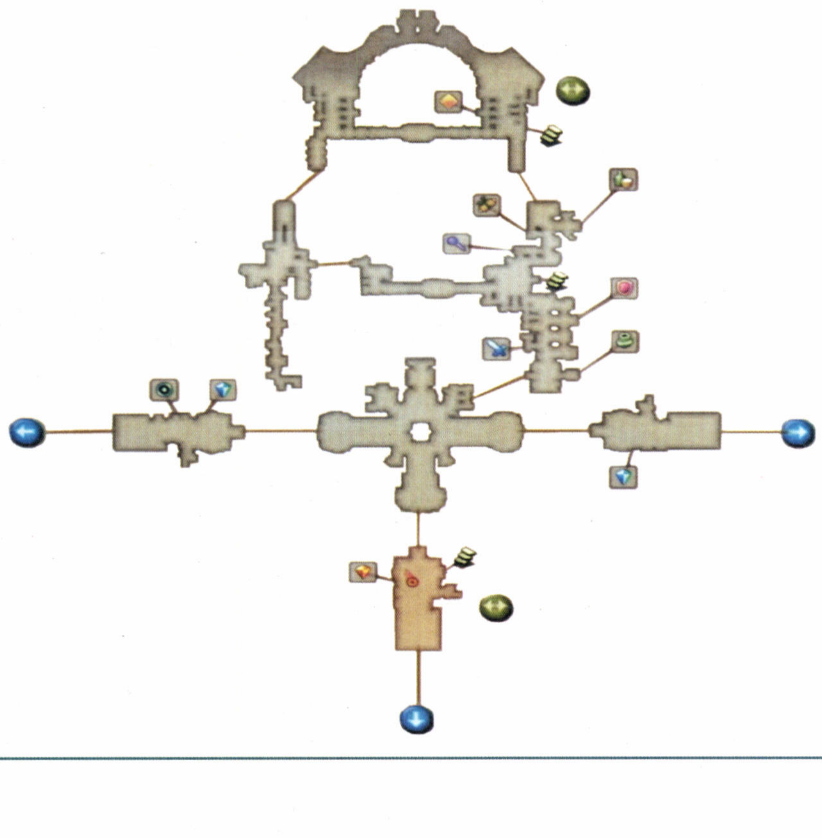
ナルビナ城塞内部

这一区域敌人很多，不用与他们过多纠缠，直接跑到三层触发情节。

所遇敌人：帝国军剑士、帝国军魔导士

王都拉巴纳斯塔（王都ラバナスタ）

前往市街地东部（市街地东部）来到米格罗（**ミゲロ**）的道具屋接受拜托寻找凯茨（**カイツ**）。在地图东北的砂海亭找到正在这里玩耍的凯茨（**カイツ**）。从托马吉（**トマジ**）那里接受讨伐**はぐれトマト**的委托后，取得**オルアケアの**腕轮，但是暂时无法装备。另外托马吉会教给主人公本作的角色成长系统——技能认定系统（**ライセンズシステム**）。从托马吉那里取得传票后从东门离开拉巴纳斯塔。



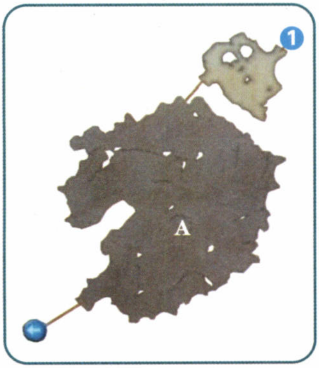
东达尔马斯卡沙漠（东ダルマスカ砂漠）

在地图中的A点找到**はぐれトマト**，在将它的HP打到1/3左右时它会从石头上跳下去。此时的瓦恩必须绕下去继续追击。

打败**はぐれトマト**后可取得**ガアルバナの**花。在拉巴纳斯的东门外与凯茨对话后发生剧情。在米格罗的帮助下，瓦恩才得以进入城堡。

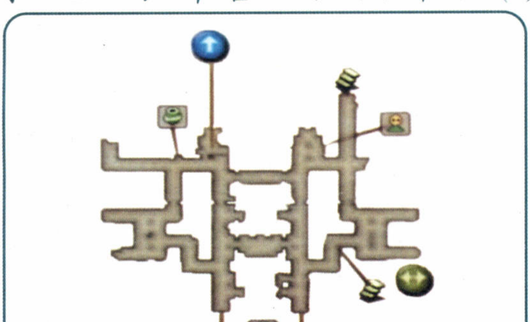
所遇敌人：

LV8	**コッカトリス**	HP152	弱点：水
LV6	**ウルフ**	HP94	弱点：土
LV4	**サボテン**	HP100	弱点：风



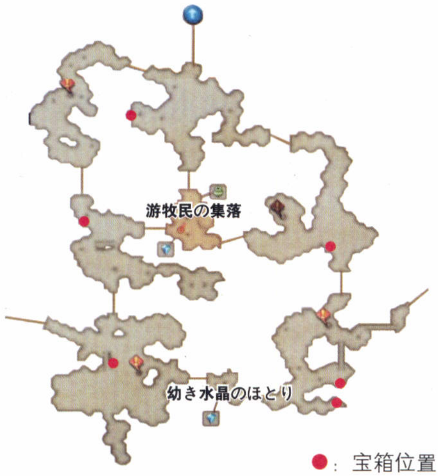


拉巴纳斯塔·下层市区（ラバナスタ·ダウンタウン）



听完维因（**ヴエイン**）的演讲后从地图东北方来到拉巴纳斯塔·下层市区（**ラバナスタ·ダウンタウン**）。在地图右下方找到达兰（**ダラン**）的家，并从他那里获取进入藏宝室的方法。但必须要先到基扎草原（**ギ—ザ**草原）去寻找太阳石。从南门出去来到基扎草原。

基扎草原（ギーザ草原）



●：宝箱位置

在基扎草原南部的游牧民部落（游牧民**の**集落）与一位名叫马修亚（**マシュア**）的村民对话取得制作太阳石的信息，之后遇到潘奈罗（**パンネロ**）她也加入了队伍。

在幼水晶之畔（幼**き**水晶**のほとり**）找到小男孩晋（**ジン**），瓦恩二人被告知要想制作太阳石必须在地图上找齐四个黑水晶。

通过地图上的提示来到四个黑水晶的所在位置，用阴石吸收黑水晶的光，直到屏幕右上方的能量槽到达100%。这样就可以获得太阳石。

再次回到拉巴纳斯塔・下层市区，潘奈罗会离队。

所遇敌人：（下雨前）

LV3	**ハイエナ**	HP115	弱点：水
LV1	**ギ—ザ—ラビット**	HP85	弱点：火
LV5	**スレイヴ**	HP302	弱点：风
LV21	**ウエアウルフ**	HP2570	弱点：风
LV4	**スレイブニル**	HP280	弱点：冰

（下雨后）

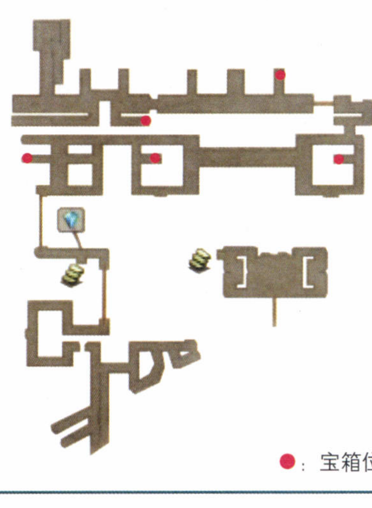
LV21	**ウ－ルゲ—タ—**	HP2233	弱点：土
LV19	**ハイエナ**	HP960	弱点：水
LV20	**ギガント—ド**	HP1489	弱点：火
LV25	雷**エレメント**	HP14830	弱点：冰

拉巴纳斯塔・下层市区（ラバナスタ・ダウンタウン）

来到达兰的家中，从他那里获得石板（**クレセントスト—ン**）。

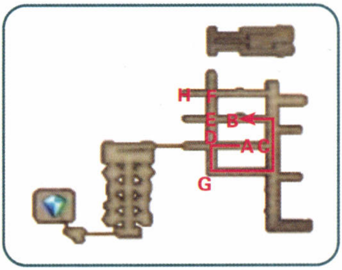
来到地图北部进入5号仓库（5番仓库），从左边的房门进入下水道，这之前可以从凯茨那里获得部分道具补给——**ポ—ション**×4、目药×2。

加拉姆塞兹水路（ガラムサイズ水路）



●：宝箱位置

拉巴纳斯塔王宫（ラバナスタ王宫）



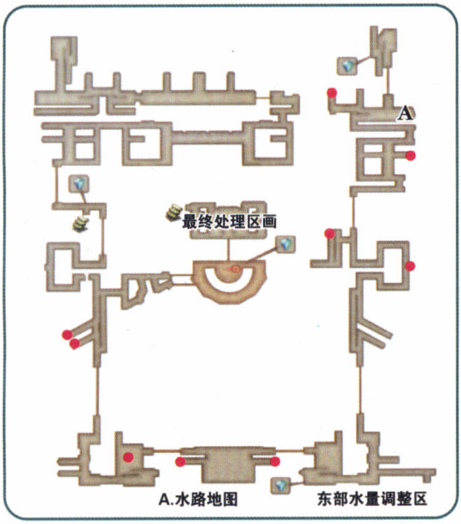
调查记忆水晶（**セーブクリスタル**）旁的**トレジャーポット**可获取拉巴纳斯塔王宫的地图（**ラバナスタ**王宫**の**地图）。

在地下仓库的楼梯前会有几个士兵挡住瓦恩的去路，与离楼梯最近的"王宫**の**使用人"对话，他会教瓦恩先将士兵引开再趁间隙时间溜上楼梯。呼叫士兵的方法是按□键。

在大广间台阶下（大广间阶下）会遇到不少士兵的巡视，首先在A点将C点处的士兵引过来，然后再按路线到达B点在有狮纹的地板处使用道具**クレセントストーン**。用呼叫分别将D、E、F三点位置的士兵叫到G、D、E的位置，然后调查H点的墙壁进入秘密通道（秘**められた**路）。

进入迷道后在尽头左边的墙壁位置可以发现开关（**スイッチ**），按下后后方奇怪的墙壁就会被打开。瓦恩在暗室中邂逅了两个神秘的人物，在两军激烈的交战中，慌乱的三人一同栽落到下水道中。互相介绍身份之后，巴尔弗雷亚（**バルフレア**）与弗兰（**フラン**）加入了队伍。瓦恩并因此而取得装饰品女神的魔石（女神**の**魔石）。

加拉姆塞兹水路（ガラムサイズ水路）



战斗前巴尔弗雷亚会将作战指示系统（**ガンビット**）教给瓦恩。到达东部水量调整区后遇到一个自称为阿玛利娅（**アマリア**）的被困的女子。战斗后将其救下她会暂时加入队伍，但并不受玩家控制，也无法用LP提升能力或更换装备武器。

来到最终处理区域会遇到本作中的第一个BOSS战——**プッシュファイア**。

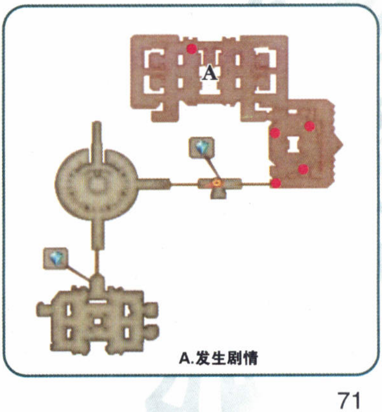
所遇敌人：

LV5	**ゴースト**	HP328	弱点：圣
LV6	**ガルキマセラ**	HP317	弱点：水
LV6	**ギガントード**	HP361	弱点：火
LV7	**プッシュファイア**	HP3571	弱点：水

纳尔比那城堡地牢（ナルビナ城堡地下牢）

在斗技场中瓦恩与巴尔弗雷亚会被强制与三个希克族的人进行战斗。在地下独居房的入口（地下独居房入口）可以找到众人被卸除的装备并取得地下牢的地图。

来到严重警戒区画，在图中A位置会发生剧情，之后进入A位置的门里。完成剧情后巴修（**バッシュ**）会加入队伍。同阿玛利娅相同，他也不受玩家的控制。



巴尔哈依姆地下道（バルハイム地下道）

先调查A点的按钮，再与商人对话取得道具保险丝（**ヒュ—ズ**管），将保险丝安置在A点机关处使电力恢复。再调查商人旁边的按钮旁边的铁栅栏就会被打开。

在此区域中电量会不断地减少（画面右上的能量槽），必须要使其保持在30%以上。地图上有叹号标志的位置有吸收电量的敌人**バッテリミミック**，每消灭一只就可以恢复40%的电量。

从大坑道东部的南部进入第3特别作业区，再从第3特别作业区的西部进入第37作业区，在地图上的B点位置调查开关，并消耗30%的电量。

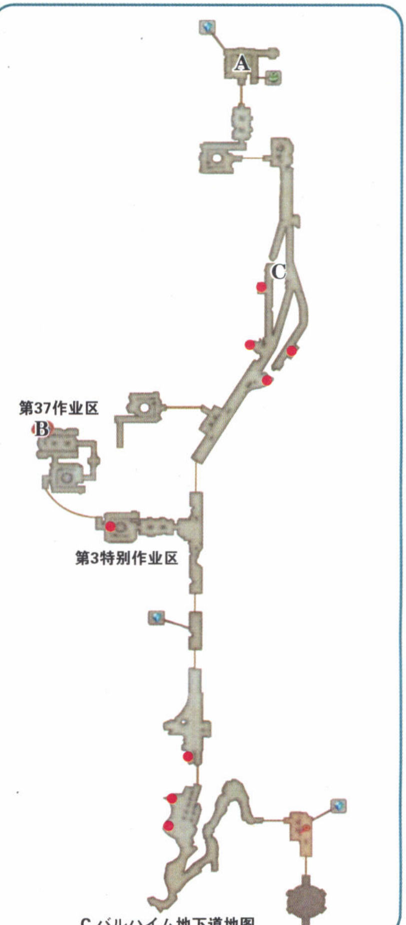
从第3特别作业区的南部穿过地区南北连结路、大坑道中央交叉区、**ゼバイア**大空洞、第4**ダ—ミナル**接续路四个地域后会发生BOSS战。

所遇敌人：

LV8	**ゾンビ**	HP283	弱点：圣
LV7	**バッテリミミック**	HP520	弱点：水
LV7	**タイニ—ミミック**	HP211	弱点：风
LV7	**スティ—ル**	HP298	弱点：土
LV7	**プリン**	HP294	弱点：火
LV8	**ボム**	HP347	弱点：水
LV9	**ライジングゼスト**	HP430	弱点：冰
LV8	**スケルトン**	HP318	弱点：圣

BOSS战：**ミミッククイ—ン**

ミミッククイ—ン除了使用大范围的物理攻击外还会不断下出小蜘蛛，当它的HP被削减到所剩无几时会使用全体攻击的雷属性魔法。



C.バルハイム地下道地图

东达尔马斯卡沙漠（东ダルマスカ砂漠）

从东达尔马斯卡沙漠返回拉巴纳斯塔王宫后，巴尔弗雷亚与弗兰会离开队伍。

拉巴纳斯塔·下层市区（ラバナスタ·ダウンタウン）

再次回到下层市区南部达兰的住所，二人寒暄之后达兰又派遣瓦恩将达尔马斯卡之剑（**ダルマスカ**剑）送给一位名叫阿兹拉斯（**アズラス**）的人。

在下层市区北部地图的西南方，找到阿兹拉斯的住所。在这里瓦恩再次遇到巴修。而达尔马斯卡之剑也被交到巴修的手中。最后巴修决定与瓦恩一起去找到巴尔弗雷亚二人。

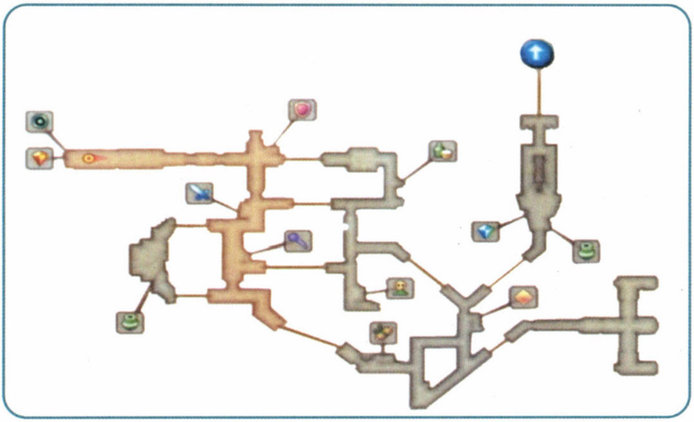
拉巴纳斯塔王宫（ラバナスタ王宫）

回到拉巴纳斯塔王宫，在市街区东部的地图东北方会发生剧情，之后进入旁边的酒场找到了巴尔弗雷亚与弗兰。从他们口中得知潘奈罗遇到麻烦了，瓦恩希望众人能够帮忙救出潘奈罗。最后巴尔弗雷亚与弗兰二人再次加入队伍。

来到西门，在飞空艇候机的门口可以找到弗兰，她告诉瓦恩说巴尔弗雷亚正在里面等他。在房间里面找到巴尔弗雷亚，与其对话后就可以利用他的飞空艇向空中都市比尤埃尔巴（**ビュエルバ**）进发。

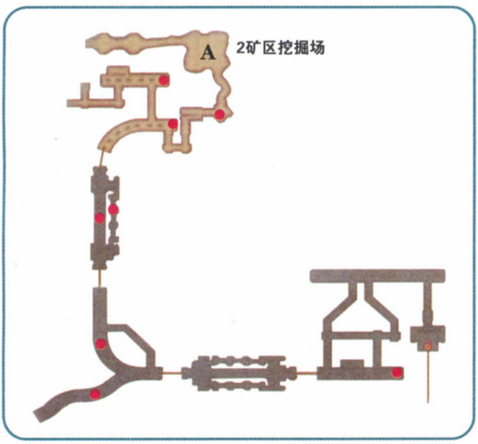
空中都市比尤埃尔巴（空中都市ビュエルバ）

在多拉布伊卡大道（**トラヴィカ**大通**り**）众人遇到一个小男孩，他要求与众人共同前往魔石矿，巴尔弗雷亚答应了他的要求。这个自称为拉蒙（**ラモン**）的男孩就这样进入了队伍，不过暂时仍然无法受玩家控制。



来到挖掘场前的小广场（采掘场前小広场）后会触发剧情，进入**ル—ス**魔石矿。

路斯魔石矿（ル—ス魔石矿）



在第2矿区挖掘场（第2矿区采掘场）众人遇到前来追捕巴尔弗雷亚的巴迦莫南团伙，为了避免不必要的战斗大家趁对方的一个疏忽逃了出来。但对方仍然在后面紧追不舍，一路逃到坑道入口会发现拉蒙与潘奈罗在一起，巴尔弗雷亚告诉瓦恩说那个小男孩的真实名字叫作拉沙（**ラ—サ–**），是维因的弟弟。

所遇敌人：

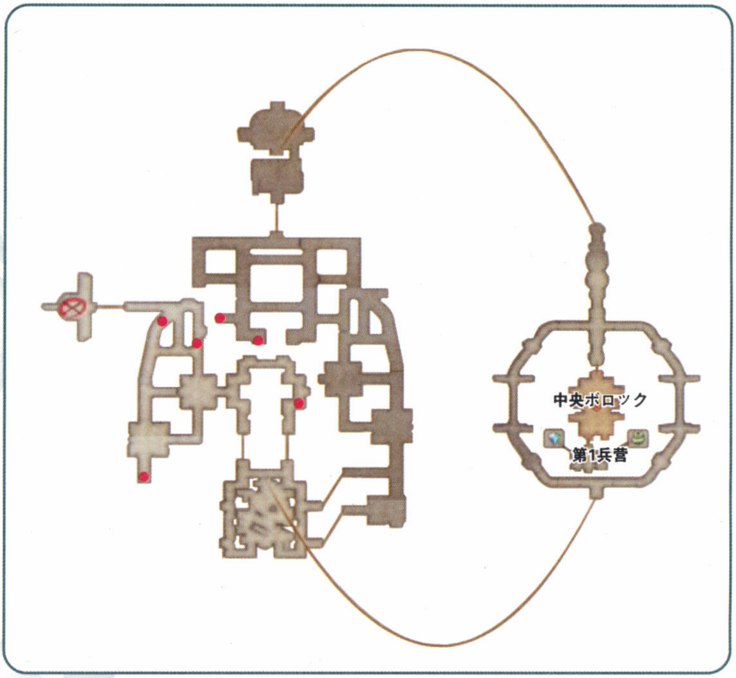
LV7	**スティ—ル**	HP446	弱点：土
LV8	**スカルア—マ—**	HP510	弱点：圣
LV9	**スカルトン**	HP563	弱点：圣
LV10	**スレイヴ**	HP780	弱点：风

空中都市比尤埃尔巴（空中都市ビュエルバ）

为了证明巴修将军还活着的事实，瓦恩开始在比尤埃尔巴城市中传播这个消息。按□键在人多的地方散布消息，直到画面右上方的槽长满。这里最好寻找导游（**ビュエルバガイド**）游说，这样槽上涨的速度可以快不少。但是要小心在城市中巡逻的警卫兵，如果被他逮着瓦恩在传播不利于帝国的消息的话，槽会大幅度的下降。

来到多拉布伊卡大道（**トラヴィカ**大通**り**）西北方昂多勒（**オンド—ル**）候爵的住所。众人也因此而被捕。

战舰海龙号（战舰リヴァイアサン）



在战舰海龙号上，瓦恩等人再次见到了阿玛利娅，但旁边的审判者却告诉大家说她正是公主亚缬（**アーシェ**）。剧情过后沃斯拉（**ウォ—スラ**）加入队伍并且取得海龙号的地图（**リヴァイアサンの**地图）。但沃斯拉也是无法被玩家控制。在战舰中会有许多挡住去路的红外线网，一但触碰就会有帝国的士兵前来围剿众人。

来到下层中央区域（中央**ボロック**）会有强制战斗，取得胜利后可获得第1兵营的钥匙。（第1营仓**のカギ**）。

在第1兵营（第1营仓）的C201房间中可以在**トレジャ—ポット**中找到系统控制钥匙（**システム**制御**キ—**）。另外在C203房间内有一个商人，从他那里可以买到不少的好东西。最后众人在202房间内找到了公主亚缬，她这次终于正式加入了队伍。

在战舰副控制室（**サブコントロ—ルル—ム**）的安全终端处（**セキュリティ**端末）使用系统控制钥匙（**システム**制御**キ—**），选第二项将警报系统复位（警报**システムリセット**）。这样可以在60秒的时间内解除警报。

在中层西区（中层西**ブロック**）众人撞见了拉沙与潘奈罗二人，剧情过后沃斯拉离开队伍，潘奈罗加入队伍。并取得人造破魔石（人造破魔石）。

众人来到舰艇的左翼起落平台（左翼发着**ポ—ト**）就会与审判长·基斯（**ジャッジ·ギ—ス**）进行BOSS战。战后回到空中都市比尤埃尔巴，再次去多拉布伊卡大道的西北方见昂多勒候爵并触发剧情。

所遇敌人：

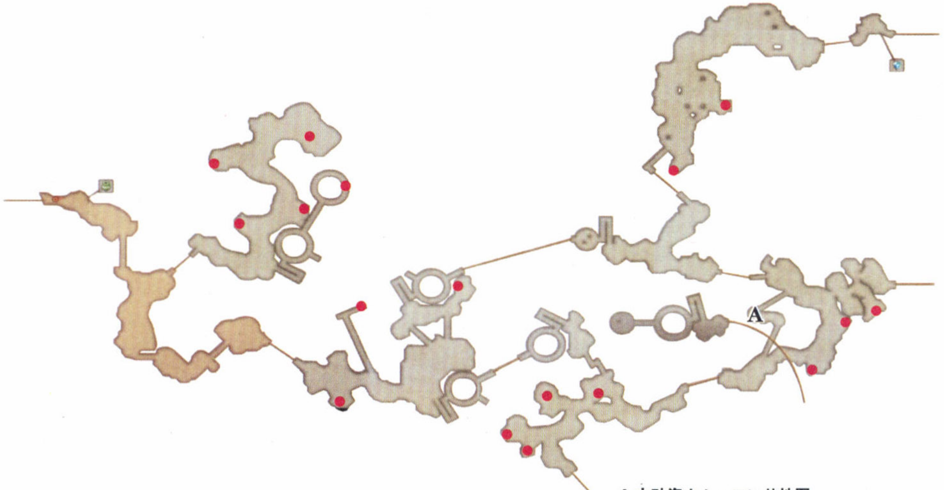
LV12	军用犬	HP 555
LV9	帝国军剑士	HP562
LV9	帝国军魔道士	HP485
LV10	帝国军重兵士	HP674
LV9	帝国军**ガンナ—**	HP674
LV11	**ジャッジ**	HP2245

BOSS战：**ジャッジ.ギ—ス**
要先把**ギ—ス**身边的敌国军剑士先都消灭掉再集中火力攻击**ギ—ス**。

众人乘飞空艇来到西达尔马斯卡沙漠，众人在西境边界（西境界壁）做了一些资源上的补给后开始向沙漠的西部进发。在沙漠中会不少的陷阱，如果此时已经习得了**ライブラ**技能就可以看到它们了。

大砂海オグル・エンサ

来到第1石油工厂（第1石油工场），沃斯拉会赶来并再次以NPC的身份加入队伍。之后一直向西前进就可到达大砂海**ナム・エンサ**。



A.大砂海ナム・エンサ地图

大砂海ナム・エンサ

来到鲨鱼们的湖畔（砂鱼**たちのみぎわ**）与大沙海的莫古利（大砂海**のモーグリ**）对话会了解到在西部的沙漠中有一个乌龟状的家伙，如果可以打败它的话就有可能取得大砂海的秘宝。

在被风化的岸边（风化**する**岸边）可以找到莫古利所提到那个像乌龟一样的怪物**ウルタンイーター**，取胜后先回到鲨鱼们的湖畔（砂鱼**たちのみぎわ**）与莫古利说话，再来到大砂海**オグル・エンサ**中的第1石油工厂的台阶上面，会触动莫古利与乌尔坦・恩沙（**ウルタン・エンサガ**）族人对话的情节。再回到鲨鱼们的湖畔会看到大批的乌尔坦・恩沙族人与他们的女王。最后可以在地上找到大沙海的谜宝——盛开的乌尔坦之花（**はぐれウルタンの**花），从它的上面取得道具**イクシロの**实。

来到沙读之丘（砂**を**读**む**丘），在图示位置可以找到一个**トレジャーポット**，其中会取得**ナム・エンサの**地图。这是一个至关重要的道具，在如此庞大的沙漠地域中，地图的取得会为玩家带来极大的便利。

所遇敌人：

LV12	**アルラウネ**	HP682	弱点：风
LV12	**ウルタンインサ**族	HP702	弱点：风
LV12	**リ—チフロッグ**	HP1418	弱点：火
LV12	**ダンバニア**	HP988	弱点：雷
LV14	**ワイバ—ン**	HP1493	弱点：水
LV14	**エンサ**	HP1021	弱点：风



雷斯沃尔王墓（レイスウォール王墓）

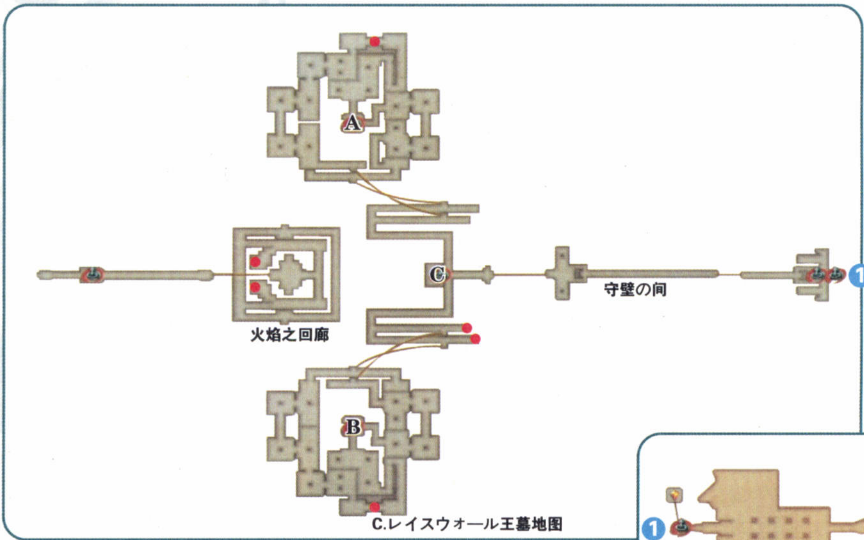
在来到死者之谷（死者**の**谷）之前系统会自动提示是否在此保存记录。进入后众人会在这里受到的BOSS**ガルーダ**的阻拦，对它使用之前获得的**イクシロの**实，它的效果是可以打掉BOSS的一半HP，这样战斗就可以轻松许多。战后古代装置（古**の**装置）就会被启动。

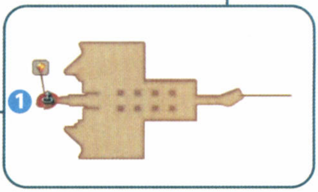
调查古代装置，众人被传送到雷斯沃尔王墓内部攻壁的房间（攻壁**の**间）。脚跟还没站稳，就受到巨型敌人邪恶墙壁（**デモンズウォール**）的追击，无奈之下众人只能退到守壁的房间（守壁**の**间）中。更让大家感到意外的是这里竟然也同样有一个邪恶墙壁（**デモンズウォール**）。因为这里只有一条狭窄的通道必须战胜对方才能通过，众人无奈只好硬着头皮作战。此战的关键就是绝不能让BOSS将众人逼到尽头，否则会被强制GAME OVER。调查两侧的数个烛台，可以使BOSS的步伐暂时停止，但是要注意有些烛台的作用却是增加BOSS的移动速度。趁它无法前进的时候多用远程物理攻击和黑魔法进行围攻即可，另外**デモンズウォール**会不停使用各种状态攻击，所以最好多准备一些能同时解除多种负面状态的“万能药”。

在大通廊（大通廊）中的**トレジャーポット**中可以获得王墓的地图（王墓**の**地图）。

在北翼的通廊、南翼的通廊的A、B两点分别将红、绿两个颜色的玉石推到里面，启动旁边相同颜色的传送阵。这样石台就会降下，从缺口处穿过，降下楼梯从地下三层的门就可以来到中间的火焰之回廊。

在火焰之回廊（火焰**の**回廊）将会遇到召唤兽魔人贝里亚斯（**ベリアス**），将其打败后可获得召唤兽的技能认定以及召唤兽贝里亚斯。注意只有一名角色可以拥有该召唤兽的召唤资格，一但有角色已经习得其他角色就再也没有机会了。最后在晓天**の**间（晓天之间）中取得晓之断片（晓**の**断片）。





所遇敌人：

LV15	**シーカーバット**	HP773	弱点：土
LV16	**ゾンビ**	HP869	弱点：圣
LV16	**ラゴウ**	HP1400	弱点：风
LV18	**ミニマムキマイラ**	HP1062	弱点：水
LV18	**リッチ**	HP1158	弱点：圣
LV17	**ロストソウル**	HP966	弱点：圣
LV17	**スカルウォリアー**	HP876	弱点：圣
LV17	**キャンドル**	HP1317	弱点：圣

BOSS战：魔人贝里亚斯（**ベリアス**）

ベリアス的物理攻击比较强，他的HP大约在15000左右，当他的HP减半后会使用全体攻击的火焰魔法，注意恢复HP。

取得晓的断片的众人刚刚离开雷斯沃尔王墓就被从天而降的帝国军抓到了轻型巡洋舰西瓦（帝国军轻巡洋舰**シヴァ**）上，晓的断片也被抢走。复国心切的沃斯拉不惜投靠帝国而出卖了众人，最后却死在了昔日战友的刀下。而整个帝国战舰却意外的消失在因晓之断片巨大能量下而产生的爆炸中。瓦恩等人在千钧一发之际逃了出来并将晓之断片再次取得。

租一只陆行鸟从拉巴纳斯塔王宫（**ラバナスタ**王宫）的南门出来，向南穿过基扎草原（**ギ—ザ**草原）就会来到奥兹摩涅平原（**オズモ—ネ**平原），再一直向西南就可以来到弗兰的故乡加里福之地加哈拉（**ガリフの**地**ジャハラ**）。

加里福之地加哈拉（ガリフの地ジャハラ）

在琐格特湖畔（**ソゴト**川**のほとり**）可以买到奥兹摩涅平原（**オズモ—ネ**平原）与加里福之地加哈拉（**ガリフの**地**ジャハラ**）两个地域的地图。

在部落外的平静的大地（**やすらぎの**大地）与大长老扎亚尔（大长老**ザヤル**）对话，得知要见最长老需要从他那里取得信物**ジャヤの**木片。拿到信物后来到部门门口找到战士长思毕涅尔（战士长**スビネル**）并对他出示信物。众人这才见到了最长老。

剧情之后拉沙会暂时加入队伍，同样不受玩家控制。离开时瓦恩可以从最长老那里获得两件武器**ボウガン**与**オニオンシャフト**，同时最长老还告诉众人可以免费使用它们的陆行鸟。

格尔摩亚大森林（ゴルモア大森林）

在闭光之路（光闭**ざされし**路）中的**トレジャ—ポット**中可以取得格尔摩亚大森林的地图（**ゴルモア**大森林**の**地图）。在图中B处发生剧情进入**エルトの**里。



A.ゴルモア大森林地图

所遇敌人：

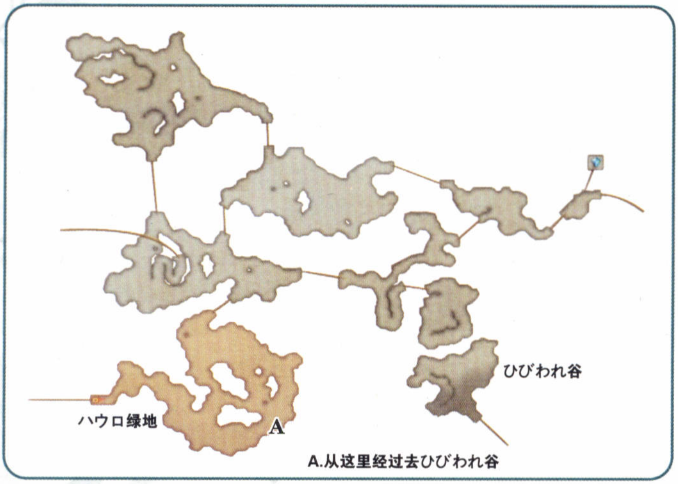
LV21	**ペンサ—**	HP1299	弱点：冰
LV22	**モルボル**	HP1573	弱点：风
LV25	**ミドガルズオルム**	HP9249	弱点：雷
LV23	**ガ—ゴイル**	HP1436	弱点：冰
LV38	**ヘルハウンド**	HP3680	弱点：水
LV24	**トレント**	HP4384	弱点：风
LV22	**モルボルグレ—ト**	HP1630	弱点：风
LV37	**クア—ル**	HP4350	弱点：冰
LV28	**ウエアドラゴン**	HP6941	弱点：风

埃尔托之里（エルトの里）



在敬森之路（森**をうやまう**路）的门口可以买到埃尔托之里的地图（**エルトの**里**の**地图）。在居住精灵之树（精灵**の**住**む**大树）中找到了维艾拉族（**ヴィエラ**）的族长尤帝（**ヨ—テ**），众人被告之向西去。

奥兹摩涅平原（オズモーネ平原）



回到奥兹摩涅平原（**オズモーネ**平原），在余晖小道（日差**し**落**ちる**小道）遇到受伤的帝国兵，如果可以给他一个**ポーション**的话他就可以免费将陆行鸟借给众人。有了陆行鸟的帮助瓦恩等人就轻松许多了。一直向西来到哈乌罗绿地（**ハウロ**绿地）的图示位置骑着陆行鸟穿过草丛，这里人是过不去的。这样众人就来到了地域裂谷（**ひびわれ**谷），再向南就是目的地黑涅魔石矿（**へネ**魔石矿）了。

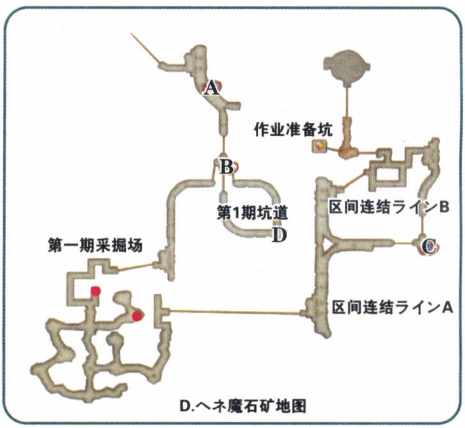
所遇敌人：

LV22	**ズー**	HP1896	弱点：土
LV19	**オズモヘア**	HP823	弱点：火
LV23	**ゲグナル**	HP3157	弱点：风
LV21	**クロケゲーター**	HP2233	弱点：水
LV20	黑**チョコボ**	HP1411	弱点：水
LV23	**ザグナル**	HP3157	弱点：圣
LV22	赤**チョコボ**	HP1443	弱点：风
LV22	**ウー**	HP1729	弱点：圣
LV20	**メズマライズ**	HP1528	弱点：风
LV20	**ヴァイパー**	HP1410	弱点：圣

黑涅魔石矿（へネ魔石矿）

在第1期坑道（第1期坑道）的右下方可在**トレジャーポット**中取得黑涅魔石矿的地图（**へネ**魔石矿**の**地图）。

这个矿坑地域比较庞大，需要不断启动开关将门打开才能通过。大体的通过方法是按照地图提示在A点按下开关后到达B点，此时可以先去“第1期坑道”取得此区域地图。然后再回到B点按下开关经由“第一期采掘现场”到达“区间连接**ライン**A”，然后向北到“区间连接**ライン**B”后向南到C点按下开关，最后从C向西回“区间连接**ライン**A”再向北经过“区间连接**ライン**B”就可到达“作业准备坑”。作业准备坑（作业准备坑）中众人见到正在寻找的维艾拉族人缪灵)**ミュリン**），但她似乎有些不对劲见到众人后又跑掉了。在分别作业场（分别作业场）中与**ティアマット**发生BOSS战。取得胜利后回到埃尔托之里（**エルトの**里），从尤帝（**ヨーテ**）那里取得**レンテの**泪。



所遇敌人：

LV22	**シーカーバット**	HP1094	弱点：土
LV25	**ナイトメア**	HP1688	弱点：圣
LV25	**サンダーバグ**	HP2300	弱点：冰
LV26	**ロックイーター**	HP4073	弱点：风

BOSS战：**ティアマット**

ティアマット的HP很高，而且攻击力也不低，好在它使用的都是物理功击，又有**ラーサー**为我方不断回复。要尽量绕到它身后去打，不要面对它攻击力较高的头部。削减**ティアマット**一定的HP后它会使用让我方无发移动的状态魔法，要注意回复。

格尔摩亚大森林（ゴルモア大森林）

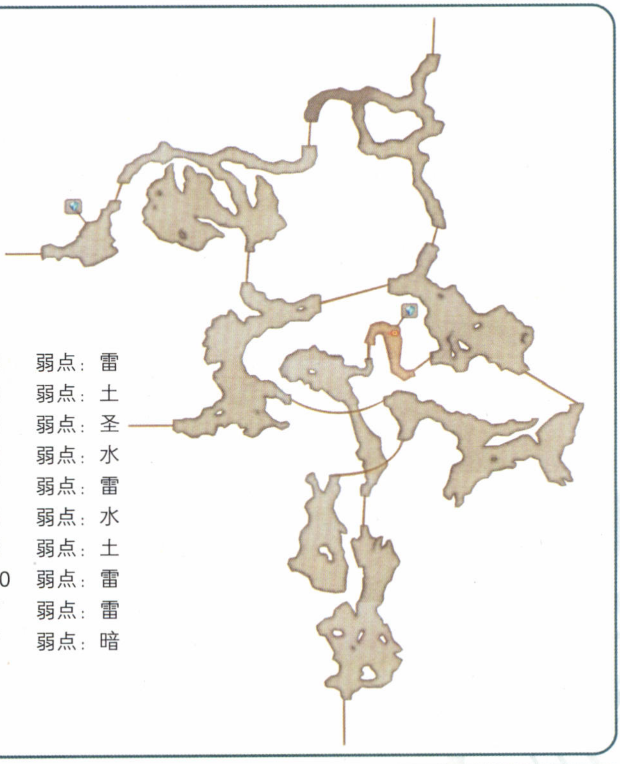
有了**レンテの**泪的帮助，众人终于可以穿过格尔摩亚大森林（**ゴルモア**大森林）中的结界。

众人一路向东来到催眠之树广场（眠**れる**大树**の**广场），在这里就会遇到把守森林的BOSS——**エルダードラゴン**。战胜它后再向东方进发就可以来到帕拉米纳大峡谷（**パラミナ**大峡谷）。

BOSS战：**エルダードラゴン**

基本的打法和之前的**ティアマット**差不多，只是**エルダードラゴン**使用状态魔法的频率很高，HP减半后还会使用全体状态魔法，最好多准备一些“万能药”。

帕拉米纳大峡谷（パラミナ大峡谷）



所遇敌人：

LV24	**ホワイトウルフ**	HP1498	弱点：雷
LV25	**マッドオニオン**	HP1496	弱点：土
LV26	**スカルニイト**	HP1933	弱点：圣
LV24	**リザード**	HP2342	弱点：水
LV27	**イエティ**	HP4237	弱点：雷
LV27	**スレイヴキャブ**	HP2623	弱点：水
LV27	**バリトンダイル**	HP4448	弱点：土
LV25	冰**のエレメント**	HP14830	弱点：雷
LV27	**ツインタニア**	HP4917	弱点：雷
LV26	**ガルーダ.エギ**	HP2997	弱点：暗

神都普鲁奥米夏斯（神都ブルオミシェイス）

来到神都外的白沙小路（白砂**の**小路），可以与这里的地图屋对话买到帕拉米纳大峡谷与神都普鲁奥米夏斯的地图。在光明之间（光明**の**间）与大僧正说明了来意，在这里还遇到了拉沙之前所提的罗扎里亚（**ロザリア**）帝国的阿尔希德（**アルジド**）。众人最后被告之前往米利阿姆遗迹（**ミリアム**遗迹）去寻找可以砍碎破魔石的霸王之剑（霸王**の**剑）。拉沙会离开队伍。

米利阿姆遗迹（ミリアム遗迹）

骑陆行鸟一路向南穿越帕拉米纳大峡谷（**パラミナ**大峡谷）就可以来到米利阿姆遗迹（**ミリアム**遗迹）。

在具眼的守护（具眼**の**守护）中可以找到晓光的台座（晓光**の**台座），必须装备晓之断片(晓**の**断片）才能解开封印，否则周围就会无限的出现敌人。众人会被传送到对面的守护（对面**の**守护）中去。

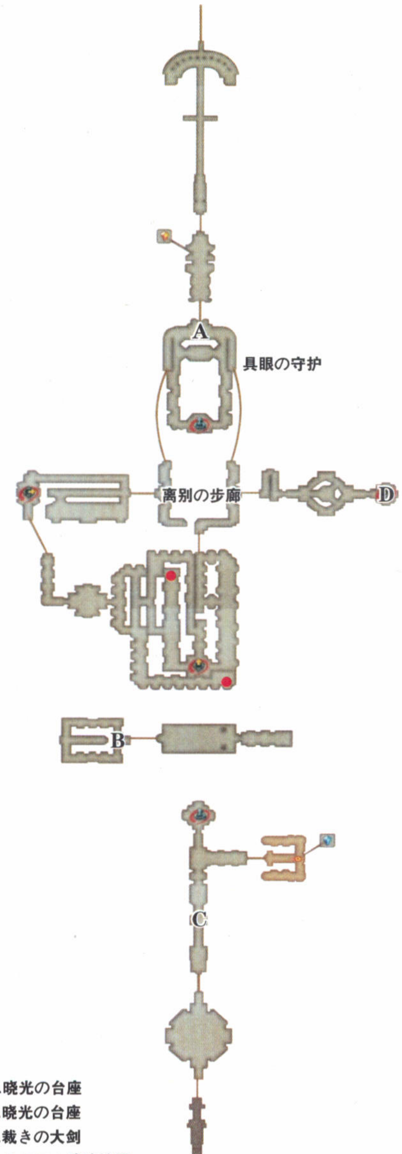
在破幻的步廊（破幻**の**步廊）中也可以找到晓光的台座（晓光**の**台座），同样需要装备着晓之断片（晓**の**断片）来开启。这样对面的守护(对面**の**守护）两侧就会出现隐藏的通道。

在默示的回廊（默示**の**回廊）可以遇到绿色的水晶怪（**クリスタルバク**），打败它后变成蓝色就可以记录了。

在剑王的守护（剑王**の**守护）地图南部调查重裁的大剑（裁**きの**大剑），这样北方的房门就会被打开。进入里面的传送阵众人会被传回具眼的守护（具眼**の**守护），从这里西侧的通道来到离别的步廊（离别**の**步廊）。

在远谋的回廊（远谋**の**回廊）、条理的回廊（条理**の**回廊）、钢铁的守护（钢铁**の**守护）三个场景各有一个烈士的石像（烈士**の**像），调查并将石像的面朝方向转动成都面对中心位置，也就是远谋的回廊中的转成向右、条理的回廊中的转成向上、钢铁的守护中的转成向左。但要注意在钢铁的守护（钢铁**の**守护）中会有一个名叫**ヴィヌスカラ**的BOSS守护，在这个场景中存在磁场，如果装备金属装备的话行动就会变慢。在这里的**トレジャーポット**中还可以得到米利阿姆遗迹的地图（**ミリアム**遗迹**の**地图）。

进入具眼的守护（具眼**の**守护）的传动阵就会被传送到剑王的守护（剑王**の**守护）中，一直向南进入修炼的广间（修炼**の**广间）。在这里众人将挑战第二个召唤兽——背德皇帝玛蒂乌斯，取胜后将其归为己有。



所遇敌人：

LV27	**レッドマウス**	HP1738	弱点：土
LV27	**ゾンビ**	HP2254	弱点：圣
LV28	**ミリアムガ—ド**	HP6827	弱点：风
LV30	**ドラゴンエイビス**	HP5819	弱点：冰
LV29	**ミリアムフェイス**	HP5540	弱点：风
LV29	**ヒルギガ—ス**	HP2844	弱点：风
LV30	**ダ—クメア**	HP4680	弱点：圣
LV29	**バル—ン**	HP1936	弱点：水
LV26	**フェイス**	HP3026	弱点：风
LV28	**ゾンビファイタ—**	HP1938	弱点：圣

BOSS战：**ヴィヌスカラ**

ヴィヌスカラ的攻击基本上还是以物理攻击为主，只是**ヴィヌスカラ**处于浮空状态，最好有同伴能使用弓箭。另外土属性的魔法攻击可以对**ヴィヌスカラ**造成不小伤害。

BOSS战：背德皇帝玛蒂乌斯

マティウス一上来就会召出五个“冰**のアーゼ**”，冰**のアーゼ**会不断使用冰系魔法，最好事先准备对冰系有抗性的防具把五个冰**のアーゼ**先消灭掉，也可以由一名同伴装备“晓**の**断片”后消灭冰**のアーゼ**。接下来只剩下**マティウス**一时就好打多了，**マティウス**一除了HP减半后会使用全体冰魔法外基本上都是物理攻击，只要注意回复即可。

神都普鲁奥米夏斯（神都ブルオミシェイス）

返回神都普鲁奥米夏斯（神都**ブルオミシェイス**），这里已经被帝国的飞空艇舰队袭击了。在光明之间（光明**の**间）中，众人将面对BOSS——审判长贝尔加（**ベルガ**）的挑战。战胜他后众人必须远征向北目标是帝都阿尔凯迪斯（帝都**アルケイディス**）。

BOSS战：**ジャッジ.ベルガ**

同样这一仗上来也要尽快消灭**ベルガ**身边的三个手下。**ベルガ**会使用一些状态魔法和威力不大的小魔法，上去围攻他就可轻松取胜。

拉巴纳斯塔王宫（ラバナスタ王宫）

首先回到拉巴纳斯塔王宫（**ラバナスタ**王宫），来到西门与**ナルビナ**行受付对话，这里需要花费200**ギル**乘坐飞空艇向纳尔比那城堡（**ナルビナ**城堡）进发。有快慢两种飞空艇可以选择（**ゆったり**飞空艇**に**乘**る**/高速飞空艇**に**乘**る**）。这里建议乘坐慢的飞空艇，因为不仅可以在飞空艇上触发“客舱服务员”的情节，在到达纳尔比那时还会有CG动画，而如果乘作高速飞空艇则会直接到达纳尔比那城堡。

飞空艇定期便

在天空娱乐室与柜台中的客仓服务员（**キャビンチーフ**）对话选择第一项可以取得道具“来自长女的信”（长女**からの**手纸）。天空娱乐室（**スカイ・ラウンジ**）

纳尔比那城堡（ナルビナ城堡）

在西郭门外（西郭门外）租借陆行鸟后向西北方向前进。

莫斯福拉山地（モスフォーラ山地）



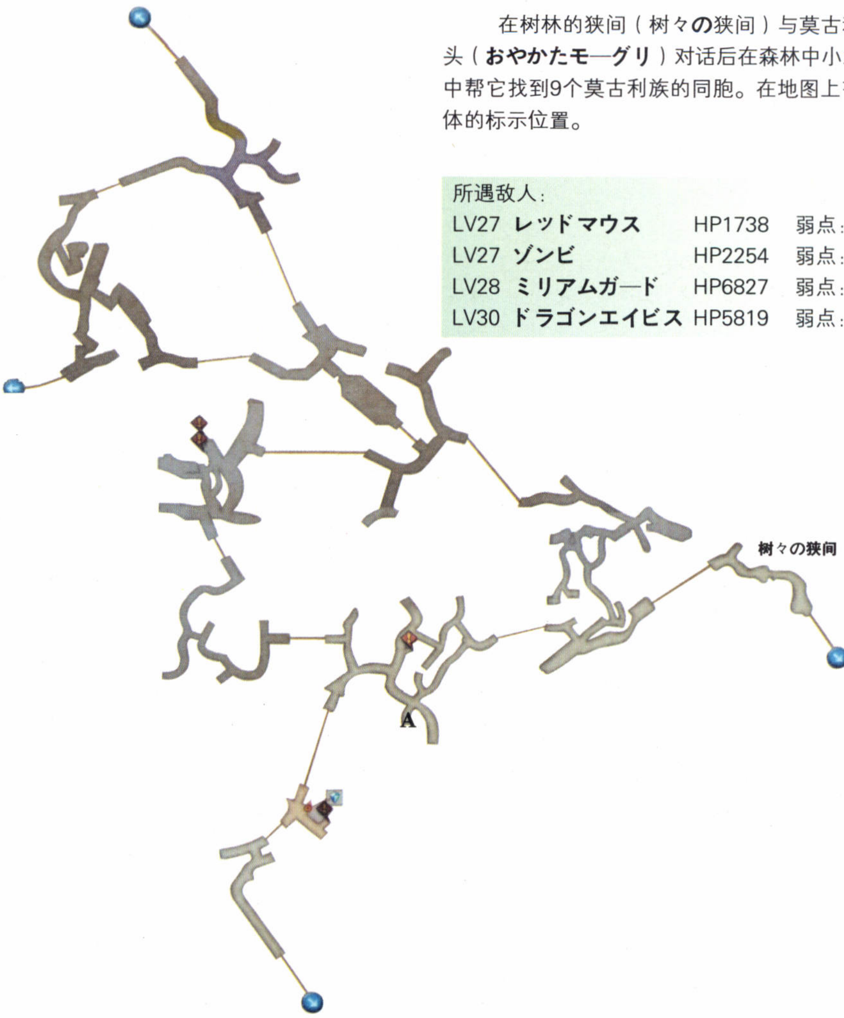
在传来水音之地（水音**の**传**わる**处）中可以找到一个名叫**スカウト**的莫古利族人，从它那里可以买到莫斯福拉山地的地图（**モスフォーラ**山地**の**地图）。

萨利卡树林（サリカ树林）

在树林的狭间（树々**の**狭间）与莫古利工头（**おやかたモ—グリ**）对话后在森林中小木屋中帮它找到9个莫古利族的同胞。在地图上有具体的标示位置。

所遇敌人：

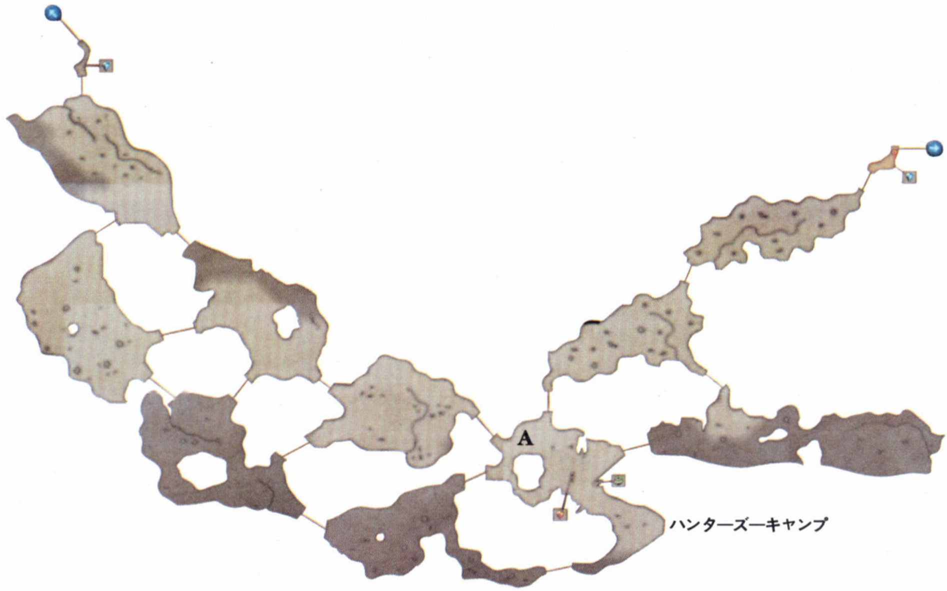
LV27	**レッドマウス**	HP1738	弱点：土
LV27	**ゾンビ**	HP2254	弱点：圣
LV28	**ミリアムガ—ド**	HP6827	弱点：风
LV30	**ドラゴンエイビス**	HP5819	弱点：冰



A.サリカ树林地图

佛恩海岸（フォ—ン海岸）

这里的地域同样非常广大，中间会来到一个名叫猎人的营地（**ハンタ—ズ・キャンプ**）的地方。可以在这里做一下准备，最重要的是可以租到陆行鸟，能够节省许多花在步行上的时间。离开猎人的营地后从正北的口出去继续向东北方向进发。



A.买得フォーン海岸地图

所遇敌人：

LV34	**ミルバリオ**	HP3131	弱点：土
LV34	**マンドラゴラ**	HP2739	弱点：火
LV37	**ピロリスク**	HP6330	弱点：冰
LV36	**シュメルケ**	HP5002	弱点：雷
LV36	**バドウ**	HP4500	弱点：土
LV37	**アルケオダイノス**	HP12251	弱点：冰

奇拓大草原（ツイッタ大草原）

在决断之途（决断**の**途）可以遇到一个从帝国过来的旅行者（帝国**から**旅行者），接受他的讨伐任务后可获得封魂的钥匙（封魂**のカギ**）。



所遇敌人：

LV37	**クアール**	HP4264	弱点：冰
LV37	**ワイパーンリード**	HP7587	弱点：水
LV36	**サーペント**	HP5302	弱点：土
LV36	**リザード**	HP5301	弱点：水
LV38	**ワイルドダイル**	HP9393	弱点：土
LV36	**グレートキング**	HP4775	弱点：圣

索亨地下宫殿（ソ—ヘン地下宫殿）

用封魂的钥匙打开斩断迷惑之路（迷**い**を拾**てる**路）北部的大门就可以进入到索亨地下宫殿（**ソ—ヘン**地下宫殿）的内部。

刚进入索亨地下宫殿（**ソ—ヘン**地下宫殿）就会在光暗对立之间（明**るき**暗**と**对**する**广间）遇到由五个奇怪蔬菜矮人所组成的战队。打败他们后完成讨伐任务，可获得报酬1000**ギル**、万能药×3。

在修行者休憩的房间（修道者**が**息**をつく**场所）北部有一个蓝色的水晶怪（**クリスタルバク**），打死后真正的记忆水晶就会出现。

一路向北来到暗光对立之间（暗**き**光**と**对**する**广间）会遇到把守这里的BOSS——阿里曼（**ア—リマン**）。打败它后继续北上。

ソ—ヘン地下宫殿

所遇敌人：

LV38	**ゾンビナイト**	HP4053	弱点：圣
LV37	**シュメルケ**	HP5239	弱点：雷
LV38	**インプ**	HP4550	弱点：冰
LV39	**ゴ—キマイラ**	HP4386	弱点：水
LV37	**ストライカ**	HP5129	弱点：风
LV37	**フォカロル**	HP4687	弱点：冰

BOSS战：蔬菜矮人

这五个蔬菜矮人的实力很强，所使用的状态魔法也很厉害。特别是当他们聚在一起时千万不要贸然过去，最好先用必杀技或召唤兽消灭一两个矮人。当他们一起攻过来时最好也不要与他们交战，不断围着屋子跑，直到发现他们分开有落单的后再上前攻击。只要有耐心就可很容易获胜。

BOSS战：ア—リマン

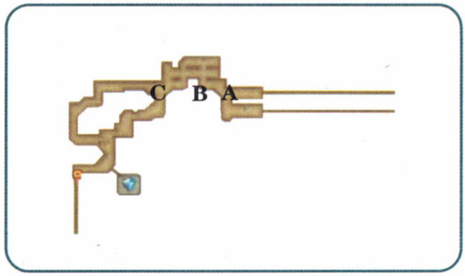
这个BOSS的实力不是很强，但是由于他处于浮空状态所以近战武器比较难打到他，队中最好有弓箭手。另外他的状态攻击和暗属性魔法攻击也会对我方造成不小的威胁，所以最好能事先准备一些防御暗属性攻击的防具和万能药，只要注意回复就可确保获胜。



A.ソ—ヘン地下宫殿地图

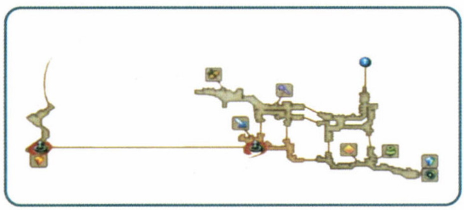
阿尔凯迪斯旧市街（アルケイディス旧市街）

一路来到古旧的路地（**むかい**风**の**路地）的西南方，会有帝国兵挡住去路，这时旁边会出现一个叫情报屋**ジュ—ル**的人，交给他1500**ギル**后他会让瓦恩等人到街上搜集情报。在图示A的位置找一个名叫**ここだけの**男对话可以获得情报，回去与情报屋**ジュ—ル**对话，他会再让瓦恩去找一个叫守钱**のビズレ**的人。在B点位置可以找到**ビズレ**，再到C点位置去见情报屋**ジュ—ル**。他会帮助瓦恩等人引开帝国兵，众人得以通过。



帝都阿尔凯迪斯（帝都アルケイディス）

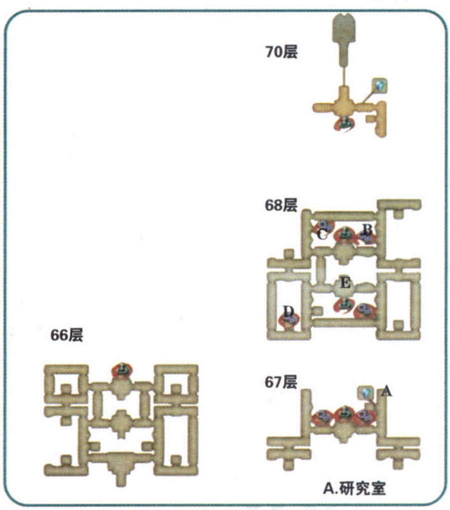
众人来到帝都，需要想办法潜入到多拉库罗研究所（**ドラクロア**研究所）中。在尼鲁巴斯区（**ニルバス**区）有一辆出租车可以使用，与出租车向导（**タクシ—ガイド**）对话，对方需要众人出示9枚**ホワイトリ—フ**，否则就需要100万**ギル**的费用。众人当然不会有那么多钱，这时情报屋**ジュ—ル**再次出现，给他2500**ギル**后他会提供给众人情报，下面又是一个小的MINI游戏，玩家需要在城市中传播消息。首先要找到一个人对话可以获取到情报，再将它讲给别人听，只要对方感兴趣并且接受了就可以获得1枚**ホワイトリ—フ**。集齐9枚**ホワイトリ—フ**乘坐出租车来到**ゼノ—ブル**区，在这里与巴尔弗雷亚会合。此时这里已经被封锁了，再与出租车向导（**タクシ—ガイド**）对话选择“例**の**场所”众人强行进入研究所。



多拉库罗研究所（ドラクロア研究所）

首先乘电梯来到67阶层（67阶层）右上方A点的房间，可以取得研究所卡片（研究所**カ—ド**）与多拉库罗研究所的地图（**ドラクロア**研究所**の**地图）。使用电梯来到68阶层（68阶层）。在这个场景有许多红、蓝两种颜色的门，需要在一些房间中寻找控制装置来进行开关操作。一次只能将一种颜色的门开启或关闭，所以需要有计划地不断交替开启着前进。来到68层后按照B、C、D的顺序一路按下开关前进，最后就可以从E处乘电梯到达70层。

来到70阶层一直向北来到能量配送设施（**エネルギ—**送配设施）就会遇到研究所的所长——西德（**ドクタ—・シド**），在这次BOSS战中要先将西德周围的四个**ル—ク**消灭掉，否则是伤害不到他的。



ドラクロア研究所

所遇敌人:

LV36	帝国军剑士	HP3589
LV38	帝国军重兵士	HP4788
LV38	帝国军突击兵	HP4367
LV36	实验用**ラット**	HP3627
LV40	**ジャッジ**	HP5086

BOSS战：ドクター・シド

先要把**シド**周围的激光炮“**ルーク**”都消灭掉，然后再去围攻**シド**。**シド**主要使用手中的枪进行物理攻击，他的攻击力很高，要注意不停恢复HP，每隔一段时间**シド**还会使用全体攻击的特技。

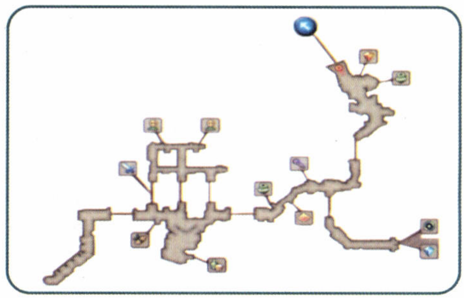
港町巴风哈伊姆（港町バフォンハイム）

在这里获取关于幻妖之森（幻妖**の**森）的情报。

埃尔托之里（**エルトの**里）

用水晶传送来到埃尔托之里（**エルトの**里），从它的南边来到格尔摩亚大森林（**ゴルモア**大森林）。

穿越森林向南就会来到幻妖之森（幻妖**の**森）。



幻妖之森（幻妖の森）

在南部场景中画面右上方的小雷达也会被模糊化。一直南下来到古代终结处（古**の**终**わる**处）这里有一个记忆水晶，从南侧的通道下行就可以来到异味的花庭（**においたつ**花**の**庭），在这里将会与霸王花（**ラフレシア**）发生BOSS战。

继续南下会经过英知之冰原（英知**の**冰原）与思绪的最终（思**の**最果**て**）两个场景，在这两个场景中会有多个类似于的祭坛地方。在多个出口的中间地面上会找到一个幻妖的纹章（幻妖**の**纹章），选择“纹章**を**见**つめる**”后转动视角，寻找可以看到景色的出口出去就可以找到下个祭坛。这里不要相信地图的坐标，只要按照出口的方向一直直行即可。

按照图上所标的数字的顺序到各个祭坛后再按照箭头的方向前进就可到达下一个祭坛，最后来到思绪的最终（思**の**最果**て**）最南端的魔人之门（魔人**の**门），在这里需要召唤出魔人贝里亚斯（魔人**ベリアス**）才能进入。

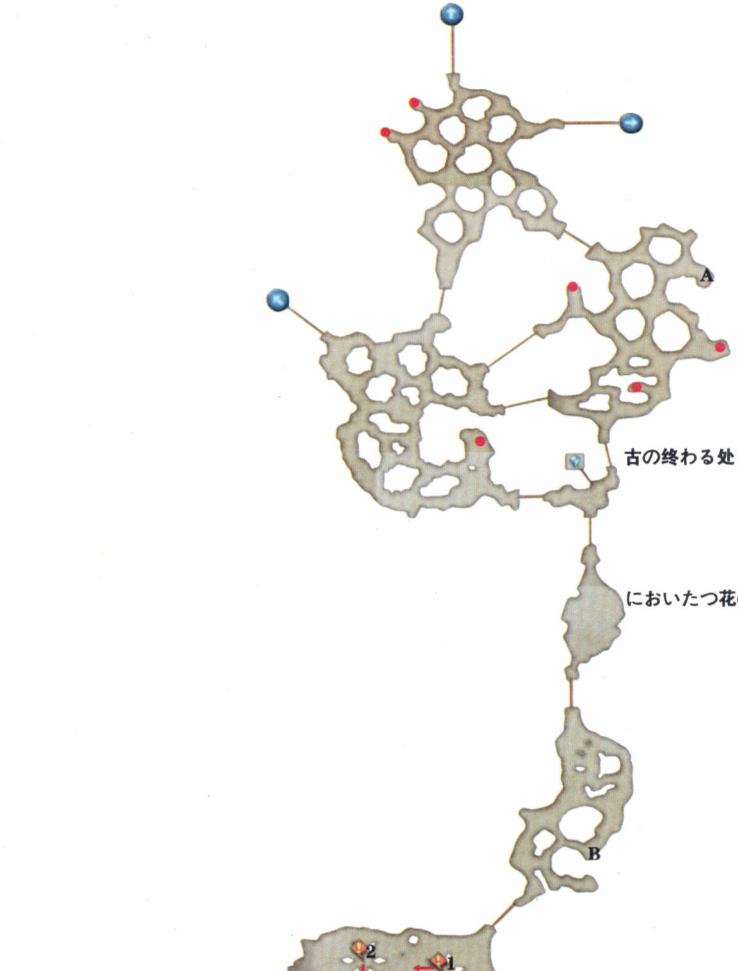
幻妖の森

所遇敌人:

LV40	**キラートラト**	HP3407	弱点：水
LV43	**ゴーレム**	HP11550	弱点：风
LV38	**タルタロス**	HP3619	弱点：圣
LV39	**ケルベロス**	HP4739	弱点：水
LV41	**ミラーナイト**	HP5522	弱点：土
LV40	**ムー**	HP3167	弱点：水
LV44	**マンティスデビル**	HP7705	弱点：圣
LV43	**バシリスク**	HP5749	弱点：雷
LV43	**ベヒーモス**	HP10446	弱点：冰
LV46	**ギルヴェガノス**	HP13006	弱点：圣

BOSS战：ラフレシア

ラフレシア会不断下出小怪物“**モルボル**”（HP4902　弱点：风），并且**ラフレシア**的状态攻击也很强，经常使用让我方无法攻击的“**ドンアク**”和睡眠等状态魔法，可以事先准备抵抗这些状态魔法的饰品。



A.幻妖の森地图

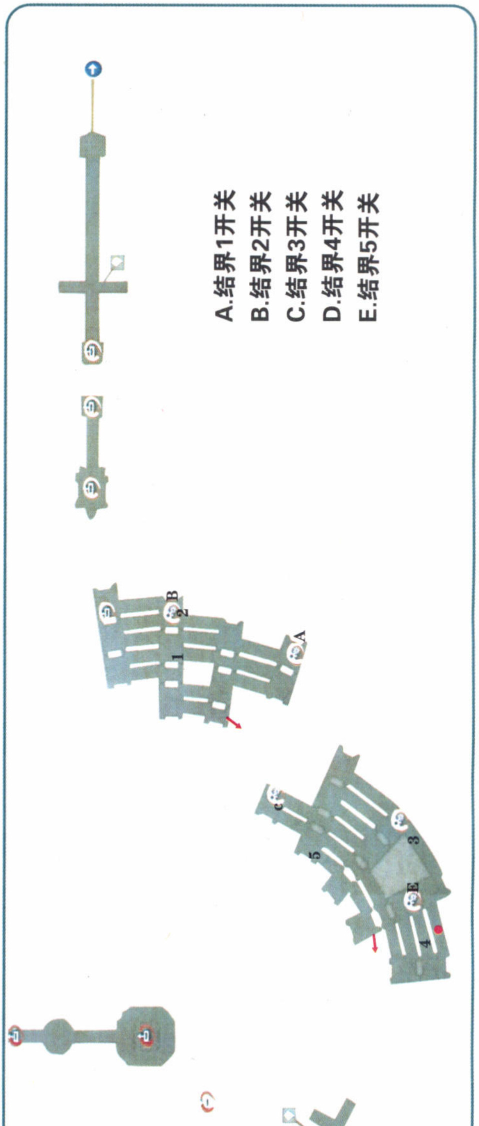
B.幻妖の森地图

古代都市吉尔贝根（古代都市ギヴェガン）

终于来到古代都市，通过传送阵来到水之门（水の门），在这里马上又要经历一次BOSS战，而对手则是**ダイダロス**。

在之后的水层都市托利马拉（水层都市**トリマーラ**）与水层都市奥达（水层都市**アウダ**）两个场景中有不少的结界挡住众人的去路。需要去寻找解除结界的机关。还好这里的地形并不复杂。注意它们之间都是由绿色光之台阶连接而成，只有接近时才能看得到。

在水层都市哈尔米卡（水层都市**ハルミカ**）中也存在隐藏的光之台阶，具体的位置请看图示。穿过台阶就会来到火之门（火の门）。这里有BOSS——暴君（**タイラント**）等待着大家。在本战中BOSS将封印众人的“技”技能。



古代都市ギヴェガン

所遇敌人：

LV45	**ベヒーチス**	HP12619	弱点：冰
LV43	**バロン**	HP6231	弱点：圣
LV43	**ミスリルゴーレム**	HP17733	弱点：水
LV44	**ヴィヴィアン**	HP7006	弱点：圣
LV25	精灵**デクアルプ**	HP48042	弱点：暗
LV45	**オセ**	HP7059	弱点：圣
LV45	死神	HP9931	弱点：圣
LV46	**マザーグレネード**	HP6544	弱点：水
LV47	**ネクロフォビア**	HP8691	弱点：圣

BOSS战：ダイダロス

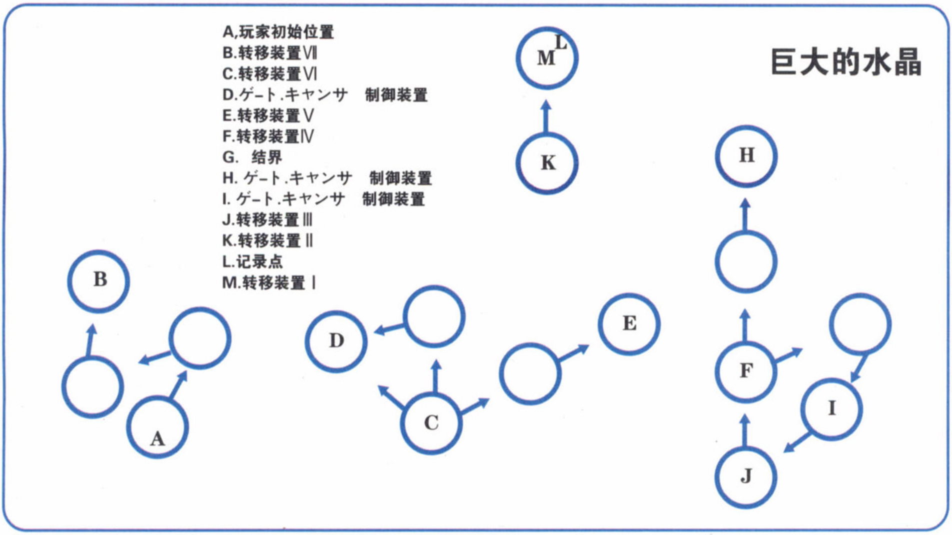
ダイダロス的物理攻击力极强，还会使用一些威力不小的魔法攻击，当他的HP所剩不多时攻击力会变得更加强大，而且还经常使出连续攻击，所以建义把必杀技和招唤兽都留在最后使用。

BOSS战：タイラント

タイラント的暗属性魔法的威力很大，最好事先装备相应抗性的装备，而且他的状态攻击“**スリップ**”和“猛毒”也会削减我方大量HP。

巨大的水晶（クリスタル・グランデ）

如图，玩家在A点出现后先向右上一直走到B点的转移装置。然后由B点转移到C点。到达C点后先向正上方前进，然后到达D点按下开关，然后再回C点向右上前进到达E点传送。由E点传送到F点后先一直向上前进到H点按下开关，然后返回F向右上前进到I，按下开关后到达J点传送。最后到达K，再由M传送到风之门。



古代都市吉尔贝根（古代都市ギヴェガン）

回到了古代都市的风之门（风**の**门）会遇到召唤兽——修米哈扎（**シュミハザ**）并与其进行BOSS战。取得胜利后将获得新的召唤兽。剧情后取得契约之剑（契约**の**剑）。

BOSS战：シュミハザ

シュミハザ的实力很强，不论是物理攻击还是他所使用的各种魔法攻击都会对我方造成很大伤害，他还会使用沉默等状态魔法。最好单分出一人作为弓箭手站在后方专门为其他人回复HP。

港町巴风哈伊姆（港町バフォンハイム）

在萨西欧路（**サッシオ**通**り**）西南侧的码头上与放哨的海贼（见**はりの**海贼）对话，选择“**レダス**邸**へ**入**る**”，去雷达斯的府邸。剧情过后雷达斯（**レダス**）以NPC的方式加入队伍。

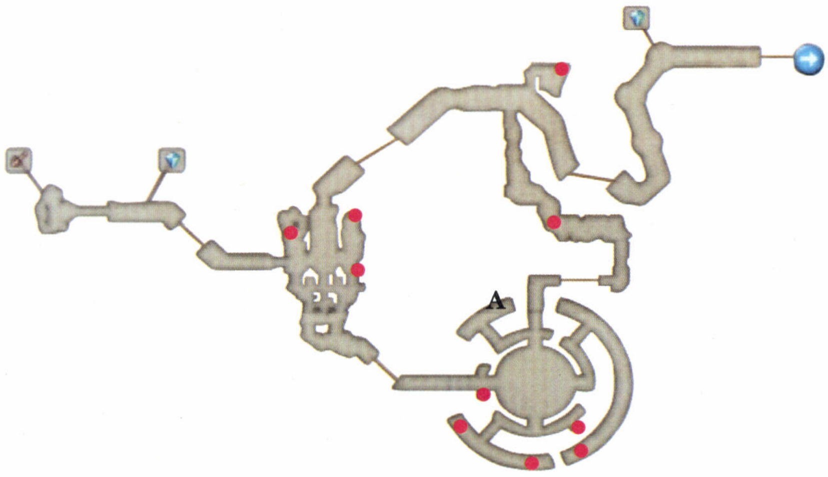
来到希巴涅防波堤（**シバ—ネ**波止场）东侧进入飞空艇候机室（飞空艇**タ—ミナル**），与个人用受付对话就可以取得修特拉尔号（**シュトラ—ル**）飞空艇的使用权。利用飞空艇向下一目标利多尔阿纳大瀑布（**リドルアナ**大瀑布）进发。

利多尔阿纳大瀑布（リドルアナ大瀑布）

一路向东就可到达**リドルアナ**大灯台。在大瀑布这个区域里散布着很多宝箱，如果不是急于攻关可以在这里好好探索一下。

リドルアナ大瀑布

所遇敌人：			
LV47	**デスクロウ**	HP12922	弱点：冰
LV46	**キャシ—**	HP8840	弱点：风



A.リドルアナ大瀑布地图

利多尔阿纳大灯台（リドルアナ大灯台）

来到大灯台 下层（大灯台 下层）马上就要与骸龙（**ハイドロ**）进行一场BOSS战。

大灯台 下层

在原始的层 外郭（始原**の**层 外郭）中打死一种名叫**キマイラブレイン**的敌人会一定几率掉落黑之珠（黑**の**珠）。取得三颗后将它们分别镶嵌在三个黑封的祭坛（黑封**の**祭坛）中。具体位置请见图示。这样地图西侧黑**の**扉的封印就会被解除。

在原始之层外郭（始原**の**层 外郭）地图左下方可在这里的**トレジャ—ポット**中取得灯台 下层的地图（大灯台 下层**の**地图）。

进入漆黑石室（黑**き**石室）后就会遇到这里的第一个BOSS——**パンデモニウム**。

此时原始之层 外郭（始原**の**层 外郭）中的传送阵封印被解除，众人被传送到原始的回旋廊1（始原**の**旋回廊1）。

在接下来漫长的道路中一定要优先干掉一种发着绿光名叫**コジャ**的敌人，每消灭一只就可以铺好一块绿色的砖块，这样才能继续通过。另外在这一区域还有一些可以通过调查通过的隐藏墙壁。到后期时迷宫中会多一种名叫**デイダラ**与**コジャ**外表很像的怪物，只不过它发的是红光。不要去攻击它，因为每消灭一只**デイダラ**，绿色砖块就会减少。

上行一直来到至次的境域（至次**の**境域）会遇到第二个BOSS——**シャ—リ—ト**。战胜它之后就可以被传送到大灯台 中层（大灯台 中层）了。

リドルアナ大灯台下层

所遇敌人:			
LV46	**キマイラブレイン**	HP10112	弱点：圣
LV46	**スプラッシュ**	HP12340	弱点：火
LV47	**プレゼンター**	HP10301	弱点：圣
LV46	**エジヤ**	HP15358	弱点：圣
LV45	精灵**ウンディーヌ**	HP48042	弱点：火
LV50	**アイロネート**	HP18684	弱点：雷
LV46	**デイダラ**	HP15358	弱点：圣

BOSS战：ハイドロ

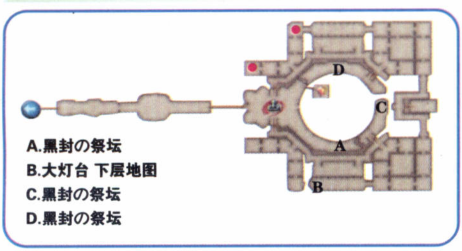
ハイドロ的实力一般，只要注意回复就可轻松取胜。另外装备圣属性的武器会对**ハイドロ**造成很大的伤害。

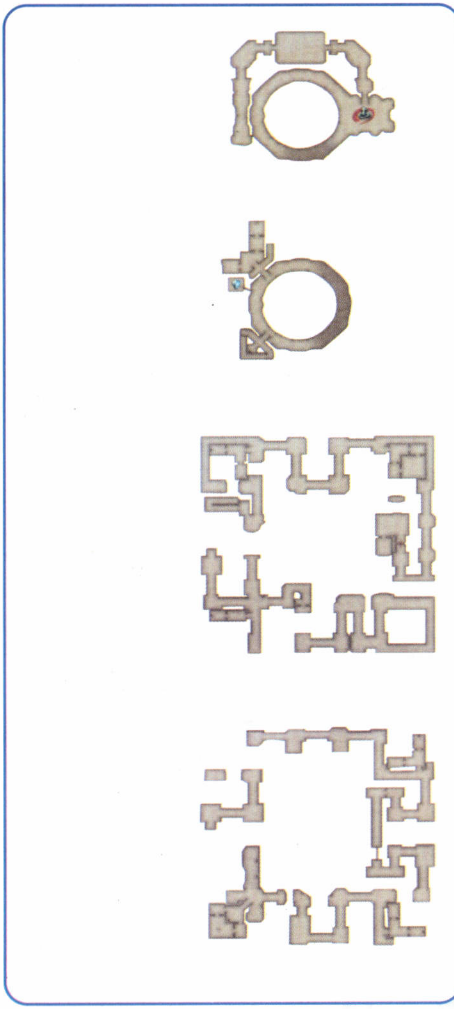
BOSS战：パンデモニウム

パンデモニウム主要使用的都是物理攻击，当他的HP降到一半以下时会缩回壳里，此时无论是物理攻击还是魔法攻击对他都无效，等一会儿它从壳中钻出来时再去攻击就可将它击倒。

BOSS战：シャーリート

实力很弱的一个BOSS，只要注意回复就可轻松获胜。





大灯台 中层

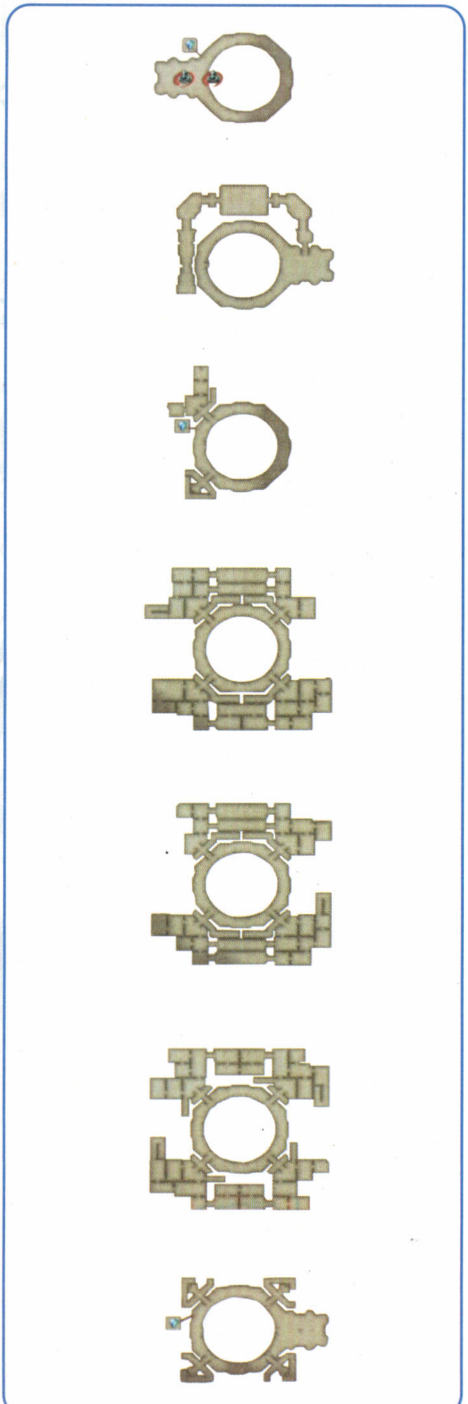
在这里的四个角落分别有一个石碑，如果选中的话会分别封印“攻击”“魔法”“道具”“地图”这四项能力。可以通过自己的实际情况进行选择性的封印。选定后石碑对应的门就会被打开，进入后一直上行最后来到验真的封域（验真**の**封域）将与第三个BOSS——**フエンリル**进行战斗，取胜后回到下面调查刚才选择封印的石碑，这时会出现一个升降平台将众人带到66层。

リドルアナ大灯台中层

所遇敌人:			
LV47	**クルセイダー**	HP10592	弱点：圣
LV48	**アバドン**	HP13559	弱点：圣
LV49	**ブーネ**	HP13659	弱点：水
LV49	**アバンダ**	HP22771	弱点：土

BOSS战：フエンリル

基本上完全使用物理攻击的一个BOSS。他正面的攻击力很强，所以最好绕到它身后进行攻击，注意回复就可轻松获胜。



大灯台 上层

这一部分有些区域无法在地图上显示，而且还有很多不同颜色的传送装置和隐藏通道。下面介绍一个通过这里的简易方法。

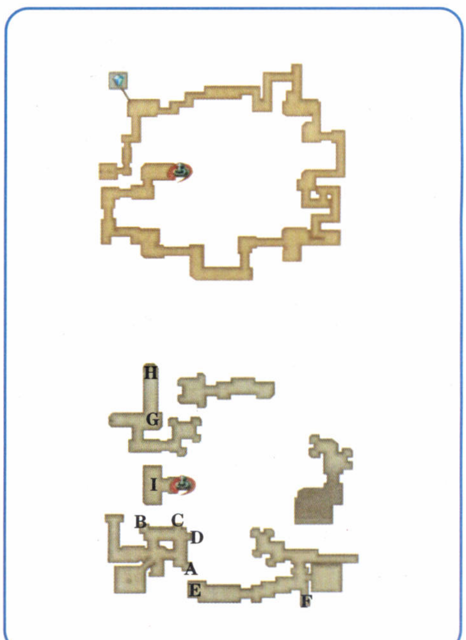
先从B处的黑之纹章传送到地图上的E点，然后到F点调查墙壁（愚者之墙）打开隐藏通道，通过隐藏通道里的绿之纹章会传送到一个地图上无法显示的地方，从这里打破墙出去会发现4个纹章，选择红色的纹章传送，然后会传送到一个四面都是纹章的台子上，选择黄色的纹章继续传送就会来到G点。打开H处的愚者之墙到达I点，之后就可从I坐电梯到90层。

终于来到了至顶的回旋廊（至顶**の**旋回廊），在这里将遇到第四个BOSS——**ハシュマリム**。战斗胜利可收到此召唤兽统制者哈休马利姆（统制者**ハシュマリム**）。

リドルアナ大灯台上层

所遇敌人：

LV50	**ピュロボロス**	HP19691	弱点：圣
LV50	**デッドリーボーン**	HP11302	弱点：圣
LV49	**ウォーロック**	HP7778	弱点：圣
LV51	**スラストエイビス**	HP23921	弱点：雷



BOSS战：统制者ハシュマリム

ハシュマリム的实力极强，主要使用物理攻击，当他的HP减半后会使用全体土属性攻击的大魔法，此魔法还会附带我方全体“**スロウ**”（时间槽增长缓慢）的效果。另外也要注意**ハシュマリム**的状态魔法“**ウイルス**”（HP上限降为1）。

连续三个BOSS战：

在至天的回旋廊（至天**の**旋回廊）迎战第五个BOSS巴修的弟弟——加布拉斯（**ガブラス**）。

第六个BOSS战——西德（**ドクター・シド**）。至天的回旋廊（至天**の**旋回廊）

第七个BOSS战——西德（**ドクター・シド**）、法姆利斯特（**ファムフリート**）。取胜后获得召唤兽法姆利斯特（**ファムフリート**）。

BOSS战：ガブラス

ガブラス只是一个人出来和众人单挑，而且只是使用单纯的物理攻击，基本上不会使用魔法攻击和状态魔法，只是在濒死时使用全体攻击的特技。所以他根本架不住众人的围攻，很轻松就可以战胜他。

BOSS战：西德（ドクター・シド）、法姆利斯特（ファムフリート）

刚开始时只有西德一个人，当把他的HP消减到一半后西德就会召唤出法姆利斯特（**ファムフリート**）。此后要先集中火力消灭**ファムフリート**后才能对西德造成伤害。

港町巴风哈伊姆（港町バフォンハイム）

向最终目的地空中要塞巴哈姆特（空中要塞**バハムート**）。

空中要塞巴哈姆特（空中要塞バハムート）

一直向中心位置前进到B店的中心升降台，调查控制器就会发生剧情。来到中心升降台会再次遇到加布拉斯（**ガブラス**）并发生BOSS战。继续使升降台上升就可以来到维因（**ヴェイン**）所在的房间，进行最终战。

空中要塞バハムート

所遇敌人：

LV50	帝国军剑士	HP4149
LV47	帝国军**ガンナー**	HP4219
LV50	帝国军操兽士	HP3698
LV47	军用犬	HP6987
LV50	**ジャッジ**	HP5193
LV50	帝国军突击兵	HP4699
LV47	**ルークスピナー**	HP13286
LV47	**ルークメット**	HP12286

BOSS战：ガブラス

这次的**ガブラス**实力也没有什么提升，只是HP被消减到一半后他会自我恢复一次。照着上次的办法就可以轻松打倒他。

最终BOSS战：ヴェイン/ヴェイン＝ノウス/不灭なるもの

终于到了最终BOSS战，**ヴェイン**的第一形态实力很弱，只需要注意他的HP所剩无几时的全体攻击特技。

之后**ヴェイン**会变为第二形态**ヴェイン＝ノウス**。**ヴェイン＝ノウス**周围环绕着五把魔剑（**セフィラ**），**セフィラ**的速度很快，很难打到它。所以还是集中火力攻击**ヴェイン＝ノウス**，**ヴェイン＝ノウス**会使用一些全体攻击的特技，要注意回复。

ヴェイン变为最终形态不灭**なるもの**后实力大增，会不断使用各种属性的大威力魔法。当他的HP降到一半时会进入无敌状态，此时物理攻击和魔法攻击对他都无效。等待一段时间当他的防御屏壁消失后就可以再去攻击他了。此时不灭**なるもの**会不断使用威力强大的全体攻击特技，注意左上角的提示信息，当发现他吟唱魔法时就要立刻开始回复HP。另外不灭**なるもの**的HP是看不到的，而且他的HP很高，要做好打持久战的准备。

讨伐莫布获得报酬！

莫布狩猎的结构和流程

在各国的城市和村落里，通告板上会贴着讨伐特殊怪物的委托。玩家可以调查并接受委托。这就是莫布狩猎。完成狩猎后能得到报酬。



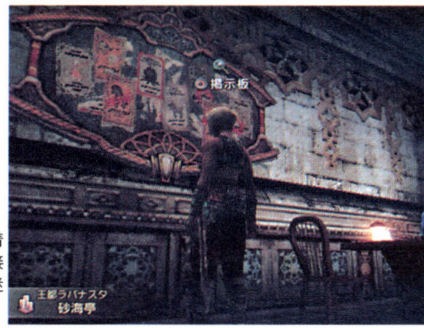
莫布狩猎的步骤 1　调查通告板

首先调查城市或村落的通告板，确认贴在上面的委托内容。通告板一般摆在工会总部和酒吧里。顺便说一下，几乎所有委托都不对正篇的故事产生影响。





←在拉巴纳斯塔的砂海亭放着通告板，可以在那里确认。接受委托后一看，竟然是讨伐迷路番茄的狩猎工作！





莫布狩猎的步骤 2　选择要讨伐的莫布

从贴在通告板上选择适合自己等级的委托。确认完毕后和委托人交谈，从他那里得到和委托相关的情报，然后正式接受委托。在讨伐前，为了保险起见，最好清点一下装备和消费道具的所持数量。







←从委托人那里可以打听到狩猎目标的特征、当地的环境等相关情报。然后正式接受委托。



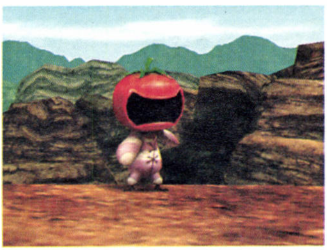
莫布狩猎的步骤 3

搜索莫布并退治之



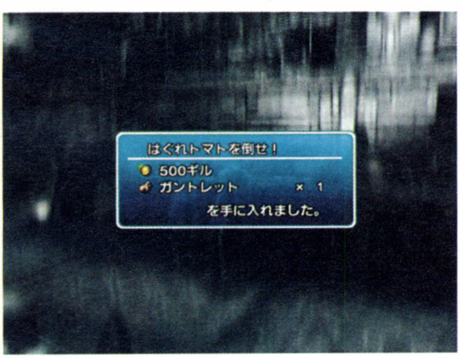
收集好莫布的情报后就开始讨伐了！根据打听到的情报搜索莫布，一发现就马上与之开战。战斗胜利后画面上便会出现“讨伐终了”的文字。然后返回、找到委托人，告知已经完成狩猎工作。





→讨伐对象的迷路番茄在沙漠出没。就跟名字一样，它的头部是个西红柿。貌似实力不是那么强的说……。





莫布狩猎的步骤 4

获得委托的报酬



根据讨伐对象的不同，完成委托后获得的报酬金额和道具也不同。另外，成为工会成员后，就能在工会商店购物了。商店的物品种类随着工会等级变化。

在工会能接受特殊的委托



工会的总部圣托里奥位于拉巴纳斯塔。由莫古利族人蒙布兰掌管的工会能发出一般通告板上没有的委托。因为是特殊委托，所以难度很高。

↑拉巴纳斯塔内存在着近100家工会。工会圣托里奥是所有工会的中心。



→完成多数的莫布狩猎后工会级别就会上升。身为头头的蒙布兰将拿礼物祝贺你。

蒙布兰的小道消息

工会报告的介绍



“完成工会的委托后就能获得工会报告。这是记载了你讨伐过的怪物和莫布的详细情报，超便利哟。这里介绍一下如何灵活运用工会报告。

确认讨伐过的莫古的情报 莫布列表

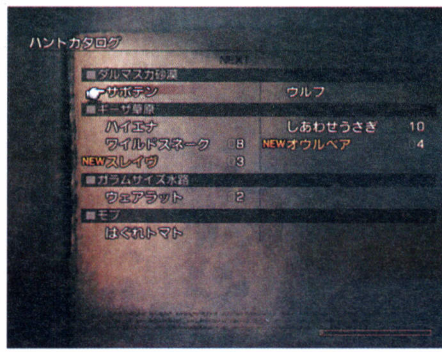
迄今为止接受委托并讨伐过的莫布和未解决的任务都被罗列在清单里。委托人是谁、在哪儿,打倒目标的经过都会被随时记载在上面。

确认怪物的资料 狩猎目录

在狩猎目录里能确认以前曾经战斗过的怪物。该怪物被打败的次数越多，记载的情报越详细。来收集所有怪物的完全情报吧！



↑能随时确认过去曾经讨伐过的莫布的资料。当忘记委托人或莫布的所在地时，看看这个就立刻明白了。



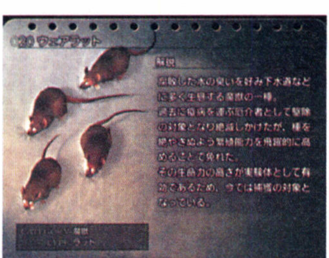
↑迄今为止打倒过的怪物一览。怪物右边的数字代表，想要得到更详尽的情报就得再击倒它这么多次。



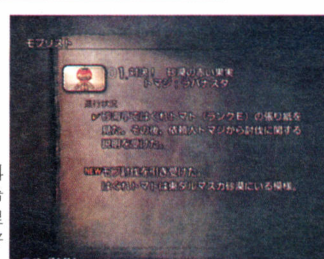
←最开始讨伐的流浪西红柿。接受委托后翻开列表一看。



←选择怪物后，画面上出现有特征性的插画和详细的介绍文章。



→莫布列表更新了！能确认讨伐流浪西红柿的进展了。



→如设定资料般得详尽。希望深爱伊巴里斯得人们能好好读读。

部分讨伐任务预览

本作在游戏中的一大特色就是怪物讨伐系统（**モブリスト**），有些类似于CAPAOM怪物猎人系列中的怪物讨伐任务。具体内容就是从王都**ラバナスタ**的砂海亭以及猎人工会总部获取，得知赏金、怪物情报以及委托人所在地，之后找到委托人对话后正式开始讨伐。击倒目标怪物后回到委托人处，获取奖励的资金、补给品、装备以及特殊物品后任务完成。任务难度从E到S、H共7个等级，等级越靠后难度越高。基本上所有任务目的地都是主线剧情的必经之地，推荐玩家在进行主线流程时一同完成（请注意，有个别任务必须在主线流程时完成，否则之后会无法进入任务区域）。任务数量众多，我们在这里给大家列出部分讨伐任务，以便于大家熟悉该系统。

部分E级任务

E 01 对决！ 砂漠**の**赤い果实
目标 讨伐**はぐれトマト**
委托人 王都砂海亭**トマジ**
任务区域 东**ダルマスカ**砂漠
具体过程 沙段**の**丘，在地图中间的小山丘处。
任务奖励 300G、**ポーション**×2、**テレポストーン**
注意事项 剧情结束后记得交任务，任务完成后才可以去工会。

E 02 热砂**に**现**れた**魔犬
目标 讨伐**テクスタ**
委托人 王都砂海亭**ガスリ**
任务区域 西**ダルマスカ**砂漠**ガルテア**丘陵南侧
具体过程 ——
任务奖励 500G、**ヘッドガード**、**テレポストーン**
注意事项 ——

E 03 砂风**にゆれるサボテンの**花
目标 讨伐花**サボテン**
委托人 东**ダルマスカ**沙漠的集落**ダントロ**
任务区域 东**ダルマスカ**沙漠的砂纹**の**迷宫
具体过程 右上两个通道之间的连接点发现目标
任务奖励 500G、**ポーション**×10
注意事项 小心怪物会满地图逃跑，结束后掉落**サボテンの**花

E 04 地下水路**に**消**える**
目标 讨伐幽灵**レイス**
委托人 **ラバナスタ**的**ミルハ**
任务区域 5号仓库右面的门进入地下水路，第一个场景。
具体过程 怪物是隐身的。
任务奖励 500G、**エーテル**
注意事项 完成此任务后可以进入委托人旁边的门得到手纸。关系到隐藏召唤兽的取得。

E 05 魔石矿**に**生**きる**魔物
目标 讨伐**ニーズヘッグ**
委托人 空中都市**ビュエルバ**的魔石矿前和**エイコム**对话
任务区域 第1运送路分叉道附近.
具体过程 ——
任务奖励 600G、蔷薇**のコサージュ**、**バラクラバ**
注意事项 任务奖励还会有：大蛇**の**抜**け**壳

E 33 大草原**の**小**さな**爱
目标 讨伐**ニワトリス**
委托人 **ギーザ**草原集落的**ダーニャ**
任务区域 集落东部的地图
具体过程 从右下走到集落，再次进入这个区域。
任务奖励 1000G、**ジャックブーツ**、虹色**のタマゴ**
注意事项 任务需要在工会接

E 34 魔石**の**力**におどらされ**
目标 讨伐**ロックタイタス**
委托人 空中都市的**ピリカ**
任务区域 **ルース**魔石矿第二矿区采掘场
具体过程 抵达目的地即可发现
任务奖励 1200G、**ハイポーション**×2、**バルキーコート**
注意事项 ——

部分D级任务

D 08 空**から**呼**ぶ**声
目标 讨伐**ワイバーンロード**
委托人 王都武器店的**シャルアール**
任务区域 沙海大砂海**ナムエンサ**西部
具体过程 位置大概在热风高台最北端
任务奖励 1000G、**ロングボウ**、**シエルシールド**
注意事项 ——

D 10 冲突！**オズモーネ**平原**を**守**れ**！
目标 讨伐**エンケドラス**
委托人 ガリフの地**ジャハラ**和长老**シュグム**对话
任务区域 ヘネ魔石矿入口的那片地图北侧区域
具体过程 首先和战士**ハイセム**对话得到信息。然后去**ヘネ**魔石矿入口的那片地图北侧区域就可以发现。
注意事项 任务中取得的道具有另外用途。在干季的时候去**ギーザ**草原和族长对话发生小剧情。

D 11 流**れ**落**ちる**雨**と**指轮
目标 讨伐**ケロゲロス**
委托人 ギーザ草原的**サディーン**
任务区域 草原南部星原木桥附近
具体过程——
任务奖励 1200G、蛇**のロッド**、**テレポストーン**
注意事项——

D 12 死者**よ**、永久**に**眠**れ**
目标 讨伐**イシュタム**
委托人 ガリフの地**ジャハラ**和大长老**ザヤル**对话
任务区域 ヘネ魔石矿1期坑道
具体过程 首先进入1期坑道，在这里起动开关，去以前拿地图的区域，出现在地图宝箱前。
任务奖励 1300G、**エーテル**、**ソウルパウダー**
注意事项——

部分C级任务

C 07 谁**がために**龙**はなく**
目标 讨伐**リングドラゴン**
委托人 王都**ダウンタウン**西北的**バルザック**
任务区域 西**ダルマスカ**砂漠传送记录点东面的地图
具体过程 在有沙尘暴的情况下来到中央南部。
任务奖励 200G、**アイスブランド**、元月轮
注意事项——

C 13 神都**を**污**す**兽**の**血
目标 讨伐**チョッパー**
委托人 神都的**ヒムス**
任务区域 ミリアム遗迹入口北侧记录点下方
具体过程——
任务奖励 1500G、**クロスリカーブ**、**テレポストーン**
注意事项——

C 14 追**いかけっこは**森**の**中
目标 讨伐**ボーパルバニー**
委托人 エルトの里的**ネフィーリア**
任务区域 ゴルモア大森林
具体过程 在森林下方出口中部的房间里面。
任务奖励 2000G、雷之矢、**ギリーブーツ**
注意事项 回**エルトの**里交任务时候发生剧情。

C 17 地**の**巨人、怒**りの**大暴走！
目标 讨伐**アトモス**
委托人 ナルビナ城塞、**ブロッホ**
任务区域 モスフアオーラ山地北侧第二张地图中部偏上。
具体过程——
任务奖励 1800G、大地**のロッド**、**ダイヤシールド**
注意事项——

C 36 复活、封印**されし**乐园！
目标 讨伐**ギルガメ**
委托人 ギーザ草原雨季下方记录点的**ナナウ**
任务区域 全**ギーザ**草原草原区域
具体过程 首先在草原各个地图把枯木砍倒，大约6个，然后去记录点西部经过枯木铺成的桥。打败boss回去交差发现一张留言，之后等草原进入干季后去集落对话结束任务。

部分B级任务

B 19 制御不能！？决死**のロデオ**！
目标 讨伐**ブライ**
委托人 行商人**ヴァカンサ**
任务区域 サリカ森林西北，死都门口
具体过程——
任务奖励 1700G、**オベリスク**、**ハイエーテル**
注意事项——

B 20 地下宫殿的巨大龟
目标 讨伐**ダークスチイール**
委托人 帝都武器店
任务区域 ソーヘン地下宫殿
具体过程 从北侧记录点南走，马上就能遇到
任务奖励 3000G、铅**のクオーラル**、**アダマンタイト**
注意事项——

部分A级任务

A 06 落とし物にはモブがつく
目标 讨伐**ホワイトムース**
委托人 王都西门负责传送的**ソルベ**
任务区域 **ガラムサイズ**水路、西部水量调整区
具体过程 首先往西走、走到西部水量调整区后发现。
任务奖励 2800G、与一の弓、水门の键
注意事项 任务4的系列任务。完成后才可以发生另外一个A级任务。

A 09 ピリリと苦い毒蛇の酒
目标 讨伐 **マリリス**
委托人 酒场の**マスター**
任务区域 **ゼルチニアン**洞窟，西**ダルマスカ**砂漠入口方向的地图
具体过程 ——
任务奖励 2200G、蛇眼、**テレポストーン**×3
注意事项 ——

A 21 取られた荷物を取り返せ!
目标 讨伐 **ヴィラール**
委托人 港町**バーフオンハイム**的**ヴィエラ**
任务区域 **セロゼ**台地右上区域
具体过程 抵达目的地以后**ヴィエラ**也会一起帮忙。
任务奖励 3500G、**ハルバード**、**クリスタル**盾
注意事项 ——

A 35 罪は许してモブは许さず!
目标 讨伐 **オルトロス**
委托人 **どろぼうシーク**
任务区域 **ガラムサイズ**水路
具体过程 走到水路最下方，全员女性配置下出场。
任务奖励 3800G、**ホルアクティ**の炎、**エーテル**水
注意事项 任务完成后得到的碎片可以去**ダウンタウン**南部情报屋里面发生小剧情。

A 37 バラミナをかけ抜ける一阵の光
目标 讨伐**トリックスター**
委托人 神都陆行鸟租借人**ガーヂイ**
任务区域 去大峡谷冰结地区（南部），最好在进入此区域前不要搭乘陆行鸟。
具体过程 里面有NPC接应，BOSS就在北侧出口附近。
任务奖励 4800G、**ヂイモス**の粘土
注意事项 击破后在收集里面追加一只白色陆行鸟。

A 22 サビた传说、ほころびた封印
目标 讨伐**リンドヴルム**
委托人 帝都旧市街的**フルモン**
任务区域 **ツイッタ**大草原
具体过程 具体位置在蓝色记录点右面的区域。
任务奖励 4200G、**バレルコート**、**ハイエーテル**
注意事项 ——

A 38 异常发生アントリアオン
目标 讨伐**アントリアオン**
委托人 空中都市的**ニレイ**
任务区域 **ルース**魔石矿
具体过程 任务开始以后拿到三号钥匙，然后去魔石矿，从北部绕路到西面最深处。
任务奖励 4300G、**バブルチェーン**、**セプルサイズ**
注意事项 任务中会得到11号钥匙丢失的情报，就在**フオーン**海岸集落左上地图屋附近。

A 41 黑いウワサ
目标 讨伐**ベリト**
委托人 本部委托
任务区域 大砂海**ナム-エンサ**
具体过程 从大砂海**オグル-エンサ**中央进入**ゼルチニアン**洞窟可以抵达区域。
任务奖励 5100G
注意事项 任务出现的条件应该是完成固定的几个讨伐任务或是讨伐一定数量的怪物以后。

部分S级任务

S 18 怒りのコブシは雾をはらすか
目标 讨伐**ロビー**
委托人 **ナルビナ**要塞**モルガン**
任务区域 **ナプデイス**湿原
具体过程 首先抵达湿原地传送水晶，然后往下走到达浓雾区域，走到左侧上方发现秘道。
任务奖励 3100G、巨人之兜、**ミスリル**
注意事项 ——

S 23 人生バラ色! 男の野望を目指す战い
目标 讨伐**オーバーロード**
委托人 帝都技能屋
任务区域 **ソーヘン**地下宫殿
具体过程 就在宫殿南部入口左上，委托人会和你一起行动。
任务奖励 3500G、**ハイエーテル**、**テレポストーン**
注意事项 ——

S 24 最高**のカタロゲのために**
目标 讨伐**ゴリアチ**
委托人 **ナルビナ**城塞的**バロンゲ**
任务区域 死都**ナプチイス**
具体过程 建议从湿原来到死都，北侧最后一个地图就可以发现他，不过实力非常强劲。
任务奖励 3600G、**セーブザクイーン**、**アインヘリエル**
注意事项 ——

S 29 古代生物**はワイルドな臭い**！
目标 讨伐 **ワイルドモルボル**
委托人 **エルトの**里的**レヂイーナ**
任务区域 幻妖之森
具体过程 走到下方记录点南边出现。
任务奖励 4600G、**ユークリッド**定规
注意事项 ——

S 30 幼**き**罪**をつぐなうとき**
目标 讨伐**カトブレパス**
委托人 **エルトの**里的战士长
任务区域 **ゼルチニアン**洞窟
具体过程 去记录点旁边的暗道，走到底可以发现。
任务奖励 3200G、**ブルカノ**式、北极**の**风
注意事项 ——

部分H级任务

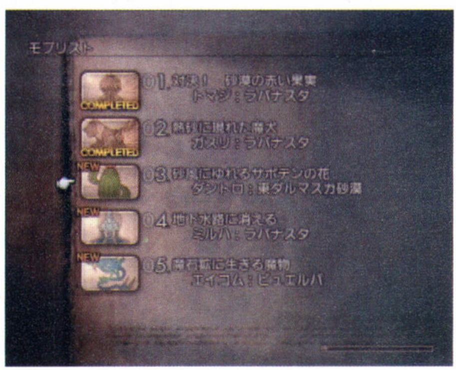
H 31 邪龙、**ここに**目觉**める**
目标 讨伐**ファーヴニル**
委托人 神都的**イーハ**
任务区域 **パラミナ**大峡谷
具体过程 首先不断进出大峡谷，当天气改为暴风雪时去**ミリアム**遗迹北部地图的左上区域。
任务奖励 7000G、一击**の**矢、**テレポストーン**
注意事项 BOSS极强……

H 32 最强**はどっちだ**！？
目标 讨伐 **バイルラスタ**
委托人 港町**バーフオンハイム**、**リッキー**
任务区域 不明
具体过程 在**リドルアナ**大瀑布到大灯台的最后一张地图。
任务奖励 8000G、**グランドメイス**、**コラプス**魔片
注意事项 BOSS极强……

H 27 狱炎**の**恶魔**は**子供好**き**？！
目标 讨伐**ディアボロス**
委托人 空中都市的**ミクリオ**
任务区域 **ルース**魔石矿最深部
具体过程 首先必须完成任务“异常发生**アントリオン**！”，得到11号钥匙丢失的情报，然后去**フオーン**海岸集落左上地图屋附近，在两个村民旁边得到11号钥匙。这样才可以启动这个任务。进入魔石矿，从北部绕路到左侧矿区，经过传送记录点，在稍北处用11号钥匙开门，进入魔石矿隐藏区域。
任务奖励 2600G、**ヂモンズシールド**、**メイスオブゼウス**
注意事项 ——

H 39 私**のキャロットちゃん**
目标 讨伐 **キャロット**
委托人 **ナルビナ**要塞的**ザマドリア**
任务区域 **サリカ**森林
具体过程 树林左下区域，抵达目的地以后会有人来帮忙。一路上不要杀死任何怪物。
任务奖励 5200G、恶臭爆弹、**とてもくさい**液
注意事项 ——

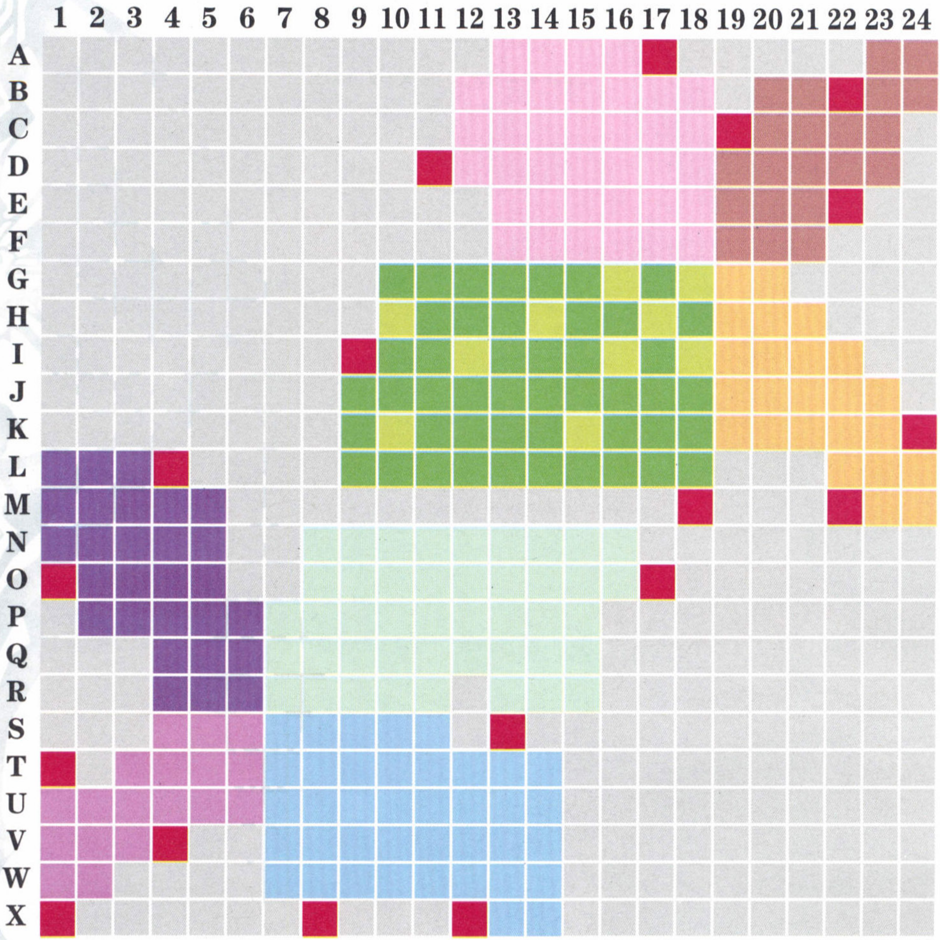
H 40 **ビッグブリッヂの**死斗
目标 ????
委托人 工会的莫布兰
任务区域 **ルース**魔石矿
具体过程 首先必须完成任务“异常发生**アントリア**
オン！”，以及“狱炎**の**恶魔**は**子供好**き**？！”得到11号钥匙。然后从魔石矿传送记录点往左就可以发现。
任务奖励 10000G、**マサムラ**
注意事项 ——



03 资料收集



技能认定盘



坐标	消耗LP/类型	魔法/技/装备/被动能力
13A	LP110 时空魔法7	リフレガ スロウガ ヘイスガ
14A	L45 时空魔法6	カウント ストップ
15A	LP120 黑魔法8	コラプス
16A	LP70 黑魔法7	フレアー アーダー
12B	LP105 里魔法7	グラビガ
13B	LP70 里魔法6	バニシガ リバース
14B	LP40 时空魔法5	レビテガ ヘイスト
15B	LP35 时空魔法4	バヒール バランス
16B	LP50 黑魔法6	ショック クラウダ
17B	LP45 黑魔法5	ファイガ サンダガ ブリザガ
18B	LP40 黑魔法4	バイオ エアロガ
12C	LP105 绿魔法7	スリプガ シエルガ プロテガ
13C	LP60 里魔法5	デス バブル

14C	LP50 里魔法4	アスピル バニシュ ダ—ラ
15C	LP40 里魔法3	デコイ ドレイン
16C	LP30 时空魔法3	ブレイク デジョン
17C	LP25 时空魔法2	ドンアク リフレク
18C	LP35 黑魔法3	ファイラ サンダラ ブリザラ
12D	LP105 白魔法8	フルケアア
13D	LP50 绿魔法6	ブレイブ フェイス
14D	LP45 绿魔法5	サイレガ ブライガ
15D	LP30 里魔法2	コンフュ グラビデ
16D	LP25 里魔法1	ダ—ク バ—サク
17D	LP20 时空魔法1	スロウ ドンムブ
18D	LP25 黑魔法2	ウォ—タ エアロ
13E	LP55 白魔法7	ホ—リ— エスナガ
14E	LP40 绿魔法4	オイル タクシク
15E	LP35 绿魔法3	サイレス スリプル
16E	LP30 绿魔法2	ポイズン シエル
17E	LP25 绿魔法1	プロテス ブライン
18E	LP15 黑魔法1	ファイア サンダ— ブリサド
13F	LP50 白魔法6	ケアルガ デスペガ アレイズ
14F	LP45 白魔法5	ケアルダ デスペル リブ—ト
15F	LP35 白魔法4	エスナ リジエネ
16F	LP30 白魔法3	ケアルラ レイズ ストナ
17F	LP20 白魔法2	ボキャル ポイゾナ
18F	LP15 白魔法1	ケアル ブラナ
23A	LP100 アクセサリ19	贤者の指轮
24A	LP150 リボン装备	リボン
20B	LP45 アクセサリ11	ギリ—ブ—ツ クイスモイトの靴
21B	LP70 アクセサリ14	ほろろの根付 雏のティベット カメオのベルト
23B	LP50 アクセサリ18	ダイヤの腕轮 エルメスの靴
24B	LP120 アクセサリ20	ニホパラオア ねこみみフ—ド
20C	LP45 アクセサリ8	ジャックブ—ツ 黑带 金のアミュレット
21C	LP60 アクセサリ12	ルビ—の指轮 ファイアフライ 钢铁の膝当て
22C	LP70 アクセサリ15	パワ—リスト オパ—ルの指轮 バブルチエ—ン
23C	LP70 アクセサリ16	守りの指轮 インディゴ蓝
19D	LP35 アクセサリ4	ガントレット バトルハ—ネス
20D	LP40 アクセサリ7	ア—ガイルの腕轮 ブレイザ— ヒスイのカラ—
21D	LP40 アクセサリ10	西阵の带 盗贼のカフス
22D	LP60 アクセサリ13	ふわふわミトラ （舟方）结びのガロン
23D	LP80 アクセサリ17	龙のチョ—カ— 玛瑙の指轮
19E	LP15 アクセサリ2	バングル 钢のゴルゲット
20E	LP35 アクセサリ5	革のゴルゲット 蔷薇のサ—ジュ
21E	LP30 アクセサリ9	魔法の手袋
19F	LP5 アクセサリ1	オルアケアの腕轮
20F	LP25 アクセサリ3	ア—ムガ—ド トルマリンの指轮
21F	LP35 アクセサリ6	格斗のアンバ— サッシュ
10G	LP70 HP满タン魔力UP	当HP满时魔力增加
11G	LP70 エ—テルの知识3	エ—テル类的道具回复量增加
12G	LP30 魔法チャ—ジ	给予敌人魔法伤害MP增加
13G	LP30 消费MPカット	使用魔法时MP的消耗量减少10%
14G	LP40 魔力强化	魔法攻击增强
15G	LP20 エ—テルの知识1	エ—テル类的道具回复量增加
16G	LP20 ガンビットプラス	增加一格作战指示的位置
17G	LP30 HP+50	最大HP量增加50
18G	LP15 ガンビットプラス	增加一格作战指示的位置
10H	LP70 ガンビットプラス	增加一格作战指示的位置

11H	LP55 魔力强化	魔法攻击增强
12H	LP50 消费MP**カット**	使用魔法时MP的消耗量减少10%
13H	LP35 **エーテルの**知识1	**エーテル**类的道具回复量增加
14H	LP40 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
15H	LP65 濒死魔力UP	“濒死”状态时魔力增强
16H	LP25 魔力强化	魔法攻击增强
17H	LP30 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
18H	LP20 **ポーションの**知识1	**ポーション**类的道具回复量增加
10I	LP80 魔力强化	魔法攻击增强
11I	LP80 消费MP**カット**	使用魔法时MP的消耗量减少10%
12I	LP50 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
13I	LP70 HP+150	最大HP量增加150
14I	LP30 行动时间短缩	行动时间加快10%
15I	LP30 **ターミネートチャージ**	打倒敌人后回复MP
16I	LP35 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
17I	LP25 力强化	物理攻击伤害增加
18I	LP25 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
9J	LP120 魔力强化	魔法攻击增强
10J	LP90 格斗	两手均为空手时攻击力增加
11J	LP70 万能药**の**知识3	可回复状态增加**ストップ**+死**の**宣告+**ウイルス**
12J	LP50 行动时间短缩	行动时间加快10%
13J	LP70 **ポーションの**知识3	**ポーション**类的道具回复量增加
14J	LP30 有效**ステータス**时间延长	有利的附加状态保持时间延长
15J	LP35 **ポーションの**知识2	**ポーション**类的道具回复量增加
16J	LP30 **フェニックス**效果UP	使用**フェニックスの**尾复活队友时HP回复量增加
17J	LP20 万能药**の**知识1	可回复状态增加睡眠+**スリップ**+**ドンムブ**+**ドンアク**
18J	LP25 盾回避率UP	装备盾时回避率上升
9K	LP120 力强化	物理攻击伤害增加
10K	LP100 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
11K	LP100 HP+200	最大HP量增加200
12K	LP70 HP满**タン**攻击力UP	当HP满时攻击力增加
13K	LP90 **フェニックス**效果UP	使用**フェニックスの**尾复活队友时HP回复量增加
14K	LP45 盾回避率UP	装备盾时回避率上升
15K	LP45 **ガンビットプラス**	增加一格作战指示的位置
16K	LP30 被**ダメージチャージ**	受到物理伤害后MP回复
17K	LP65 濒死攻击力UP	濒死状态下力量增加
18K	LP40 力强化	物理攻击伤害增加
9L	LP80 行动时间短缩	行动时间缩短10%
10L	LP155 HP+500	最大HP量增加500
11L	LP80 力强化	物理攻击伤害增加
12L	LP75 盾回避率UP	装备盾时回避率上升
13L	LP55 力强化	物理攻击伤害增加
14L	LP30 万能药**の**知识2	可回复状态增加睡眠+石化中+混乱+**オイル**
15L	LP30 加**ダメージチャージ**	给予对方物理伤害MP增加
16L	LP50 **フェニックス**效果UP	使用**フェニックスの**尾复活队友时HP回复量增加
17L	LP70 濒死防御力UP	濒死状态下防御力增强
18L	LP50 HP+100	最大HP量增加100
19G	LP15 盗**む**	对一名敌人进行道具偷窃
20G	LP20 **ライブラ**	调查敌人情报
19H	LP20 应急处置	对我方陷入“濒死”状态的一名角色进行HP回复
20H	LP30 **チャージ**	使用技能成功后自己的MP回复，失败的话MP就会变成0
21H	LP55 时间攻击	计算游戏时间而对范围内的敌人进行伤害
19I	LP30 密猎	对濒死的怪物使用可以获得道具
20I	LP35 暗黑	使用HP对一名敌人进行伤害
21I	LP35 MPHP	当我方一名角色MP耗空时可将其HP按10：1的比例换成MP

22I	LP35 针千本	对一名敌人固定1000的伤害
19J	LP65 步数攻击	计算游戏中的步数而对范围内的敌人进行伤害
20J	LP35 魔防破坏	针对一名敌人的“魔法防御力”进行伤害
21J	LP30 劝诱	使一名敌人变成混乱敌我状态交换
22J	LP30 魔攻破坏	针对一名敌人的“魔力”进行伤害
23J	LP35 防御破坏	针对一名敌人的“防御力”进行伤害
19K	LP40 无作为魔	随机选择一种黑魔法攻击一名敌人
20K	LP40 苏生	使用自己的全部HP使我方一名“战斗不能”的角色完全回复
21K	LP35 钱投げ	消耗ギル对范围内敌人进行伤害
22K	LP40 算术	形成连续攻击伤害增加
23K	LP40 贴付	使一名敌人付上与使用者同样的状态
22L	LP40 黑暗杀法	只有当自己陷入“くらやみ”时才能使用
23L	LP40 アキレス	赋予一名敌人弱点属性
24L	LP35 攻击破坏	针对一名敌人的“力量”进行伤害
23M	LP30 肉砍骨断	用自己的HP交换一名敌人的HP使其变为0
24M	LP80 远隔攻击	在远处也可使用近距离武器攻击到
1L	LP125 鲸装备	鲸の须
2L	LP80 柳生刀装备	柳生の漆黑
3L	LP110 ダンジュ—ロ装备	ダンジュ—ロ
1M	LP150 铳装备6	フォマルハウト
2M	LP75 ボウガン装备4	ガストラフェテス
3M	LP45 棒装备5	櫂棒 八角棒
4M	LP40 ダガ—装备5	プラチナメッサ— ゾ—リンシェブ
5M	LP35 ダガ—装备4	アベンジャ— オリハルコン
1N	LP45 ハンディB装备3	ブルカノ式
2N	LP80 铳装备5	アンタレス アルクトゥルス
3N	LP45 忍刀装备2	甲贺忍刀 伊贺忍刀 おろち
4N	LP35 棒装备4	エアリアル 象牙の棒
5N	LP30 ボウガン装备2	パラミナボウ　クロスリカ—ブ
2O	LP30 ハンディB装备2	アスピ—テ マ—ルコニ—デ
3O	LP35 ボウガン装备2	ハンティングボウ ペネトレ—タ—
4O	LP30 棒装备3	铁棒 六角棒 ゴクウの棒
5O	LP40 忍刀装备1	阿修罗 樱啭り 影缝い
2P	LP60 铳装备4	アルデバラン スピカ
3P	LP50 铳装备3	ベテルギウス ラス・アルゲレテイ
4P	LP50 棒装备2	バトルバンブ— 麝香勺
5P	LP25 ボウガン装备1	ボウカン クロスボウ
6P	LP30 ダガ—装备3	マインゴ—シュ ダラディウス
4Q	LP25 ハンディB装备1	プリニ—トロイデ ベシオニ—テ
5Q	LP15 棒装备1	樫の棒 サイプレスパイル
6Q	LP20 ダガ—装备2	アサシンダガ—　　　　　　チョッパ—
4R	LP40 铳装备2	ヴェガ シリウス
5R	LP30 铳装备1	アルタイル カペラ
6R	LP15 ダガ—装备1	ダガ— メイシマッシャ—
8N	LP25 魔装备4	闪光魔帽 羽根付き帽子 咏唱のジェラ—バ 旅人の法衣
9N	LP30 魔装备6	魔术师の帽子 黑头巾 魔术师の服 黑装束
10N	LP35 魔装备8	ヒュパノクラウン 金の发饰り 碧玉のガウン 大地の衣
11N	LP50 魔装备10	黑の假面 白の假面 黑のロ—ブ 白のロ—ブ
12N	LP50 魔装备11	黄金のスカラ— 光のステイフォス
13N	LP50 轻装备10	ジャプロンの帽子 ロ—レルクラウン ミネルバビスチェ ラバ—コンシャス
14N	LP50 轻装备11	リジェネモリオン ミラジュベスト
15N	LP100 魔装备12	サ—クレット ロ—ブオブロ—ド
16N	LP90 重装备10	グランドヘルム　グランドア—マ—
8O	LP20 魔装备3	カロ型の帽子 三角帽子 羊饲いのボレロ 魔法使いの服
9O	LP25 魔装备5	魔道士の帽子 ラミアのティアラ 魔道士の服 妖术师の服

10O	LP30 魔装备7	アストラカーン 大地の帽子 カーマニョール マディーンの衣
11O	LP35 魔装备9	司祭の帽子 クリリカルガウン
12O	LP30 轻装备7	ゴーグルマスク アダマン帽 メタルジャーキン アダマンベスト
13O	LP35 轻装备8	シャコーハット チャクラバンド バレルコート 力だすき
14O	LP55 重装备8	ドラゴンヘルム ドラゴンメイル
15O	LP100 轻装备12	デュエルマスク ブレイブスーツ
16O	LP150 源氏装备	源氏の盾 源氏の兜 源氏の凯 源氏の小手
7P	LP15 魔装备1	木棉の帽子 魔法のカーチ 木棉の服 メディアスの服
8P	LP20 魔装备2	とんがり帽子 トプカプー帽 シルクの服 キリム织の服
9P	LP25 轻装备4	バラクラバ ウォーラカー ポンチョ バルキーコート
10P	LP25 轻装备5	グリーンベレー レッドキャプ サバイバルベスト ブリガンダイン
11P	LP30 轻装备6	ねじりはちまき パイレットギア 柔术道着 バイキングコート
12P	LP40 重装备5	クロスヘルム ボンヘルム デモンズメイル ボーンメイル
13P	LP35 轻装备9	シーフの帽子 魔人の帽子 忍びの衣 魔人の胸当て
14P	LP50 重装备7	プラチナヘルム 巨人の兜 プラチナアーマー キャラビニエール
15P	LP60 重装备9	魔力のシシャーク マクシミリアン
7Q	LP15 轻装备2	ヘッドギア ヘッドガード クロムレザー レザープレイト
8Q	LP15 盾装备1	エスカッション 皮の盾
9Q	LP20 轻装备3	レザーヘッドギア 角付きの帽子 ブロンズの胸当て チェインプレイト
10Q	LP30 重装备3	バルビュータ フライングヘルム リネンキュラッサ チェインメイル
11Q	LP35 重装备4	ゴールドヘルム ブルゴネット ゴールドアーマー シールドアーマー
12Q	LP20 盾装备4	ダイヤシールド プラチナシールド ドラゴンシールド
13Q	LP45 重装备6	ダイヤヘルム 钢铁のダイサー ダイヤアームー リフレクトメイル
14Q	LP25 盾装备5	クリスタルの盾 カエサルプレート イージスの盾
15Q	LP90 咒盾装备	血涂られた盾
7R	LP10 轻装备1	革の帽子 革の服
8R	LP20 重装备1	レザーヘルム ブロンズヘルム レザーアーマー ブロンズアーマー
9R	LP25 重装备2	サーリット アイアンヘルム スケールアーマー アイアンアーマー
10R	LP20 盾装备2	バックラー ブロンズシールド ラウンドシールド
11R	LP20 盾装备3	ゴールドシールド アイスシールド フレイムシールド
13R	LP90 シエルシールド装备	シエルシールド
14R	LP30 盾装备6	デモンズシールド ベネモアプレート
15R	LP200 最强盾装备	最强の盾
4S	LP25 ロッド装备2	愈しのロッド 大地のロッド
5S	LP15 ロッド装备1	ロッド 蛇のロッド
6S	LP15 杖装备1	オークスタッフ サクタの杖 魔法使いの杖
3T	LP25 メイス装备4	时限のメイス メイスオブゼウス
4T	LP30 杖装备3	ゴールドスタッフ 裁きの杖
5T	LP25 杖装备2	炎の杖 雷の杖 冰の杖
6T	LP20 メイス装备1	メイス ブロンズメイス
1U	LP120 フェイスロッド装备	フェイスロッド
2U	LP50 メイス装备5	グランドメイス
3U	LP30 ロッド装备3	パワーロッド 天空のロッド
4U	LP25 メイス装备3	棘のメイス 错乱のメイス
5U	LP20 メイス装备2	ブージ マイター
6U	LP15 计算尺装备1	计算尺 バルガースケール
1V	LP50 计算尺装备3	千分のメギス ユークリッド定规
2V	LP35 ロッド装备4	ホーリーロッド
3V	LP30 杖装备4	云の杖
1W	LP100 贤者の杖装备	贤者の杖
2W	LP25 计算尺装备2	マルチスケール クロススケール
7S	LP5 军刀装备	ミスリルソード ミスリルブレイド
8S	LP15 剑装备1	ブロードソード ロンゲソード
9S	LP25 剑装备2	アイアンスード ゾーリンブレイド 古代の剑
10S	LP40 剑装备3	ロエンゲリン フレイムタン エビルスレイヤー

11S	LP40 剑装备4	アイスブランド プラチナソード
7T	LP20 弓装备1	ショートボウ 银の弓
8T	LP15 枪装备1	ジャベリン スピアー
9T	LP25 枪装备2	パルチザン ヘビーランス
10T	LP30 枪装备2	雷の枪 オベリスク
11T	LP30 ブラッドソード装备	ブラッドソード
12T	LP50 剑装备5	バスタードソード ダイヤソード
13T	LP60 剑装备6	ルーンブレイド デスブリンガー
14T	LP80 剑装备7	ブレイクブレイド デュランダル
7U	LP30 弓装备2	エイビスキラー キラーボウ ロングボウ
8U	LP35 弓装备3	エルフィンボウ ロクスリーの弓
9U	LP45 弓装备5	里切りの弓 与一の弓
10U	LP60 弓装备6	ベルヤウスの弓 アルテミスの弓
11U	LP35 枪装备4	ハルバード トライデンド
12U	LP40 枪装备5	ホーリーランス グングニル
13U	LP60 龙装备	龙の须
14U	LP160 圣剑装备	エクスカリバー
7V	LP15 ブレイカー装备1	ハンドックス フレイル
8V	LP40 弓装备4	石の弓 バーニングボウ
9V	LP35 刀装备1	虎彻 备前长船 小乌丸
10V	LP40 刀装备2	孙六兼元 村雨
11V	LP40 ブレイカー装备6	ゴールドアックス
12V	LP70 ブレイカー装备7	蝎のしっぽ
13V	LP120 サジタリア装备	宿命のサジタリア
14V	LP235 最强矛装备	最强の矛
7W	LP20 ブレイカー装备2	ブロードアックス ウォーハンマー
8W	LP25 ブレイカー装备3	スラッシャー スレッジハンマー
9W	LP30 ブレイカー装备4	ハンマーヘッド マランシスカ
10W	LP35 ブレイカー装备5	モーニングスター グレートアックス
11W	LP50 骑士剑装备1	クレイモア
12W	LP45 刀装备3	菊一文字 邪迎八景
13W	LP50 刀装备4	雨のむら云 ムラマサ
14W	LP155 マサムネ装备	マサムネ
12X	LP70 骑士剑装备2	ディフェンダー セーブザクィーン
13X	LP90 骑士剑装备3	ラグナロク　アルテマブレイド
14X	LP225 最强剑装备	トウルヌソル
18M	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
9I	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
11D	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
22E	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
24K	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
22B	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
22M	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
4L	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
1O	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
17O	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
13S	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
11X	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
8X	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
4V	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
1T	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
19C	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
17A	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**
1X	**LP50 密斯特技**	**用来学习角色的固有密斯特技**

NPC贩卖物品列表

道具类

名称	效果	价格
ポーション	我方一名角色HP少量回复	70
毒消し	回复我方一名角色的"猛毒"状态	50
目药	回复我方一名角色的"くらやみ"状态	50
フェニックスの尾	使一名我方"战斗不能"的角色复活	250
やまびこ草	回复我方一名角色的"沉默"状态	50
金の针	回复我方一名角色的"石化/石化中"状态	100
目覚まし时针	回复我方一名角色的"睡眠"状态	50
あぶらとり纸	回复我方一名角色的"オイル"状态	50
ハイポーション	我方一名角色HP中量回复	210
バッカスの酒	使我方一名角色进入"狂战士"状态	120
气付け药	回复我方一名角色的"混乱"状态	50
万能药	回复我方一名角色的"くらやみ/猛毒/沉默/スロウ"状态	400
クロノスの泪	回复我方一名角色的"ストップ"状态	50
エクスポーション	我方一名角色HP大量回复	630
テレポストーン	使用传送水晶时所消耗的石头	200
ギサールの野菜	喂养陆行鸟所用的野菜	108
ワクチン	回复我方一名角色的"ウイルス"状态	200

武器类

单手武器

名称	属性	价格
ブロードソード	攻击15 属性无 单手剑	400
ダガー	攻击14 属性无 短剑	200
ロングソード	攻击19 属性无 单手剑	700
メイジマッシャー	攻击19 属性无 短剑 追加效果：沉默	700
アイアンソード	攻击24 属性无 单手剑	1200
アサシンダガー	攻击25 属性无 短剑 追加效果：战斗不能	1400
ゾーリンブレイド	攻击29 属性无 单手剑	1700
ハンドアックス	攻击57 属性无 单手斧	2200
チョッパー	攻击31 属性无 短剑 追加效果：スリップ	2200
メイス	攻击24 属性无 单手锤	1800
古代の剑	攻击35 属性无 单手剑追加效果：石化中	2400
フレイル	攻击53 属性无 单手棰	3300
ブロンズメイス	攻击30 属性无 单手锤	3000
ブラッドソード	攻击41 属性无 单手剑 追加效果：スリップ	5000
マインゴーシュ	攻击38 属性无 短剑	3500
ブロードアックス	攻击59 属性无 单手斧	4200
ローエングリン	攻击47 属性无 单手剑	4500
グラディウス	攻击45 属性风 短剑	4800
计算尺	攻击5 属性无 单手计算尺 追加效果：プロテス	4000
ブージ	攻击36 属性无 单手锤	4100
フレイムタン	攻击53 属性火 单手剑	5200
ウォーハンマー	攻击65 属性无 单手棰	5200
マイター	攻击42 属性水 单手锤	5000
バリガースケール	攻击10 属性无 单手计算尺 追加效果：シエル	5500

エビルスレイヤー	攻击59 属性无 单手剑	6000
スラッシャー	攻击71 属性无 单手斧	6000
アベンシャー	攻击52 属性无 短剑 追加效果：狂战士	6000
アイスブランド	攻击65 属性冰 单手剑	7000
スレッジハンマー	攻击77 属性无 单手棰 追加效果：ドンアク	7500
棘のメイス	攻击48 属性无 单手锤 追加效果：猛毒	6500
マルチスケール	攻击15 属性无 单手计算尺 追加效果：ブレイブ	8000
オリハルコン	攻击59 属性无 短剑 追加效果：スロウ	8500
プラチナソード	攻击70 属性无 单手剑	9000
ハンマーヘッド	攻击83 属性无 单手斧	9500
错乱のメイス	攻击54 属性无 单手锤 追加效果：混乱	8800
バスタードソード	攻击75 属性无 单手剑	11000
クロススケール	攻击20 属性无 单手计算尺 追加效果：透明	11000
フランシスカ	攻击89 属性无 单手斧	11500
プラチナメッサー	攻击66 属性无 短剑 追加效果：ドンムブ	11500
ダイヤソード	攻击80 属性无 单手剑	12500
モーニングスター	攻击95 属性无 单手棰	13500
时限のメイス	攻击60 属性无 单手锤 追加效果：死の宣告	11800
ルーンブレイド	攻击85 属性无 单手剑	14500
千分のニギス	攻击26 属性无 单手计算尺 追加效果：ヘイスト	14000
デスブリンガー	攻击90 属性无 追加效果：战斗不能	16000
グレートアックス	攻击101 属性无 单手斧	15500
ゾーリンシェイプ	攻击73 属性风 短剑	15000

双手武器

名称	属性	价格
オークスタッフ	攻击18 属性无 双手杖	400
ジャベリン	攻击30 属性无 双手枪	1400
樫の棒	攻击27 属性无 双手棒	1300
サクラの杖	攻击24 属性无 双手杖	800
スピアー	攻击36 属性无 双手枪	2200
サイプレスパイル	攻击33 属性土 双手棒	2000
魔法使いの杖	攻击30 属性无 双手杖	1500
ロッド	攻击30 属性无 双手法杖	1500
パルチザン	攻击42 属性无 双手枪	3500
バトルバンブー	攻击39 属性无 双手棒	3200
虎彻	攻击50 属性无 双手刀	3800
蛇のロッド	攻击34 属性冰 双手法杖	2100
ヘビーランス	攻击48 属性无 双手枪 追加效果：スロウ	4800
备前长船	攻击54 属性无 双手刀	4800
麝香勺	攻击45 属性无 双手棒	4300
炎の杖	攻击33 属性无 双手杖	2400
雷の杖	攻击33 属性无 双手杖	2400
冰の杖	攻击33 属性无 双手杖	2400
愈しのロッド	攻击13 属性无 双手法杖 追加效果：リジェネ	3000
小鸟丸	攻击58 属性无 双手刀	5600
阿修罗	攻击51 属性暗 双手忍刀	5600
雷の枪	攻击54 属性雷 双手枪	5800
铁棒	攻击51 属性无 双手棒 追加效果：スロウ	5300
孙六兼元	攻击62 属性无 双手刀	6600
大地のロッド	攻击38 属性土 双手法杖	3300

樱哧り	攻击56 属性暗 双手忍刀	7000
ゴ—ルドスタッフ	攻击38 属性无 双手杖	3500
櫂棒	攻击81 属性无 双手棒	16200
グングニル	攻击84 属性火 双手枪	17000
オベリスク	攻击60 属性无 双手枪	7500
六角棒	攻击57 属性无 双手棒	6800
村雨	攻击66 属性水 双手刀	8500
パワ—ロッド	攻击44 属性无 双手法杖	4500
ハルバ—ド	攻击66 属性无 双手枪	10000
ゴクウの棒	攻击63 属性无 双手棒	9000
影缝い	攻击62 属性暗 双手忍刀 追加效果：**スロウ**	10000
菊一文字	攻击70 属性无 双手刀	10500
クレイモア	攻击82 属性无 双手剑	10500
裁きの杖	攻击43 属性无 双手杖 追加效果：**ストップ**	5700
トライデント	攻击72 属性冰 双手枪	12500
邪迎八景	攻击74 属性无 双手刀 追加效果：猛毒	12500
エアリアル	攻击69 属性风 双手棒	11200
天空のロッド	攻击50 属性无 双手法杖	6200
ディフェンダ—	攻击91 属性无 双手剑	13000
ホ—リ—ランス	攻击78 属性圣 双手枪	14500
雨のむら云	攻击78 属性风 双手刀	15000
セ—ブザクィ—ン	攻击100 属性无 双手剑	15500
象牙の棒	攻击75 属性无 双手棒	13500
云の杖	攻击48 属性无 双手杖	8000

远程武器

名称	属性	价格
ショ—トボウ	攻击17 属性无 双手弓	500
アルタイル	攻击6 属性无 双手铳	500
银の弓	攻击22 属性无 双手弓	1000
カペラ	攻击12 属性无 双手铳	1400
エイビスキラ—	攻击27 属性无 双手弓	1500
キラ—ボウ	攻击33 属性无 双手弓	2000
ヴェガ	攻击14 属性无 双手铳	2400
ロングボウ	攻击39 属性无 双手弓	3000
ボウガン	攻击40 属性无 双手弩	3800
シリウス	攻击18 属性无 双手铳	4000
エルフィンボウ	攻击45 属性无 双手弓	4200
ロクスリ—の弓	攻击51 属性无 双手弓	5200
クロスボウ	攻击46 属性无 双手弩	5200
ベテルギウス	攻击22 属性无 双手铳	5400
プリニ—トロイデ	攻击50 属性无 投掷炸弹	5800
石の弓	攻击57 属性无 双手弓	6000
パラミナボウ	攻击52 属性无 双手弩	6600
ラス・アルゲティ	攻击26 属性无 双手铳	7000
バ—ニングボウ	攻击63 属性无 双手弓	7500
ペジオニ—テ	攻击58 属性无 投掷炸弹	8500
クロスリカ—ブ	攻击58 属性无 双手弩	9500
里切りの弓	攻击69 属性无 双手弓	10000
アルデバラン	攻击30 属性无 双手铳	10000
アスピ—テ	攻击66 属性无 投掷炸弹	12000

与一の弓	攻击75 属性无 双手弓	12500
ハンティングボウ	攻击64 属性无 双手弩	12500
スピカ	攻击34 属性无 双手铳	13000
ペルヤウスの弓	攻击81 属性无 双手弓	14500
アンタレス	攻击39 属性无 双手铳	16000
ペネトレーター	攻击70 属性无 双手弩	15500
マールコニーデ	攻击75 属性无 投掷炸弹	16000

箭/弹

名称	属性	价格
オニオンアロー	攻击1 属性无 弓用箭	100
オニオンシャフト	攻击1 属性无 弩用箭	100
オニオンバレット	攻击1 属性无 铳用弹	100
オニオンボム	攻击1 属性无 投掷炸弹用火药	100

防具类

头防具

名称	属性	价格
革の帽子	防御0 魔法防御4 属性无	100
木绵の帽子	防御0 魔法防御4 属性无	100
ヘッドギア	防御0 魔法防御5 属性无	200
魔法のカーチ	防御0 魔法防御5 属性无	200
レザーヘルム	防御0 魔法防御5 属性无	500
ヘッドガード	防御0 魔法防御6 属性无	300
とんがり帽子	防御0 魔法防御6 属性无	300
ブロンズヘルム	防御0 魔法防御6 属性无	700
レザーヘッドギア	防御0 魔法防御8 属性无	500
トプカプー帽	防御0 魔法防御8 属性无	500
サーリット	防御0 魔法防御7 属性无	1000
角付きの帽子	防御0 魔法防御10 属性无	700
カロ型の帽子	防御0 魔法防御10 属性无	700
アイアンヘルム	防御0 魔法防御9 属性无	1400
バラクラバ	防御0 魔法防御12 属性无	1000
三角帽子	防御0 魔法防御12 属性无	1000
バルビュータ	防御0 魔法防御11 属性无	1900
ウォーワーカー	防御0 魔法防御14 属性无	1400
闪光魔帽	防御0 魔法防御15 属性无	1400
フライングヘルム	防御0 魔法防御13 属性无	2500
グリーンベレー	防御0 魔法防御16 属性无	1900
羽根付き帽子	防御0 魔法防御18 属性无	1900
ゴールドヘルム	防御0 魔法防御15 属性无	3200
レッドキャップ	防御0 魔法防御18 属性无	2500
魔道士の帽子	防御0 魔法防御21 属性无	2500
ブルゴネット	防御0 魔法防御17 属性无	4000
ねじりはちまき	防御0 魔法防御20 属性无	3200
ラミアのティアラ	防御0 魔法防御25 属性无	3200
パイレットギア	防御0 魔法防御23 属性无	4000
魔术师の帽子	防御0 魔法防御29 属性无	4000
クロスヘルム	防御0 魔法防御19 属性无	4900
ゴーグルマスク	防御0 魔法防御26 属性无 くらやみ无效	4900

黑头巾	防御0 魔法防御33 属性无	4900
ボーンヘルム	防御0 魔法防御22 暗属性伤害减半 圣属性弱点	5900
マダマン帽	防御0 魔法防御29 火属性伤害减半 冰属性弱点	5900
マストラカーソ	防御0 魔法防御37 属性无	5900
ダイヤヘルム	防御0 魔法防御25 属性无	7000
シャコ—ハット	防御0 魔法防御32 属性无	7000
大地**の**帽子	防御0 魔法防御41 属性无	7000
钢铁**のダイサ—**	防御0 魔法防御28 属性无	8100
チャクラバンド	防御0 魔法防御34 属性无	8100
ヒュプノクラウン	防御0 魔法防御44 属性无	8100
プラチナヘルム	防御0 魔法防御31 属性无	9300
シ—フの帽子	防御0 魔法防御36 属性无	9300
金**の**发饰**り**	防御0 魔法防御47 属性无	9300
巨人**の**兜	防御0 魔法防御33 属性无	11000
魔人**の**帽子	防御0 魔法防御38 属性无	10700
司祭**の**帽子	防御0 魔法防御50 属性无	10700
ドラゴンヘルム	防御0 魔法防御35 属性无	12500
シャプロンの帽子	防御0 魔法防御40 属性无	12400
黑**の**假面	防御0 魔法防御40 暗属性吸收	12400
ロ—レルクラウン	防御0 魔法防御42 属性无	14500
白**の**假面	防御0 魔法防御56 圣属性吸收	14500
リジェネモリオン	防御0 魔法防御0 属性无 **リジェネ**永久效果	16000

体防具

名称	属性	价格
革**の**服	防御4 魔法防御0 属性无	100
木绵**の**服	防御4 魔法防御0 属性无	100
クロムレザ—	防御5 魔法防御0 属性无	200
ナディアスの服	防御5 魔法防御0 属性无	200
レザ—ア—マ—	防御6 魔法防御0 属性无	500
レザ—プレイト	防御6 魔法防御0 属性无	300
シルクの服	防御6 魔法防御0 属性无	300
ブロンズア—マ—	防御7 魔法防御0 属性无	700
ブロンズの胸当**て**	防御8 魔法防御0 属性无	500
キリム织**の**服	防御8 魔法防御0 属性无	500
スケ—ルア—マ—	防御9 魔法防御0 属性无	1000
チェインプレイト	防御10 魔法防御0 属性无	700
羊饲**いのボレロ**	防御10 魔法防御0 属性无	700
アイアンア—マ—	防御11 魔法防御0 属性无	1400
ポンチョ	防御12 魔法防御0 风属性伤害减半	1000
魔法使**いの**服	防御12 魔法防御0 属性无	1000
リネンキュラッサ	防御12 魔法防御0 属性无	1900
バルキ—コ—ト	防御14 魔法防御0 属性无	1400
咏唱**のジェラ—バ**	防御14 魔法防御0 属性无	1400
チェインメイル	防御16 魔法防御0 属性无	2500
サバイバルベスト	防御16 魔法防御0 属性无	1900
旅人**の**法衣	防御16 魔法防御0 属性无	1900
ゴ—ルドア—マ—	防御20 魔法防御0 属性无	3200
ブリガンダイン	防御18 魔法防御0 属性无	2500
魔道士**の**服	防御18 魔法防御0 属性无	2500
シ—ルドア—マ—	防御24 魔法防御0 属性无 **プロテス**永久效果	4000

柔术道着	防御20 魔法防御0 属性无	3200
妖术师の服	防御21 魔法防御0 属性无	3200
バイキングコト	防御23 魔法防御0 属性无 水属性伤害无效	4000
魔术师の服	防御24 魔法防御0 属性无	4000
デモンズメル	防御29 魔法防御0 属性无	4900
メタルジャーキン	防御26 魔法防御0 属性无	4900
黑装束	防御27 魔法防御0 属性无	4900
ボーンメイル	防御34 魔法防御0 暗属性伤害减半 圣属性弱点	5900
アダマンベスト	防御29 魔法防御0 火属性伤害减半 冰属性弱点	5900
カーマニョール	防御29 魔法防御0 属性无	5900
ダイヤアーマー	防御39 魔法防御0 属性无	7000
バレルコート	防御32 魔法防御0 属性无	7000
マディーンの衣	防御31 魔法防御0 属性无	7000
リフレクトメイル	防御43 魔法防御0 属性无 リフレク永久效果	8100
力だすき	防御34 魔法防御0 属性无	8100
碧玉のガウン	防御33 魔法防御0 属性无	8100
プラチナアーマー	防御47 魔法防御0 属性无	9300
忍びの衣	防御36 魔法防御0 属性无	9300
大地の衣	防御35 魔法防御0 属性无	9300
キャラビニエール	防御50 魔法防御0 属性无	11000
魔人の胸当て	防御38 魔法防御0 属性无	10700
クリリカルガウン	防御37 魔法防御0 属性无	10700
ドラゴンメイル	防御53 魔法防御0 属性无	12500
ミネルバビスチェ	防御40 魔法防御0 属性无	12400
白のローブ	防御38 魔法防御0 属性无	13500
ラバーコンシャス	防御42 魔法防御0 雷属性无效	14500
黑のローブ	防御38 魔法防御0 属性无	13500
ミラジュベスト	防御45 魔法防御0 属性无	16000

盾

名称	属性	价格
エスカッチョン	回避6 魔法回避0 属性无	300
皮の盾	回避8 魔法回避0 属性无	600
バックラー	回避10 魔法回避0 属性无	1000
ブロンズシールド	回避12 魔法回避0 属性无	1200
ラウンドシールド	回避14 魔法回避0 属性无	1600
ゴールドシールド	回避16 魔法回避0 属性无	2100
アイスシールド	回避16 魔法回避0 属性无 水属性伤害减半	2500
フレイムシールド	回避16 魔法回避0 属性无 火属性伤害减半	3200
ダイヤシールド	回避18 魔法回避0 属性无	3900
プラチナシールド	回避20 魔法回避0 属性无	5300
ドラゴンシールド	回避23 魔法回避0 土属性无效	6000
クリスタルの盾	回避20 魔法回避10 属性无	7200
カエサルプレード	回避27 魔法回避0 属性无	8300
イージスの盾	回避13 魔法回避50 属性无	9600

装饰品

名称	属性	价格
ジャックフブーツ	ドンムブ无效	600
黑带	ドンアク无效	600
バングル	ライブラ永久效果	500

钢のゴルゲット	"濒死"状态下"力"增加	1500
アームガード	"濒死"状态时受到物理攻击伤害减轻	800
トルマリンの指轮	猛毒无效	300
ガントレット	装备盾时回避上升	1200
バトルハーネス	针对敌人的攻击以物理攻击进行反击	1000
革のゴルゲット	"濒死"状态时"魔力"增加	1500
蔷薇のコサージュ	沉默无效	800
玛瑙の指轮	将天气对属性的影响无效化	3000
金のアミュレット	获得LP2倍	4500
龙のチョーカー	消耗ギル使魔法可以咏唱	9300
格斗のアンハー	装备双手武器时攻击力上升	6600
サッシュ	スロウ无效	500
アーガイルの腕轮	くらやみ无效	600
ブレイザー	HP满时"力"增加	3200
ヒスイのカラー	装备后更加容易避开敌人的攻击	3300
魔法の手袋	HP满时"魔力"增强	3200
西阵の带	睡眠无效	800
盗贼のカフス	装备后可以偷盗到更好的道具	3000
ギリーブーツ	オイル无效	700
クイスモイトの靴	スリップ无效	800
ルビーの指轮	リフレク永久效果	8500
ファイアフライ	获得经验值为0	5000
钢铁の膝当て	回避陷阱	1000
カメオのベルト	攻击的成功率变高	9000
パワーリスト	ストップ无效	5200
オパールの指轮	即使被施与"リフレク"也不会被反射魔法	16000

"技"书列表

名称	作用	价格
盗む	对一名敌人进行道具偷窃	1600
ライブラ	调查敌人情报	500
应急处置	对我方陷入"濒死"状态的一名角色进行HP回复	700
密猎	对濒死的怪物使用可以获得道具	7000
チャージ	使用技能成功后自己的MP回复，失败的话MP就会变成0	1700
时间攻击	计算游戏时间而对范围内的敌人进行伤害	2000
暗黑	使用HP对一名敌人进行伤害	6400
步数攻击	计算游戏中的步数而对范围内的敌人进行伤害	6700
算术	形成连续攻击伤害增加	2048
魔防破坏	针对一名敌人的"魔法防御力"进行伤害	3600
アキレス	赋予一名敌人弱点属性	8800
钱投げ	消耗ギル对范围内敌人进行伤害	2000
劝诱	使一名敌人变成混乱敌我状态交换	5000
黑暗杀法	只有当自己陷入"くらやみ"时才能使用	6800
MPHP	当我方一名角色MP耗空时可将其HP按10：1的比例换成MP	2000
魔攻破坏	针对一名敌人的"魔力"进行伤害	3500
肉砍骨断	用自己的HP交换一名敌人的HP使其变为0	700
针千本	对一名敌人固定1000的伤害	7000
无作为魔	随机选择一种黑魔法攻击一名敌人	5000
贴付	使一名敌人付上与使用者同样的状态	4500
防御破坏	针对一名敌人的"防御力"进行伤害	3800
苏生	使用自己的全部HP使我方一名"战斗不能"的角色完全回复	10000
攻击破坏	针对一名敌人的"力量"进行伤害	3500
远隔攻击	在远处也可使用近距离武器攻击到	？？？

魔法列表

白魔法

名称	效果	消耗MP	价格
ケアル	我方一名角色HP少量回复	8	200
ポイゾナ	我方一名角色“猛毒”状态回复	8	200
ブラナ	我方一名角色“くらやみ”状态回复	8	200
ボキャル	我方一名角色“沉默”状态回复	8	300
ストナ	我方一名角色“石化/石化中”状态回复	12	800
レイズ	使我方一名“战斗不能”的角色复活	22	1900
ケアルラ	范围内回复我方角色HP	32	1500
リジェネ	一定时间内我方一名角色HP徐徐上升	16	1900
エスナ	回复我方一名角色的异常状态	24	2800
ケアルダ	我方一名角色HP大回复	28	3200
デスペル	使一名敌人的附加状态消失	16	4500
リブート	我方一名角色“ウイルス”状态回复	20	5800
ケアルガ	范围内我方角色HP大回复	68	11700
デスペガ	范围内敌人的附加状态消失	36	8200
アレイズ	回复我方一名“战斗不能”的角色并且HP大回复	50	9700
エスナガ	范围解除我方角色的异常状态	72	14900
ホーリー	对一名敌人进行圣属性的大伤害攻击	60	11200
フルケア	范围内我方角色HP大回复	68	30600

黑魔法

名称	效果	消耗MP	价格
ファイア	对一名敌人进行火属性魔法攻击	8	200
サンダー	对一名敌人进行雷属性魔法攻击	8	200
ブリザド	对一名敌人进行冰属性魔法攻击	8	200
ウォータ	对一名敌人进行水属性魔法攻击	12	800
エアロ	对范围敌人进行风属性魔法攻击	16	1200
ファイラ	对范围敌人进行火属性魔法攻击	18	3000
サンダラ	对范围敌人进行雷属性魔法攻击	18	3000
ブリザラ	对范围敌人进行冰属性魔法攻击	18	3000
バイオ	对范围敌人进行伤害，并且HP徐徐减少	24	4900
エアロガ	对范围敌人进行大伤害风属性魔法攻击	38	6800
ファイガ	对范围敌人进行大伤害火属性魔法攻击	42	8200
サンダガ	对范围敌人进行大伤害雷属性魔法攻击	42	8200
ブリザガ	对范围敌人进行大伤害冰属性魔法攻击	42	8200
ショック	给予一名敌人大伤害	34	9400
クラウダ	范围内对敌人大伤害并且附加“スリップ”状态	48	11200
フレアー	给予一名敌人最大伤害	48	11200
コラプス	对一名敌人进行土属性魔法攻击	？？	？？？
アーダー	？？？？	？？	？？？

时空魔法

名称	效果	消耗MP	价格
スロウ	使一名敌人速度降低	8	200
ドンムブ	完全封锁范围内敌人的移动	16	600
ドンアク	完全封锁范围内敌人的行动	16	600
ブレイク	使一名敌人一定时间后变成“石化”状态	14	900

リフレク	我方一名角色魔法反弹	12	800
デジョン	使范围内敌人消失	18	1700
バヒール	使一名敌人HP急速减少	12	1100
バランス	对范围敌人进行伤害，伤害值为发动者当前所损失的HP	18	1500
レビテガ	范围内我方角色变成“浮游”状态	20	2800
ヘイスト	使我方一名角色速度上升	20	3400
カウント	使一名敌人一定时间后HP变为0	8	3100
ストップ	停止一名敌人时间的流逝	20	3700
リフレガ	范围内我方角色魔法反弹	24	6800
スロウガ	范围内降低敌人的速度	24	10400
ヘイスガ	范围内我方角色速度上升	？？	？？？

绿魔法

名称	效果	消耗MP	价格
ブライン	使一名敌人的命中率下降	10	200
プロテス	我方一名角色“防御”上升	8	200
ポイズン	用毒使一名敌人HP徐徐减少	10	500
シェル	我方一名角色“魔法防御”上升	8	300
サイレス	封锁一名敌人的魔法	8	400
スリプル	使一名敌人进入睡眠状态	10	700
オイル	是范围内敌人受火属性攻击时伤害增加	8	600
タクシク	用毒使范围敌人HP徐徐减少	26	4100
サイレガ	范围内封锁敌人魔法	22	6800
ブライガ	范围内敌人命中率降低	20	6800
スリプガ	使范围内敌人进入睡眠状态	26	7900
シエルガ	范围内提高我方角色的“魔法防御”	40	9900
プロテガ	范围内提高我方角色的“防御”	36	9400
ブレイブ	？？？？	？？	？？？
フェイス	？？？？	？？	？？？

里魔法

名称	效果	消耗MP	价格
ダーク	对范围敌人进行暗属性的魔法小伤害	10	500
バーサク	使我方一名角色攻击力提升但只能使用武器攻击	10	1000
コンフュ	使一名敌人变成混乱状态	10	1400
デコイ	使敌人集中攻击我方一名角色	10	2500
グラビデ	范围内敌人受到总HP1/4的伤害	20	2800
ドレイン	对一名敌人进行HP吸收	18	3200
アスピル	对译名敌人进行MP吸收	2	4000
バニシュ	使我方一名角色隐形	24	4900
デス	使一名敌人HP归0	30	5200
バニシガ	范围内我方角色隐行	60	8700
ダーラ	对范围内敌人进行暗属性的中等伤害	20	5800
リバース	使一名敌人伤害与回复效果互换	50	7600
グラビガ	范围内给予敌人最大HP1/2的伤害	36	6800
ダーガ	对范围内敌人进行暗属性的大伤害	30	9400
バブル	使我方一名角色最大HP变为2倍	？？	？？？

作战指示书列表

名称	效果	价格
味方1人	对象为我方一名角色	50
リーダー	对象为领队1人	50
最もHPが低い味方	对象为我方HP最少的角色	50
最も武器の强い味方	对象为我方武器攻击力最高的角色	50
最も物理防御低い味方	对象为我方物理防御力最低的角色	50
最も魔法防御低い味方	对象为我方魔法防御最低的角色	50
HP<100%の味方	我方一名角色HP<100%时使用	50
HP<90%の味方	我方一名角色HP<90%时使用	50
HP<80%の味方	我方一名角色HP<80%时使用	50
HP<70%の味方	我方一名角色HP<70%时使用	50
HP<60%の味方	我方一名角色HP<60%时使用	50
HP<50%の味方	我方一名角色HP<50%时使用	50
HP<40%の味方	我方一名角色HP<40%时使用	50
HP<30%の味方	我方一名角色HP<30%时使用	50
HP<20%の味方	我方一名角色HP<20%时使用	50
HP<10%の味方	我方一名角色HP<10%时使用	50
MP<100%の味方	我方一名角色MP<100%时使用	50
MP<90%の味方	我方一名角色MP<90%时使用	50
MP<80%の味方	我方一名角色MP<80%时使用	50
MP<70%の味方	我方一名角色MP<70%时使用	50
MP<60%の味方	我方一名角色MP<60%时使用	50
MP<50%の味方	我方一名角色MP<50%时使用	50
MP<40%の味方	我方一名角色MP<40%时使用	50
MP<30%の味方	我方一名角色MP<30%时使用	50
MP<20%の味方	我方一名角色MP<20%时使用	50
MP<10%の味方	我方一名角色MP<10%时使用	50
“战斗不能”の味方	对象为我方处于“战斗不能”状态的角色	50
“石化”の味方	对象为我方处于“石化”状态的角色	50
“石化中”の味方	对象为我方处于“石化中”状态的角色	50
“ストップ”の味方	对象为我方处于“ストップ”状态的角色	50
“睡眠”の味方	对象为我方处于“睡眠”状态的角色	50
“混乱”の味方	对象为我方处于“混乱”状态的角色	50
“死の宣告”の味方	对象为我方处于“死の宣告”状态的角色	50
“くらやみ”の味方	对象为我方处于“くらやみ”状态的角色	50
“猛毒”の味方	对象为我方处于“猛毒”状态的角色	50
“沉默”の味方	对象为我方处于“沉默”状态的角色	50
“ウリップ”の味方	对象为我方处于“ウリップ”状态的角色	50
“オイル”の味方	对象为我方处于“オイル”状态的角色	50
“逆转”の味方	对象为我方处于“逆转”状态的角色	50
“ドンアク”の味方	对象为我方处于“ドンアク”状态的角色	50
“ドンムブ”の味方	对象为我方处于“ドンムブ”状态的角色	50
“スロウ”の味方	对象为我方处于“スロウ”状态的角色	50
“ウイルス”の味方	对象为我方处于“ウイルス”状态的角色	50
“おとり”の味方	对象为我方处于“おとり”状态的角色	50
“プロテス”の味方	对象为我方处于“プロテス”状态的角色	50
“シエル”の味方	对象为我方处于“シエル”状态的角色	50
“ヘイスト”の味方	对象为我方处于“ヘイスト”状态的角色	50
“ブレイブ”の味方	对象为我方处于“ブレイブ”状态的角色	50

“フェイス”の味方	对象为我方处于“フェイス”状态的角色	50
“リフレク”の味方	对象为我方处于“リフレク”状态的角色	50
“透明”の味方	对象为我方处于“透明”状态的角色	50
“リジェネ”の味方	对象为我方处于“リジェネ”状态的角色	50
“浮游”の味方	对象为我方处于“浮游”状态的角色	50
“狂战士”の味方	对象为我方处于“狂战士”状态的角色	50
“バブル”の味方	对象为我方处于“バブル”状态的角色	50
“濒死”の味方	对象为我方处于“濒死”状态的角色	50
残り≥10コなら味方へ	当道具数目在10个以上时对我方角色使用	100
敌1体	对一名敌人使用	50
リーダーお狙う敌	对象为攻击我方领队角色的敌人	100
自分を狙う敌	对象为攻击自己的敌人	100
味方を狙う敌	对象为攻击我方角色的敌人	100
最も远い敌	对象为距离最远的敌人	50
最も近い敌	对象为距离最近的敌人	50
最もHPが高い敌	对象为目前残留HP最高的敌人	50
最もHPが低い敌	对象为目前残留HP最低的敌人	50
最もHPmaxが高い敌	对象为最大HP最高的敌人	50
最もHPmaxが低い敌	对象为最大HP最低的敌人	50
最もMPが高い敌	对象为目前残留MP最高的敌人	50
最もMPが低い敌	对象为目前残留MP最低的敌人	50
最もMPmaxが高い敌	对象为最大MP最高的敌人	50
最もMPmaxが低い敌	对象为最大MP最低的敌人	50
最もレベルが高い敌	对象为等级最高的敌人	50
最もレベルが低い敌	对象为等级最低的敌人	50
最も力が高い敌	以“力”最高的敌人为对象	50
最も力が低い敌	以“力”最低的敌人为对象	50
最も魔力が高い敌	以“魔力”最高的敌人为对象	50
最も魔力が低い敌	以“魔力”最低的敌人为对象	50
最もスピードが高い敌	以“速度”最快的敌人为对象	50
最もスピードが低い敌	以“速度”最慢的敌人为对象	50
最も物理防御が高い敌	以“物理防御”最高的敌人为对象	50
最も魔法防御が高い敌	以“魔法防御”最高的敌人为对象	50
HP≥100000の敌	对象为HP≥100000的敌人	50
HP≥50000の敌	对象为HP≥50000的敌人	50
HP≥10000の敌	对象为HP≥10000的敌人	50
HP≥5000の敌	对象为HP≥5000的敌人	50
HP≥3000の敌	对象为HP≥3000的敌人	50
HP≥2000の敌	对象为HP≥2000的敌人	50
HP≥1000の敌	对象为HP≥1000的敌人	50
HP≥500の敌	对象为HP≥500的敌人	50
HP<100000の敌	对象为HP<100000的敌人	50
HP<50000の敌	对象为HP<50000的敌人	50
HP<10000の敌	对象为HP<10000的敌人	50
HP<5000の敌	对象为HP<5000的敌人	50
HP<3000の敌	对象为HP<3000的敌人	50
HP<2000の敌	对象为HP<2000的敌人	50
HP<1000の敌	对象为HP<1000的敌人	50
HP<500の敌	对象为HP<500的敌人	50
HP=100%の敌	对象为满血的敌人	50
HP≥70%の敌	对象敌人的HP≥70%	50

HP≥50%の敌	对象敌人的HP≥50%	50
HP≥30%の敌	对象敌人的HP≥30%	50
“石化中”の敌	对象为“石化中”的敌人	50
“ストップ”の敌	对象为“ストップ”的敌人	50
“睡眠”の敌	对象为“睡眠”的敌人	50
“混乱”の敌	对象为“混乱”的敌人	50
“死の宣告”の敌	对象为“死の宣告”的敌人	50
“くらやみ”の敌	对象为“くらやみ”的敌人	50
“猛毒”の敌	对象为“猛毒”的敌人	50
“沉默”の敌	对象为“沉默”的敌人	50
“スリップ”の敌	对象为“スリップ”的敌人	50
“オイル”の敌	对象为“オイル”的敌人	50
“逆转”の敌	对象为“逆转”的敌人	50
“ドンアク”の敌	对象为“ドンアク”的敌人	50
“ドンムブ”の敌	对象为“ドンムブ”的敌人	50
“スロウ”の敌	对象为“スロウ”的敌人	50
“ウイルス”の敌	对象为“ウイルス”的敌人	50
“プロテス”の敌	对象为“プロテス”的敌人	50
“シエル”の敌	对象为“シエル”的敌人	50
“ヘイスト”の敌	对象为“ヘイスト”的敌人	50
“ブレイブ”の敌	对象为“ブレイブ”的敌人	50
“フエイス”の敌	对象为“フエイス”的敌人	50
“リフレク”の敌	对象为“リフレク”的敌人	50
“リジエネ”の敌	对象为“リジエネ”的敌人	50
“狂战士”の敌	对象为“狂战士”的敌人	50
“濒死”の敌	对象为“濒死”的敌人	50
“火”に弱い敌	以弱点是火属性的敌人为对象	500
“雷”に弱い敌	以弱点是雷属性的敌人为对象	500
“冰”に弱い敌	以弱点是冰属性的敌人为对象	500
“土”に弱い敌	以弱点是土属性的敌人为对象	500
“水”に弱い敌	以弱点是水属性的敌人为对象	500
“风”に弱い敌	以弱点是风属性的敌人为对象	500
“圣”に弱い敌	以弱点是圣属性的敌人为对象	500
“暗”に弱い敌	以弱点是暗属性的敌人为对象	500
“火”を吸收しない敌	以不吸收火属性的敌人为对象	250
“雷”を吸收しない敌	以不吸收雷属性的敌人为对象	250
“冰”を吸收しない敌	以不吸收冰属性的敌人为对象	250
“土”を吸收しない敌	以不吸收土属性的敌人为对象	250
“水”を吸收しない敌	以不吸收水属性的敌人为对象	250
“风”を吸收しない敌	以不吸收风属性的敌人为对象	250
“圣”を吸收しない敌	以不吸收圣属性的敌人为对象	250
“暗”を吸收しない敌	以不吸收暗属性的敌人为对象	250
アンデッドの敌	以不死系的敌人为对象	100
飞行タイプの敌	以飞行系的敌人为对象	100
もしHP=100%なら	当自己HP全满时以敌人一人为对象	100
残り≥10コなら敌へ	当道具数目在10个以上时对敌人一人使用	100
もし“くらやみ”なら	当自己处于“くらやみ”状态时以目前的敌人为对象	100
もし“沉默”なら	当自己处于“沉默”状态时以目前的敌人为对象	100
もし“ブレイブ”なら	当自己处于“ブレイブ”状态时以目前的敌人为对象	100
もし“フエイス”なら	当自己处于“フエイス”状态时以目前的敌人为对象	100
もし“濒死”なら	当自己处于“濒死”状态时以目前的敌人为对象	100

もしMP≥90%なら	当自己的MP≥90%时以目前的敌人为对象	100
もしMP≥70%なら	当自己的MP≥70%时以目前的敌人为对象	100
もしMP≥50%なら	当自己的MP≥50%时以目前的敌人为对象	100
もしMP≥30%なら	当自己的MP≥30%时以目前的敌人为对象	100
もしMP≥10%なら	当自己的MP≥10%时以目前的敌人为对象	100
もしMP〈90%なら	当自己的MP〈90%时以目前的敌人为对象	100
もしMP<70%なら	当自己的MP〈70%时以目前的敌人为对象	100
もしMP<50%なら	当自己的MP〈50%时以目前的敌人为对象	100
もしMP<30%なら	当自己的MP〈30%时以目前的敌人为对象	100
もしMP<10%なら	当自己的MP〈10%时以目前的敌人为对象	100
もしHP≥90%なら	当自己的HP≥90%时以目前的敌人为对象	100
もしHP≥70%なら	当自己的HP≥70%时以目前的敌人为对象	100
もしHP≥50%なら	当自己的HP≥50%时以目前的敌人为对象	100
もしHP≥30%なら	当自己的HP≥30%时以目前的敌人为对象	100
もしHP≥10%なら	当自己的HP≥10%时以目前的敌人为对象	100
もしHP<90%なら	当自己的HP〈90%时以目前的敌人为对象	100
もしHP<70%なら	当自己的HP〈70%时以目前的敌人为对象	100
もしHP<50%なら	当自己的HP〈50%时以目前的敌人为对象	100
もしHP<30%なら	当自己的HP〈30%时以目前的敌人为对象	100
もしHP<10%なら	当自己的HP〈10%时以目前的敌人为对象	100
自分自身	以自己为对象	50
HP<100%の自分	当自己HP<100%以自己为对象	50
HP<90%の自分	当自己HP<90%以自己为对象	50
HP<80%の自分	当自己HP<80%以自己为对象	50
HP<70%の自分	当自己HP<70%以自己为对象	50
HP<60%の自分	当自己HP<60%以自己为对象	50
HP<50%の自分	当自己HP<50%以自己为对象	50
HP<40%の自分	当自己HP<40%以自己为对象	50
HP<30%の自分	当自己HP<30%以自己为对象	50
HP<20%の自分	当自己HP<20%以自己为对象	50
HP<10%の自分	当自己HP<10%以自己为对象	50
MP<100%の自分	当自己MP<100%以自己为对象	50
MP<90%の自分	当自己MP<90%以自己为对象	50
MP<80%の自分	当自己MP<80%以自己为对象	50
MP<70%の自分	当自己MP<70%以自己为对象	50
MP<60%の自分	当自己MP<60%以自己为对象	50
MP<50%の自分	当自己MP<50%以自己为对象	50
MP<40%の自分	当自己MP<40%以自己为对象	50
MP<30%の自分	当自己MP<30%以自己为对象	50
MP<20%の自分	当自己MP<20%以自己为对象	50
MP<10%の自分	当自己MP<10%以自己为对象	50
“石化”の自分	当自己处在“石化”的状态时以自己为对象	50
“死の宣告”の自分	当自己处在“死の宣告”的状态时以自己为对象	50
“くらやみ”の自分	当自己处在“くらやみ”的状态时以自己为对象	50
“猛毒”の自分	当自己处在“猛毒”的状态时以自己为对象	50
“沉默”の自分	当自己处在“沉默”的状态时以自己为对象	50
“スリップ”の自分	当自己处在“スリップ”的状态时以自己为对象	50
“オイル”の自分	当自己处在“オイル”的状态时以自己为对象	50
“石化中”の自分	当自己处在“石化中”的状态时以自己为对象	50
“逆转”の自分	当自己处在“逆转”的状态时以自己为对象	50
“ドンムブ”の自分	当自己处在“ドンムブ”的状态时以自己为对象	50

“**スロウ**”**の**自分	当自己处在“**スロウ**”的状态时以自己为对象	50
“**ウイルス**”**の**自分	当自己处在“**ウイルス**”的状态时以自己为对象	50
“**シエル**”**の**自分	当自己处在“**シエル**”的状态时以自己为对象	50
“**ヘイスト**”**の**自分	当自己处在“**ヘイスト**”的状态时以自己为对象	50
“**ブレイブ**”**の**自分	当自己处在“**ブレイブ**”的状态时以自己为对象	50
“**フエイス**”**の**自分	当自己处在“**フエイス**”的状态时以自己为对象	50
“**リフレク**”**の**自分	当自己处在“**リフレク**”的状态时以自己为对象	50
“透明”**の**自分	当自己处在“透明”的状态时以自己为对象	50
“**リジエネ**”**の**自分	当自己处在“**リジエネ**”的状态时以自己为对象	50
“浮游”**の**自分	当自己处在“浮游”的状态时以自己为对象	50
“**バブル**”**の**自分	当自己处在“**バブル**”的状态时以自己为对象	50
“濒死”**の**自分	当自己处在“濒死”的状态时以自己为对象	50

全召唤兽获得方法

本作召唤兽绝大部分都是系列作品中首次登场，而原来大家耳熟能详的老召唤兽们，例如巴哈姆特（**バハムート**）等则作为游戏中的飞空艇或者战舰登场，给人很新鲜的感觉。以确认存在的召唤兽共有13只，其中包括围绕着占星学中黄道十二宫（Zodiac）而命名的十二星座，既是大家熟悉的牧羊座、狮子座和双鱼座等等；更有直接用黄道宫总称Zodiac来命名的戒律王**ゾディアーク**来担任第十三只召唤兽，实力异常强大。根据目前获取的情报，似乎有一只名为月**の**女神**アルテミス**的隐藏召唤兽存在，不过获取方法尚未明朗。如果消息无误，我们将在获取后第一时间把资料提供给大家。

Aries牧羊(アリエス)
炎の魔人ベリアスBelias
获得地点：
根据故事流程强制性得到。



Taurus金牛(タウロス)/混沌のカオスChaos
获得地点：
ナブディス：在场景力のメダル、勇なる望みの间。

Virgo处女(ヴァルゴ) /圣天使アルテマ Ultima
获得地点：
古代都市：游戏后期去古代都市的クリスタル地带，先后开启动8号及18号传送装置，即可进入获得地点。



Leo狮子(レオ)
统制者ハシュマリムHashmarim
获得地点：
根据故事流程强制性得到。

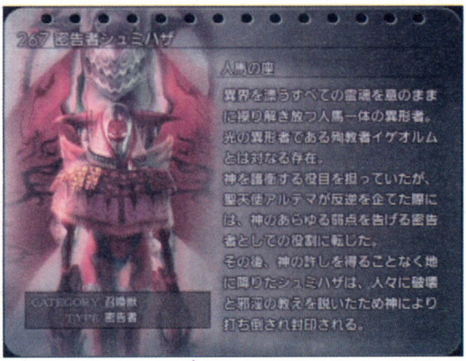
Gemini双子(ジェミニ)
死の天使ザルエラ Zalhera
获得地点：
バルハイム：要先得到バルハイムの键从东ダルマスカ沙漠南岸进入，获得地点在第7ターミナルステーション。バルハイムの键在东ダルマスカ沙漠里河南岸村里，需要完成救治任务过后一段时间，去村里黄水晶上方和一个盗贼对话后得到。

Cancer巨蟹(キャンサー)
断罪の暴君ゼロムス Zeromus
获得地点：
ミリアム遺迹：开动具眼の守护场景的装置转移后得到。流程到海岸后回神都ブルオミシエイス找神殿中间的长老可得到断罪の魔石。到ミリアム遺迹内的传送点使用断罪の魔石会传送到获得地点。

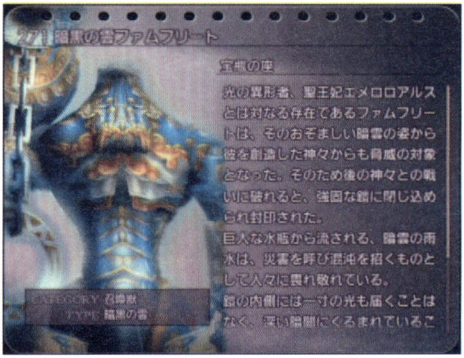
Libra天秤(リーブラ)
审判の灵树エクスデス Exdeath
获得地点：
モスフォーラ：在场景苍き天边，先开右边4个装置后利用陆行鸟去到最左边开左边4个装置，既可到获得地点。

Capricorn魔羯(カプリコーン)
愤怒の灵帝アドラメレクAdramelech
获得地点：
オズモーネへ平原：在位于地下的ゼルテニアン洞窟。

Scorpio天蝎(スコーピオ)
不净王キュクレイン Cuchrain
获得地点：
王都ラバナスタ：在从ダウンタウン地图能够进入的水路场景、第一处理区。先完成在王都地下水路杀幽灵的任务，之后去王都下层的民家，在桌上得到空家の手纸。之后完成第6号任务，交任务得到水门の键。之后去水路第一处理区即可进入获得地点。

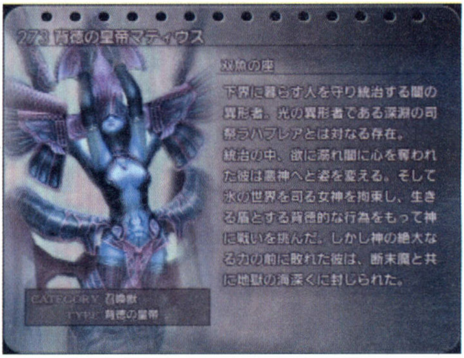


Sagittarius射手(サジタリウス)
密告者シュミハザShumihaza
获得地点：
根据故事流程强制性得到。



Aquarius水瓶(アクエリアス)
暗黒の云ファムフリートFamfrit
获得地点：
根据故事流程强制性得到。

Pisces双鱼(パイシーズ)
背德の皇帝マティウス Mateus
获得地点：
根据故事流程强制性得到。



Sarpentarius蛇夫(サーペンタリウス)
戒律王ゾディアークZodiac
获得地点：
ヘネ魔石矿：获得10个或以上召唤兽后、来到ガリフの地找到居住于此的风水师老头对话后，来到ヘネ魔石矿的特殊作业场即到达获得地点。


04
全剧本小说

这是一个发生在美丽的伊巴里斯大陆上的故事。

巴伦迪亚历前708年，达尔马斯卡王国首都拉巴纳斯塔的大圣堂前，正在举行一场王族的婚礼。鼓乐喧天，仪仗整列，街道上充满了欢乐的气氛。英俊的新郎与美丽的新娘站在一辆豪华的花车上，频频向两旁欢呼的人群挥手致意。花车上的新娘就是达尔马斯卡国王拉米纳斯陛下的独生女亚缬公主，而新



郎是邻国纳布拉迪亚的王子拉斯拉殿下。如今，二人并肩而立，不时深情地相互对望。整座王都沉浸在一片喜庆之中。

“谨以伟大的圣父之名，宣布汝二人结为夫妇。愿充满慈悲的神之祝福，永远陪伴在你们的未来之路上。法拉姆。”

宣誓仪式在雄伟的大圣堂之中举行，拉斯拉与亚缬拥吻在一起。成群的白鸽被放飞蓝天，向着自由的苍穹中翱翔而去。

然而，象征和平的白鸽并没能换来长久的宁静。

巴修将军步履匆匆地走进王国的作战会议室。拉米纳斯国王和王国的军事高层全都聚集在战况显示盘前，面色凝重地注视着盘上的战况。

“如果阿尔卡迪亚从陆空两路同时开始进攻……”

世界上最大的两个军事国家，阿尔卡迪亚帝国和罗扎里亚帝国。两个大国为了争夺大陆全境的统治权，一直在进行着无休止的战争。因此，位于两大帝国之间的达尔马斯卡和纳布拉迪亚在军事上始终处于非常危险的位置。事实上，阿尔卡迪亚帝国为了进军罗扎里亚，已经向这两个相互结盟的小国宣战，并率先出兵纳布拉迪亚的王都纳布迪斯。达尔马斯卡的君臣这时正在研究这不容乐观的战况，巴修的闯入打乱了他们的思绪。

“纳布迪斯沦陷了！”

巴修的一句话震惊了作战会议室里的所有人。站在拉米纳斯国王身边的拉斯拉猛地转过头来，脸上满是焦急的神色：

“父王怎么样了？”

“消息不明，拉斯拉殿下。”巴修的语气中充满了沉重。

拉斯拉低下了头。一旁的参谋对拉米纳斯国王说道：“纳布迪斯失落，已经没有任何东西阻挡阿尔卡迪亚的进军了。到达我国国境也只是时间问题。”

“那么，纳尔比那城塞……”拉米纳斯国王开了口。

“我去。”巴修简短地说完，转身走出了会议室。

“我也一起去！”拉斯拉突然开口。老王想说些什么，但看到拉斯拉坚定的眼神，最后还是默默地点了点头。

曾经举行喜庆婚礼的圣堂前广场上，如今排满军队。拉斯拉单膝点地，高举双手，从拉米纳斯国王手中接过一柄宝剑。

“愿加尔迪亚的加护与你同在。”

行礼之后，拉斯拉站起身来，和站在旁边的亚缬对望了一眼，转身拔剑出鞘，将剑锋高高地指向天空。

在漆黑的夜幕下，达尔马斯卡国境线上的纳尔比那城塞进行着激烈的战争，无数战斗艇在天空猛烈交火，数不清的步兵在城塞周边展开了激烈的白刃格斗。巴修和拉斯拉骑着军用陆行鸟奔驰在城墙之上，不断砍杀着冲入城塞的敌兵。

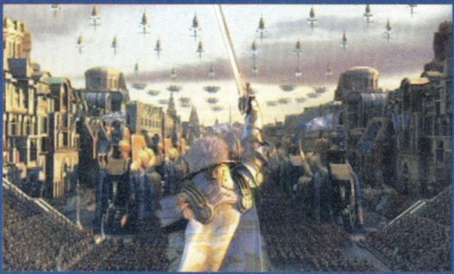
“这里撑不住了！殿下请快点撤退！”

拉斯拉抬头看了一眼夜空：“不！魔法障壁还在！”

一道湛蓝色的魔法障壁保护着整座城塞，敌人的空中火力全被阻挡在障壁的外面。城塞中央，几位术士围着一座巨大的魔法阵施展法术，支持着巨大的障壁。然而，敌人的军队终于冲到了魔法阵的旁边。术士们还没有来得及反应，已经纷纷倒在了士兵们的剑下。

魔法障壁崩溃了，从战斗艇中发出的炮火瞬间倾泻在了城塞之上。巴修将军知道，城塞即将沦陷。可是，急于为父报仇的拉斯拉却依然奋力在









我的旧友达尔马斯卡国王拉米纳斯陛下在无奈之下决定投降。为了签订和平条约，他赶赴处于帝国军占领之下的纳尔比那。但就在陛下离开后不久，王都拉巴纳斯塔接到了一条关于存活下来的达尔马斯卡骑士们不稳动向的情报：

‘在和平条约签订仪式上暗杀国王。’

——哈尔姆·昂多勒4世《回顾录》第12章《落日的王国》”

士兵中拼杀。突然，巴修看到一个阿尔卡迪亚弓箭手瞄准了拉斯拉，急忙抢先开弓疾射，洞穿了弓箭手的胸膛。然而，弓箭手手中的箭已经离弦了。

飞箭射中拉斯拉的咽喉，他倒在了陆行鸟的背上。巴修急忙跳上拉斯拉的陆行鸟护住王子，四周却已经被敌兵包围。正在这时，一架被击中的战斗艇坠毁在这片战场旁边，火光冲天而起，周围士兵纷纷躲闪，巴修趁机驾鸟杀出了重围。

“汝之肉体在圣父的祝福中还于大地，汝之灵魂在女神的怀抱里获得安息。法拉姆。”在祷文声中，亚缬跪在拉斯拉的灵柩旁，眼中充满了无尽的悲伤。原本湛蓝的天空，被阴霾与硝烟染成了一片深沉的灰色。

“拉斯拉·海奥斯·纳布拉迪亚殿下的战死，不过是盘旋在达尔马斯卡周围的悲剧中一个小小的碎片。与亚缬公主的联姻带来的希望完全失却，达尔马斯卡被时代的浊流彻底吞噬了。

这是东方的阿尔凯迪亚与西方的罗扎里亚争夺伊巴里斯霸权的战乱时代。阿尔凯迪亚迈向西方的第一步，就是进军纳布拉迪亚王国。拉斯拉殿下的祖国在业火中消失，受到帝国大军全力进攻的达尔马斯卡紧接着也遭到了同一命运。纳尔比那城塞一役的败北，使王国军失去了大部分战力。忠勇的达尔马斯卡骑士团试图反攻，但面对具有压倒性优势的帝国军，他们的努力没有产生任何结果，几乎被全部歼灭。不久，阿尔凯迪亚帝国提出了和解议案，但实际上，这不过是一种变相的投降劝告。

“没事吗？振作一些。”

青年慢慢地睁开了双眼。由于头部眩晕，视野中的景物并不十分清晰，只依稀看到面前有一个男人的身影。

“我不是说过嘛，他只是个累赘。”男人身后站着的人开了口。

“不要这样说话。大家都不是为了喜欢才参加战争的，而是出于对祖国的思念。”男人回头向身后说道。之后，男人又回过头来：“能站起来吗？”

这时，青年才看清，眼前的男人正是巴修将军。

“雷克斯……我叫雷克斯，将军。”

“能站起来吗？看起来没有什么外伤，应该只是轻微的脑震荡。”将军向这个银发的青年伸出了手。

青年站起身来，发现自己身处纳尔比那城塞北回廊附近。

“没问题吗，雷克斯？”

“是的，将军。”

“你今年多大年纪？”

“17岁。”

“是吗。双亲呢？”

“父母都死掉了，只有我的弟弟还在拉巴纳斯塔。”

巴修将军低下了头。

“……对不起。像你这样的年轻人也要被迫拿起剑……”

“不，这是为了祖国，为了父母，为了众多同胞。”雷克斯立刻回答道。

“快些，巴修！没有在这里闲聊的时间了!在那

些家伙聚集之前，必须赶到陛下的身边！”刚才站在巴修身后的战士沃斯拉喊道。巴修转过身来，看到一些帝国士兵已经向这边跑过来。巴修命令沃斯拉先走，自己拔出剑来，把冲在前面的几名士兵砍倒在地。

“不要慌，雷克斯，镇定下来一定没问题！”

雷克斯跟随巴修一路击倒敌人，冲向城塞的中心。在通向签订仪式的王座之间前面，几名帝国士兵从众人身后包抄过来。

“这里由我来抵挡！将军快先赶过去！”雷克斯向巴修喊道。

“……对不起。”巴修低头沉思片刻，说出这句话，转身跑远了。

雷克斯奋力解决了追兵，顺着巴修跑去的方向来到了仪式之间。然而，当推开门的时候，雷克斯惊呆了。

大堂中躺满了尸骸，亲卫兵全部被杀死在地。拉米纳斯国王歪倒在王座之上，胸前被鲜血染红，已经停止了呼吸。雷克斯正惊疑间，背后传来了脚步声。雷克斯转过身来，一柄匕首却突然插进了他的胸膛。

“您……为什么要这样做？为什么要做这种事？”

站在雷克斯面前的正是巴修将军。他一改方才的温和面容，脸上带着杀气：“陛下想把达尔马斯卡卖给他们，陛下是个卖国贼！”

雷克斯倒在了地上。朦胧中，他看到几个帝国士兵冲上来架住了巴修，一位年轻的帝国将领站到了对拉米纳斯骂声不绝的巴修面前。



“战争已经结束了，将军。达尔马斯卡败给了我国，但我国对达尔马斯卡抱有敬意，希望最大限度保留这个国家的主权。但是将军，你把一切都弄糟了。”

年轻将领命人将巴修拉出去。雷克斯在失去意识之前，隐约听到了巴修最后的喊叫：“我们不会屈服于帝国！达尔马斯卡的人民一定会永远怨恨你们！”

“和平的道路被遮断，再次展开进攻的帝国军逼



近了王都拉巴纳斯塔。达尔马斯卡的命运已定了。抵抗已经没有意义，基于已经获得的确实情报，我对拉巴纳斯塔的居民们发出了这样的倡议：

‘真正的爱国者们，请丢弃你们的剑，开始祈祷。这既是对期望和平的拉米纳斯陛下充满慈悲灵魂的回敬，也是对悲叹祖国败北而自绝生命的亚缬公主崇高灵魂的回敬。’

失去了王族的拉巴纳斯卡，几乎无条件地投降了。

——哈尔姆·昂多勒4世《回顾录》第13章《友邦的义务》”

两年之后，也就是巴伦迪亚历前706年，拉巴纳斯塔的大型地下水道中，一位少年正手提短剑，神情专注地注视着面前的猎物——一群大老鼠。

“瓦恩兄，再不快点，就要被人发现了！”

“知道了，马上就好。”名叫瓦恩的少年头也不回地说，“凯茨，你在那边看好就行了。1、2——3只，很好，全部解决掉！”

只过了很短的时间，三只硕鼠全部在瓦恩的剑下丧命了。

“瓦恩兄好厉害！居然一个人全都解决了！这样的话，出来什么大家伙也不怕呢！说不定，已经可以和沙漠里的魔物打一场了！”小男孩凯茨兴奋地喊道。

完成了“练习”的瓦恩转身和凯茨走出了下水道：“重新把通往这里的门锁上吧。如果被米格罗先生知道我们来了这里，我们就要挨骂了。”米格



罗先生是一位班加族的善良商人，在拉巴纳斯塔经营道具店的他收养了很多战争孤儿，瓦恩和凯茨目前都在米格罗的保护之下。

瓦恩和凯茨来到了拉巴纳斯塔的街上，另有工作的凯茨独自离开了。街道上依然繁华，只是一些身披甲胄的帝国士兵往来巡逻，和生活情景显得格格不入。其中两个趾高气昂的帝国士兵正在要挟一位水果店店主，打算不给钱白拿水果，恰好被漫步在街道上的瓦恩看到。瓦恩眉头一皱，计上心来。他快步跑过两个士兵身边，撞了其中一个一下。

“小心点，小子！”被撞的帝国士兵转头骂了一声，忽然觉得不对劲，低头一看，腰间的钱包不见了。士兵抬头再找瓦恩，可瓦恩已经消失在人群之中。





得手的瓦恩摆脱了追赶，正在回头张望，手中的钱包忽然被一只手抢了过去。瓦恩急忙回过头来。

“你又偷东西了！”一个女孩叉着腰站在瓦恩面前。

这个与瓦恩年龄相仿的女孩名叫潘奈罗，和瓦恩一样，她也是被米格罗收养的战争孤儿之一。

“被抓住可怎么办？大家可是都很依赖瓦恩的，被抓住的话就没办法照顾他们了。”女孩的声音里带着埋怨。

“别说了，我又不是首领。”瓦恩摆出对这句话不屑一顾的架势，“我们孤儿必须不依靠任何人来生活。潘奈罗，你不也是一样吗？”

瓦恩回过头来，却见潘奈罗正将那个钱包里的钱倒出来，不禁喊道：“你干什么？那是我的！”

潘奈罗头也不抬：“‘这些钱本就是我们达尔马斯卡人的’，不是吗？‘帝国偷盗了它们，将它们抢回来是我们的使命’，这不是瓦恩常说的话吗？”

“可你说的话和做的事有矛盾啊！”瓦恩一脸无奈。

潘奈罗倒出了几枚钱币，将剩下的递还了瓦恩：“这是上周的面包钱。我只是帮米格罗先生干活，可没有请你面包的义务。”

瓦恩的表情忽然黯淡了下来：“我也不想一直过这样的生活，只是——”

瓦恩抬起了头，一艘巨大的飞空艇飞过二人的头顶，机身遮挡了耀眼的阳光。

“总有一天，我要得到自己的飞空艇。”瓦恩继续说道，“当上空贼，在天空自由驰骋。”

看着瓦恩认真的表情，潘奈罗浅浅一笑，转身向街道另一边走去：“实现那个梦想前，别被抓进监狱里去就好啦。”瓦恩听了这句话有些不高兴，潘奈罗却又回过身来：“回米格罗先生那里去吧，他好像遇到些麻烦，有事找你去办。”

回到道具店，米格罗对瓦恩说，今天拉巴纳斯塔的新执政官到任，王宫要召开晚宴，向米格罗的商店订购了食材，但由于拉巴纳斯塔周边的沙漠出现了骚动，运货商人没有赶到。听到这里，瓦恩以为米格罗要让他到沙漠里去找商人，很是兴奋，但米格罗却说沙漠危险，他已经派酒场“砂海亭”的托马吉派人寻找。只是前去给托马吉送信的凯茨至今没有回来，令他感到有些担心，于是想让瓦恩去找凯茨。瓦恩虽然觉得有些无聊，但由于是米格罗的吩咐，还是点了点头。

瓦恩来到了砂海亭，却看到凯茨正对着墙上的告示板出神。

“喂，凯茨。你放着工作不做，在这里出什么神呢？”

“看啊看啊，瓦恩兄，货物就是因为这家伙而到不了了！”凯茨招呼瓦恩。瓦恩抬起头来，看到墙上的讨伐委托栏里贴着一幅魔物的画像。画像上的家伙形似布偶，长着一个番茄状的大脑袋。

“在东部沙漠出没？这东西是啥啊？”

瓦恩还没看明白，酒场的托马吉走了过来。托马吉告诉瓦恩，这个魔物就是阻挡运货商人的犯人，现在正在征集讨伐者。瓦恩听完觉得有些跃跃欲试，就让托马吉详细解说关于魔物讨伐的细节。

托马吉告诉瓦恩，这些魔物统称“莫布”，会给人们的生活带来很多麻烦，因此时常有人贴出讨伐的委托。想参加讨伐就必须先接受这些委托，然后去打倒莫布，就能拿到赏金。如果不和委托人打招呼就自己行动是没有报酬拿的。托马吉知道瓦

恩的身手，决定委托他去打倒这个布偶一样的莫布“迷路番茄”。出发之前，托马吉传授给瓦恩修炼和习得技能的方法，并交给瓦恩一张传票，让他拿着这个出东门，好进到沙漠里去。

由于正值执政官赴任，拉巴纳斯塔的东门处于戒严状态。瓦恩把传票递给卫兵，说自己是为了王宫的晚宴出城办事，卫兵才不情愿地放了他出去。

在拉巴纳斯塔东部的沙漠里栖息着各种野生的莫布。瓦恩在游牧人的指点下找到了出没在“砂之阶梯”区域的“迷路番茄”。虽然瓦恩是首次进行狩猎，但这个小型莫布却也不是他的对手。经过一番相互追逐，瓦恩打倒了莫布。在莫布倒下的地方，瓦恩看到了一棵生长在沙地上的，美丽的加尔巴纳之花。瓦恩若有所思地把花摘了下来。



回到拉巴纳斯塔东门的瓦恩发现大门紧闭，很多人被关在门外，凯茨也在其中。瓦恩上前询问，才知凯茨把瓦恩进沙漠的消息告诉潘奈罗之后，潘奈罗十分担心，带着凯茨来东门找瓦恩，谁知东门突然闭锁，人群发生骚动，两个人走散了。

门前的帝国士兵用手中兵器阻挡着大门，不让人们进去。忽然，几只鞍鞯华美的陆行鸟走了过来，士兵们立即放行。看到这种差别对待，瓦恩上前和士兵理论，士兵却说这些是皇家用的式典陆行鸟，身价极高，瓦恩这种穷人100个加起来也抵不上一只陆行鸟的价值，并把瓦恩一把推倒。瓦恩手中的加尔巴那之花掉在地上，被陆行鸟踩碎了。就在心头火起的瓦恩正要和士兵起冲突时，潘奈罗和米格罗赶到了。米格罗用美酒贿赂士兵，士兵们才放过了瓦恩。看到执政官就任仪式的时间将至，瓦恩一言不发地跑向城内，担心瓦恩的潘奈罗也紧紧追了上去。

大圣堂前的广场上人山人海。一辆巨大的军用车辆停在了大圣堂阶梯之前，上面站着一位年轻的帝国将领，他就是阿尔凯迪亚西方军总司令，帝国第三王子维因，也正是两年前雷克斯在纳尔比那城塞中见到的，带人抓住巴修将军的人。如今，维因王子被派来拉巴纳斯塔，担任这里的新执政官，今天的式典就是为他而举办的。维因并没有登上高高的演讲台，而是站在被拉巴纳斯塔市民围住的车上，平静地开了口。

“拉巴纳斯塔的众位市民，你们憎恨帝国吗？憎恨我吗？”

广场上立刻响起了市民们愤怒的喊声。维因王子停了一下，依然平静地说了下去：

“这是无庸置疑的事。不过，我并不想抹去诸君心中的憎恨，更不想求得诸君的忠诚。大家仍请忠诚于已故的拉米纳斯陛下。陛下是一位比任何人都爱自己国民的，为求得和平而鞠躬尽瘁的真正名君。陛下的神圣之心直到现在依然守护着大家，守护着达尔马斯卡的和平与繁荣。诸君，我冀望的只有一件事：请继承陛下的遗志，继续祈祷和平！从那场凄惨的战乱至今已经过了两年，终于出现了和平的萌芽，我希望能以诸君的祈祷，将这颗萌芽培育成茂密的大树。如果不能忘却这场战乱，那就请尽情地憎恨我吧！我不会逃避，我会背负起所有的憎恨，守护住达尔马斯卡，这是我当赎之罪。

逝去的拉米纳斯陛下和亚缬公主直到现在依然守护着诸君，热爱祖国的人们，请继承陛下的遗志，为了和平而祈祷吧！这就是我唯一的愿望。”

广场上肃静了片刻，然后渐渐响起了热烈的掌声。

王子走下车，身边的人迎上前来：“您觉得拉巴纳斯塔的街道如何？”

“很棒。”维因用手指着大圣堂，“看看这座圣堂，精美而华奢，堪称加尔迪亚样式建筑物的顶点，我真想让格拉米斯陛下也来看看。”

这时，从者将米格罗带到了王子面前。米格罗毕恭毕敬地向维因行礼，但维因却非常谦逊，甚至不肯让米格罗在称呼自己时使用敬称，把米格罗弄得十分为难。这些情景，坐在广场一边的瓦恩和潘奈罗全都看在眼里。

“真窝囊啊，米格罗先生。”瓦恩对米格罗的谦卑感到有些不高兴。

“不是因为想低头才低头的。你连这点也不明







白？”潘奈罗反驳道，“如果反抗会怎么样，你应该清楚。”

“所以才说啊。”瓦恩的语气并没改变。

“那么如果是瓦恩会怎么做？”

“如果是我的话……”瓦恩暂时陷入了沉思。

二人离开了广场，走在街道上。

“瓦恩，你在听吗？”潘奈罗说道，“现在这里的气氛好奇怪，越来越不像拉巴纳斯塔了。大家正在渐渐被帝国同化……”

“喂，你说今晚我们能不能也去参加宴会？”瓦恩突然开口。

“你在说什么傻话？又没有接到邀请，怎么可能跑到王宫里去。”

“那么，怎样才能进去？”瓦恩追问。

“谁知道，去求米格罗先生或者下层市区的达兰先生也许可以吧。你怎么突然问这个？”

“我不是说过吗？把属于达尔马斯卡的东西拿回来，通过我们达尔马斯卡人之手。怎么样？去偷宝物，然后用得到的钱来请大家，这样一来潘奈罗也会高兴的吧。”

“胡说，如果真得到那样的宝物，瓦恩肯定会迫不及待地跑去买飞空艇的。”潘奈罗没把瓦恩的话当真，“不过，瓦恩的心意我领了。回头见吧！”说完，潘奈罗转身跑了。

“飞空艇啊……真的去试试吧……”瓦恩低着头自言自语道。

要做这种事，去找米格罗是肯定是行不通的，瓦恩来到拉巴纳斯塔下层街市，找到了被称作“万事通”的达兰老人。老人听了瓦恩的想法，觉得这个少年颇有志气，便透露给了瓦恩潜入王宫的方法——使用一种叫做“新月石”的魔石板，就可以打开王宫后面用魔力封住的暗门。达兰老人有这种“新月石”，但已经失去了魔力，需要用基扎草原上出产的“太阳石”来恢复。

瓦恩告别老人，来到了草原上。在游牧民的营地中，瓦恩得知，太阳石是游牧民族的孩子们用一种名为“阴石”的原石吸取草原上黑水晶散发出的魔力精制而成的，是当地的重要能量来源。一位母亲告诉瓦恩，如果能把外出制作太阳石迟迟未归的孩子找回来，就可以送给瓦恩一块太阳石。得到情报的瓦恩正准备出发，却意外地遇到了潘奈罗。

“你怎么会在这儿？”瓦恩有些吃惊。

“这是我想说的话才对。瓦恩是不是又想做些危险的事？”

“怎么可能……”瓦恩的语气多少有点含糊。

“真的？嗯……如果是真的话，我和你一起去也没关系，反正我今天已经没有工作了。”

由于不能说出实情，瓦恩只好同意潘奈罗同行。和瓦恩同样熟悉武艺的潘奈罗还教授了瓦恩协同作战的方法。

二人在草原上四处寻找，终于找到了游牧民的小孩金。金不小心扭了脚，虽然伤势不严重，但一时却也不能行动。当听明白瓦恩的来意后，金把“阴石”交给了瓦恩，让他自己去做太阳石。于是，瓦恩和潘奈罗开始用阴石在草原各处吸收黑水晶的能量。当转遍了四块黑水晶后，阴石的能量充满，变成了太阳石。二人回到了金那里，脚已经恢复过来的金把太阳石直接送给了瓦恩，自己回家去了。于是，瓦恩成功地带着太阳石回到了拉巴纳斯塔。

在通向下层市区的通道处，潘奈罗停下了脚步。

“我们两人一起出去走这么远的路，好像已经很久没有过了。我真的很高兴。”说完这句话，潘奈罗转过身去：“我要回店里去了，其实米格罗先生拜托我看店……瓦恩，拜托你不要再做危险的事了。我会不高兴的，如果你受伤，或者……不在了的话……”

“那样的话我也会不高兴啊。”瓦恩认真地说。

“嗯，那样就好。”潘奈罗回过头和瓦恩告别，然后跑远了。

瓦恩回到了达兰那里，达兰用太阳石恢复了新月石板的魔力。然后，达兰把新月石板交给了瓦恩，告诉他从5号仓库的下水道潜入王宫，再使用石板开启魔力之门。5号仓库的下水道就是瓦恩平常用老鼠练习剑法的地方，瓦恩听完当即明白，便告别老人向仓库走去。





就在同一时刻，一支队伍正在达尔马斯卡的地下水道中穿梭。带队的人，正是当年与巴修将军一起活跃在纳尔比那城塞之战中的沃斯拉。

“3队到6队已经就位了。”一名下属报告。

“现在帝国还没有发觉。剩下的人加快行动速度，在日落之前一定要完成部署。”沃斯拉下令。下属们匆匆走远了。同时，一个纤细的身影出现在沃斯拉的身旁。

瓦恩从加拉姆塞兹水道侵入了王宫，遇到一位王宫的仆人。好心的仆人以为这个孩子是因为肚子饿而去宴会上偷吃的，就教了瓦恩引开王宫中士兵的方法。

瓦恩在仆人的帮助下引开了士兵，用手中的石板照亮地上的纹章，通道尽头的一扇暗门打开了。急于寻找宝物的瓦恩迈进了隐藏通道，暗门却在身后关闭，瓦恩只得继续向前。

按下墙角处的隐藏按钮打开第二扇暗门后，瓦恩成功来到了王宫的宝物库。瓦恩正在四处张望，墙边一座女神像面部的暗匣忽然打开，里面放有一块闪闪发亮的宝石“女神的魔石”。瓦恩伸手取下了宝石。

“手真快啊。”瓦恩身后忽然传来说话的声音。

瓦恩急忙回头，从宝物库的正门走进了一个脸上带着不羁笑容的男人。

“什么人？”瓦恩率先发问。

“这个故事的主人公。”男人笑着向身后招呼道，“看，弗兰，是宝石啊。”

一位身材高挑的维艾拉族的女子在男人身后走了进来，深褐色的皮肤和黑色的紧身盔甲使她显得威风凛凛。

“小子，把它给我。”女子开了口。

“不，这是我的猎物！”瓦恩抱紧了手中的宝石。

“从你那里抢走，就是我们的啦。”男人笑着说。然而，瓦恩瞅准时机，突然从进来时的暗门跑了出去。

“被逃掉了。”男人并没有显出着急的神色，反而笑着回头看了一眼那座女神像：“真是位薄情的女神呢，被人忘在这里也是没办法的事吧。”

瓦恩匆匆逃出了进来时的通道，闯到了王宫庭园上空的桥上。正当瓦恩四处张望刚才的两个人有没有追来时，忽然看到一群人正在桥下悄悄地行动。瓦恩正莫名其妙，一发炮弹突然从天空落下，打在了桥下的人群中。火光映衬中，带领下面队伍的人似乎是一位年轻的女子。这时，刚才在宝物库中遇到的两个人也追到了桥上。那个男人抬头看着天上射下炮弹的大型战舰，自言自语道：“伊夫里特吗……真是大手笔呢。这准备得也太周到了……喂，等等！”男人看到了跑在前面的瓦恩。

瓦恩不理男人的呼喊，继续向前跑着。突然，一辆骑乘型小型飞空艇从后面飞来，挡在了瓦恩的身前，那名维艾拉族的女子正坐在飞空艇的驾驶座上。

“来，小子，乖乖把那个交给我们吧。”男人逐渐向瓦恩靠近。突然，一群帝国士兵从男人身后的方向追来。男人见状，猛然跑向瓦恩，把他拦腰抱起掷出了桥外，随后自己也从桥上跳了下去。维艾拉族女子驾驶的飞空艇准确地接住了那个男人，而男人的手又紧紧抓住了瓦恩。

“放开我！”瓦恩在空中大叫。

“别乱动！”男人呵斥道。可就在这时，飞空艇的高度突然急速下降。

“怎么了？”男人问。

“不知道！操纵失灵了！”驾驶的女子喊道。这



时，飞空艇一头栽了下去。

飞空艇坠毁在了地下水道里，所幸，三个人都没有受伤。

“与其说浮力失控，倒不如说……消失了。”女子对飞空艇的坠毁感到奇怪。

“算了，反正上去也会变成飞空战舰伊夫里特的靶子，从地道走吧。”男人说，“另外……小子，维艾拉族人有那么希奇吗？”

正在端详弗兰的瓦恩转过头：“我叫瓦恩。”

男人接着说了下去：“不过，像弗兰这样和修姆族一起行动的维艾拉倒确实不多呢。”

“对……就和不飞上天却从地下逃走的空贼一样稀罕。”这位名叫弗兰的维艾拉族女子接道。

“空贼？你们是空贼吗？”瓦恩忽然对这句话产生了兴趣。

“巴尔弗雷亚。”男人自报家门，“好啦，小……哦，瓦恩，想出去的话，就要听我的。从现在起，我、弗兰和你，我们三个人要一起行动。知道了吗？”

“不过，我不会把这个给你们的。”瓦恩护住了手中的宝石。

“真是倔强。”巴尔弗雷亚说道。在开始寻找出路前，这两名空贼教会了瓦恩作战指示的方法。

三个人在复杂的水道中一路搜索，向出口摸去。突然，前方传来了打斗的声音。刚才在桥下带领队伍的那名女子正手持长剑，在一个高台的边缘和数名帝国士兵打斗。女子虽然善战，但对方毕竟人多势众，已有被包围的趋势。

“喂，跳下来！”瓦恩快步跑到高台下面，向女子喊道。女子见确实情势危急，转身从高台上跳了下来。瓦恩接住了她。

“今天真是增加同伴的一天呢。”弗兰说。

“真麻烦。”巴尔弗雷亚嘟囔着，和弗兰一起赶了过来。四人合力打倒了面前的帝国士兵。

瓦恩问起女子的名字，女子迟疑了一下，说自己叫阿玛利娅。

“其他人呢？”阿玛利娅问弗兰，弗兰默默地摇了摇头。阿玛利娅的脸色沉重下来。

突然，瓦恩手中拿着的宝石发出了光芒，阿玛利娅见状似乎吃了一惊，紧接着显出了愤怒的神情：“这是你偷来的吗？”

瓦恩挡住了宝石。一边的巴尔弗雷亚嘲讽道：“这个问题可还有议论的余地呢。”

阿玛利娅不再多说什么，转身走了出去。众人感觉到，这名女子身上似乎带有一些贵族的傲慢。

四个人合力向水道尽头走去，并打倒了出口处出现的强力莫布。谁知战斗刚刚结束，瓦恩等人就被荷枪实弹的帝国士兵团团包围了。随后，维因王子出现在了众人的面前。阿玛利娅一见维因就想拔剑，却被巴尔弗雷亚按住了。

就这样，四个人被帝国军擒获，被当成盗贼团带到了拉巴纳斯塔的街上。

“说我是盗贼……”阿玛利娅很气愤，看穿了事实的巴尔弗雷亚却在一旁低声说：“至少比暗杀者的罪名轻。”于是，阿玛利娅不再反抗，回过头来对身边的士兵说：“和这些人无关，放了他们。”

“喂……”瓦恩似乎想说什么。

“那种称呼方式，请不要再用了。”阿玛利娅回头说了这样一句，转身跟着帝国士兵走了。站在一旁的维因向瓦恩端详了一眼，也走开了。





“等一等！”人群外面突然传来了喊声。瓦恩回头一看，只见潘奈罗正试图闯过来，却被士兵们拦在人群外面。

“他只是一时糊涂，请饶恕他吧！求求你们！”潘奈罗焦急地向士兵们哀求。

“潘奈罗，不好意思，看来下次才能请你了。”瓦恩做出轻松的表情对潘奈罗说。谁知，站在一旁的士兵听到了这句话，挥起裹有重铠的手臂，一击把瓦恩打昏在地。潘奈罗见状，猛地推开拦住自己的士兵冲了过来，却被担心出事的巴尔弗雷亚拦住了。

于是，帝国士兵架着瓦恩，押着巴尔弗雷亚和弗兰走了。可谁也没注意，就在街道拐角的阴暗处，几个班加族的赏金猎人正在那里偷偷地张望。

“老大，是巴尔弗雷亚！”一个手下说。

“在干什么，那个好色之徒！”坐在中间，老大模样的人忿忿地说道，“不是说好了在被我杀掉以前别给捉住吗！”

朦胧之中，瓦恩觉得自己走进了一间小小的白色病房，手中还拿着一束鲜红的加尔巴那之花。房间的正中有一把椅子，坐着一个银发的青年。青年对于瓦恩的到来毫无反应，只是用空洞的眼神望着前方。

“哥哥，今天我带来了你最喜欢的加尔巴那之花啊。哥哥一直说，非常欣赏这种花的颜色和香气。”瓦恩向青年说着，然而青年却毫无反应。

“哥哥……”瓦恩停了一下，“你真的是杀害国王团伙的成员吗？即使是真的，即使是真的……你也是被巴修所骗的吧？”



瓦恩将手中的花放在银发青年的膝上，谁知，青年的身体就像烟雾一样，渐渐消失了。椅子上只留下了那束美丽的加尔巴那之花，而瓦恩的手中，却多了一枚闪闪发亮的银色戒指。

瓦恩渐渐睁开了双眼。眼前是一个广阔且阴暗的空间，不时有尘土从天花板上抖落下来。瓦恩慢慢站起身，头上被打的地方还在隐隐作痛，不由得向后一退，谁知一脚踩在一具班加族人的尸体上，猛然吓得闪在一边。

“别害怕，只不过是个死鬼罢了。对什么都大惊小怪的话身体会受不了的。”旁边传来了巴尔弗雷亚的声音。

“这是哪儿？”瓦恩问道。

“说是监狱也行，实际上是纳尔比那要塞的底部。到里面走走吧，有很多先来的人呢。”

“弗兰呢？”

“去找逃脱的道路了。”巴尔弗雷亚答道。

瓦恩转身要走，巴尔弗雷亚告诫瓦恩：“别去管那些人的事，被卷进去就太傻了。瞧，我们的水只有这些，”巴尔弗雷亚拿下腰间的一个皮口袋，“千万别浪费多余的体力。”

瓦恩走到地下牢尽头的一个大空场，恰好看到牢狱里的希克族人正在对班加族人进行虐杀。瓦恩忍不住上前质问，却被强行拖到了一个斗技场般的地方。三个希克族人手持棍棒围住了瓦恩。“很臭啊。”希克族人一边敲打着手中的棍棒，一边向瓦恩逼近过来。

“这地方与其说是牢房，倒不如说是猪圈。”斗技场外忽然传来了巴尔弗雷亚的声音，“臭的是你们吧，这些混账猪！”

巴尔弗雷亚说完，翻身跳进了斗技场，和瓦恩一起把希克族人全都打倒了。斗技场四周的囚徒们全都惊奇地围拢了过来。突然，地下牢高处的入口附近一阵骚动，囚徒们纷纷散开，巴尔弗雷亚和瓦恩也藏到了斗技场边的死角里。两队帝国士兵分列两旁，一个队长模样的人领了一个班加族的赏金猎人进来。这个赏金猎人正是刚才窥视抓捕场面那群人中的老大。

“啧，真是个难缠的家伙。”看到那个赏金猎人的脸，巴尔弗雷亚的表情显得有些古怪，“不快点跑可就糟糕了……”

这时，弗兰突然出现在斗技场的铁门外，把闸门升起了一道缝。两个人悄悄向弗兰靠拢过去。

“里面的单人房有逃出去的路。”弗兰说，“但是……”

“感到了密斯特的力量——是吧。”巴尔弗雷亚接着说。密斯特是大陆上存在的神秘之力，人类





对于这种力量至今还没有完全了解。

巴尔弗雷亚和瓦恩钻出了斗技场。“还是需要武器啊。”巴尔弗雷亚说。正在这时，入口处突然传来了喊叫声。

“什么？再说一遍！”那个队长用发怒的声音说。

“我说你们是笨蛋、无能！”那个赏金猎人一步不让，“连一个空贼的脸都记不住！”

“别太得意了，巴迦莫南！”队长大声说道，“如果你的情报没错，捉住那个人的可是我们，是我们帝国军！即使不借助你们这些肮脏的赏金猎人之手，我们也可以创造秩序！”

“啊——？我没听清。”班加族赏金猎人巴迦莫南不屑一顾地回过头来，“在杀巴尔弗雷亚之前，让我先把你杀掉也可以啊？”

听到这句话，两旁的士兵都按住了剑柄。

“算了吧，巴迦莫南。”入口处突然传来了话音。一个身披重铠，头上带着连面孔都遮住的头盔的人走了进来。

“审判者！”弗兰突然说。

“审判者？”瓦恩不明所以地重复了一遍。

“不知道吗？”巴尔弗雷亚解释道，“在阿尔凯迪亚自称法律与秩序捍卫者的一群家伙。而他们的真实身份，是支配帝国的索利德尔家直属的武装亲卫队，帝国军实质上的指挥官。啧……比起法官来，他们可更像刽子手呢。不过，这些可怕的家伙为什么会跑到这里来？”



那个审判者走下了阶梯，来到队长和巴迦莫南面前：“阁下虽然是个只要有才能就不在意种族的人，但对于不懂礼仪的家伙还是相当严厉的。”

面对这个审判者，刚才趾高气扬的巴迦莫南态度也恭敬了几分。

审判者接着说道：“你能在领内自由往来可是托了阁下的福，对吧？”巴迦莫南无言以对。审判者继续向阶梯下面走去，刚才的队长急忙跟上:“将军去哪里？”

“里面的单人房。”审判者简短答道。

“审问的准备已经就绪了。”队长会意。

巴迦莫南也想跟下去，审判者却头也不回地摆了摆手：“和你没关系，别跟过来。”

审判者带人走远了。恼怒的巴迦莫南命令手下：“快找！巴尔弗雷亚一定在这里！”

“小心点走，别让他们发现。”巴尔弗雷亚对瓦恩和弗兰说。





“单人房的门被强力魔法锁着，就连我也打不开。”弗兰对瓦恩说道。

“让‘他们’帮我们开吧。”巴尔弗雷亚别有深意地说道。

“不过，那里真有路吗……”瓦恩还没问完，就被巴尔弗雷亚打断了：“相信弗兰吧。”

“维艾拉的鼻子是不会出错的。”弗兰也说。

三个人找回了原先的装备与物品，向着弗兰所指的方向跑去。穿过重重守卫，瓦恩等人悄悄追上了走在前面的审判者。

尽头的单人房门口，有一道被施以复杂魔法封印的大门。一位王宫魔术师解开了封印。审判者和队长走下了门后的阶梯。瓦恩、巴尔弗雷亚和弗兰跟了上去。

阶梯尽头的单人牢房中，一个金发的男子被关在坚牢的吊笼中。审判者走到囚笼前，摘下了沉重的头盔：“你瘦了，巴修。”

躲在暗处的瓦恩等人清清楚楚地看到了吊笼内外这两个人的面孔，三个人全都感到了震惊。从名字中可以得知，囚笼里的人正是本应在两年前就被处以极

刑的巴修将军,而更为不可思议的是，囚笼前站着的审判者相貌竟然和巴修毫无二致。

“应该叫惨不忍睹，活着也是种羞耻。”巴修头也不抬地回答着审判者的话。

“本已经被处刑的你为什么还活着？”审判者似乎以前并不知道巴修还活着的事。

“已经说过好几次了，是昂多勒侯爵掩盖了事实。”

“仅此而已？”

“你去问维因怎么样？”巴修反问道。

审判者眉头一皱，转换了话题：“我们捉住了反乱军的重要人物，正准备从拉巴纳斯塔进行移送。一个叫做阿玛利娅的女子，她是什么人？”

巴修沉默了。

“为已经灭亡的国家尽力，真是条忠诚的狗啊。”审判者讽刺道。

“至少比舍弃国家的你强得多！”巴修抬起头大声说道。

审判者的反应出奇地平静：“你不是也舍弃了国家吗？我们的祖国……”

说完，审判者带着身边的人离开了，藏在暗处的瓦恩等三人趁机走了进来。

“什么人？”巴修发问。

巴尔弗雷亚没理会巴修，而是走到吊笼边，向着笼子下面的大空洞望去。然后，巴尔弗雷亚转过身问弗兰：“这里吗？”

“这里始终有密斯特的流动，底下一定有通向外面的路。”弗兰答道。

巴修忽然开口：“如果不是帝国的人，拜托，请把我从这里……”

巴尔弗雷亚打断了巴修的话：“不和死人打交道是我的主义，特别是国王暗杀犯。”

“不是我！”巴修说。

巴尔弗雷亚回过头：“真的？不过，怎样都无所谓。”

“拜托，放我出去！为了达尔马斯卡。”

这时，站在一旁的瓦恩突然满脸愤怒地跳上了吊笼，抓着铁栏大声嚷道：“别开玩笑了！什么为了达尔马斯卡！一切都是因为你，还不明白吗！死了好多人，都是因为你！我的哥哥就是你杀死的！”



“别这样！想把他们都叫回来吗！”巴尔弗雷亚急忙阻拦瓦恩。这时，走廊上已经传来了跑步的声音。

“放下去！”弗兰说着走向吊笼的控制杆。

“等……”巴尔弗雷亚还没来得及阻止，弗兰已经一脚踢开了控制杆，吊笼向着下面的空洞掉了下去。

“距离天空越来越远喽……”巴尔弗雷亚无奈地说着，跳起来抓住了吊笼的吊缆。弗兰也跳上了吊笼。等刚才的审判者带人赶回，牢房里已经人去屋空了。

地底深处，巴修艰难地从摔坏的吊笼中爬了出来，可还没来得及坐下喘口气，就被瓦恩扑过来揪住了。瓦恩刚要动手开打，巴尔弗雷亚一把将瓦恩扯在一旁：“想干什么，逃出去再说。”

“可是，这家伙……”瓦恩还想反驳。

“那你就打吧，在牢狱里打一辈子。”巴尔弗雷亚冷冷地说。瓦恩低下了头。

巴尔弗雷亚转身对巴修说：“能走吗？要逃跑了。”

“为什么连这家伙也！”余怒未消的瓦恩提出异议。



“至少能当盾牌来用吧。”巴尔弗雷亚的语气依然十分冷静。

巴修站了起来：“我会负责的。”

于是，四个人开始设法从所处的巴尔海姆水道逃向外面。这座地下水道里寄生了会吸收电力的莫布，通路系统失去能源，各处的栅栏门无法开启。大家先修好了系统的保险管，又四处讨伐莫布恢复电源，总算跑到了出口附近，众人这才松了口气。巴修从倒在地下的士兵身边捡起一柄长剑，挥舞了两下。





“不愧是将军阁下啊。”巴尔弗雷亚靠在墙边看着巴修。

“不就是背叛者嘛。”瓦恩依然对巴修没有好气。

“你的哥哥叫什么名字？”想起瓦恩的话，巴修问道。

“雷克斯。”瓦恩简短地回答。

“是他啊。他现在怎么……”

“死了！”抑制不住心中悲愤的瓦恩喊了起来。

巴修沉默了片刻，语气凝重地说：“是吗……看来，把真实说给你听，也是我背负的任务啊。”

于是，巴修回忆起了两年前在纳尔比那和平条约签订之间中发生的事。

那时，雷克斯自愿抵挡追兵，巴修率人冲进了仪式之间。谁知，拉米纳斯国王早已被杀，房间里全是帝国的士兵。巴修被团团包围，尽管进行了顽强抵抗，但终因寡不敌众，额上受伤而被俘。然后，刚才在牢狱里见到的那个与巴修长得一模一样的审判者出现了——他是巴修的孪生兄弟。只不过，那时他身上穿的不是审判者的铠甲，而是与巴修一模一样的骑士服。这位孪生兄弟只对巴修冷冷地说了一句：“国王是个卖国贼”，就让士兵把巴修押了出去……之后在仪式之间里发生的事，巴修就一无所知了。从此，巴修就一直身陷囹圄，左额上也多了一条难以抹去的伤痕。

听完巴修的回忆，众人一时无语。

“孪生兄弟吗，真是有点戏剧化过头了。”巴尔弗雷亚的话打破了沉默。

“这种话谁能相信！”瓦恩背向巴修站着，头也不回地喊道，“哥哥被你们卷了进去，失去了一切。”

“这也不能怪你，”巴修抬起头，“我怎样都好。不过，请相信你的哥哥。他是个很棒的年轻人，一直到最后都在为了守护祖国，为了守护弟弟而奋斗。”

瓦恩攥紧了拳头：“不要替别人随便下结论！”

巴尔弗雷亚突然挡在瓦恩和巴修的中间，用平静的语气对瓦恩说道：“那就由你来下结论吧，喜欢下什么结论都可以。”说着，巴尔弗雷亚转身向出口的方向走去，并回头瞥了瓦恩一眼：“反正已经回不来了。”

瓦恩不再说话了。

在地下水道的尽头，四个人遇到了吸收电力莫布们的女王。怀着各自的感情与心事，四个人奋力打倒了这个大型莫布，逃出了因震动而崩塌的水道。

由于担心潘奈罗，瓦恩带着一行人从出口外的沙漠返回了拉巴纳斯塔。在城门前，巴尔弗雷亚停住了脚步，对巴修说：“如果是我的话，这时候最好隐姓埋名。如今在这里，你毕竟还是一个背叛者。”

“反乱军大概立刻就会找到我吧。”巴修转过身来，对瓦恩说：“有缘的话再见吧，我想去参拜雷克斯的墓。”然后转身走了。

“你也是脱狱囚犯，老实一些比较好。”巴尔弗雷亚对瓦恩说着，准备和弗兰一起离开。

“魔石的事这样就好了吗？”瓦恩叫住了巴尔弗雷亚。

“随你的便吧，那个纯属我运气不好。”巴尔弗雷亚头也不回。

“我有些后悔，都是因为想要那个，才卷进这么多事里。”弗兰也说。

“想给我吗？”巴尔弗雷亚问了一句。

“是我的。”瓦恩的语气依然坚定。

“那就甭问了，记得向那位小公主问声好。”巴尔弗雷亚向街上走去。

“我们会暂时待在拉巴纳斯塔的。”弗兰说着，跟上了巴尔弗雷亚，只留下瓦恩一个人站在原地。

“哥哥，我应不应该相信巴修……”瓦恩伫立片刻，低着头小声说。

瓦恩想找到潘奈罗，但她并不在米格罗的店里。于是，瓦恩跑去找达兰。达兰老人听说瓦恩偷出了王宫里的魔石，感到有些惊奇，便拜托瓦恩将一柄剑交给一个叫做阿兹拉斯的人。瓦恩认出，这柄剑是当年达尔马斯卡骑士团的佩剑，有些疑惑地带着剑走了。

在一个戒备森严的小酒馆中，一群战士打扮的男人正在对当年巴修暗杀国王的事进行激烈争论，意见不一。他们似乎从忽然，巴修推门走了进来，正在讨论的人们全都惊呆了。屋中人们的首领见到巴修，立即迎了上来：“总算恢复成我所认识的巴修了。”

原来，屋中的战士们都是想推翻帝国统治，重建达尔马斯卡的反政府军成员，而这位首领正是当年和巴修并肩战斗的沃斯拉。反政府军从自治领比尤艾尔巴的领主哈尔姆·昂多勒伯爵处得知了当年暗杀国王事件的真相，但大家始终半信半疑。即使如今见到巴修，很多人还是不相信，甚至有人怀疑起了雷克斯。

“哥哥不会说谎的！”瓦恩突然冲了进来。

巴修止住了大家的议论：“这是帝国把暗杀国王的罪名嫁祸给我的阴谋。”

沃斯拉从瓦恩手中拿过了骑士团的剑，向着巴修说道：“雷克斯的弟弟……这样的孩子也许还可以相信，但你的话并没有证据。我们不能和你一起行动。”瓦恩关注着沃斯拉的话，并没有想起来问问那个“阿兹拉斯”是谁。

巴修皱起了眉：“阿玛利娅不是应当拯救的人吗？”

沃斯拉一时语塞，然后转过身去：“考虑到部下的生命，我必须考虑到最坏的情况。纳尔比那那天晚上，我也是提前发现了帝国袭击的方向才逃脱出来的。而现在，说不定你也是帝国的走狗，就像昂多勒一样。”





“那怎么办？把我抓起来吗？”巴修问沃斯拉，两个男人锐利的目光碰撞在一起。

沃斯拉把手中的骑士剑扔给了巴修。

“你一点也没变，沃斯拉。”巴修接住剑。

“别忘了，达尔马斯卡全境都处在解放部队的目光之下，你们是笼中之鸟。”沃斯拉说。

“不要紧，我已经习惯了。”巴修和瓦恩转身走了出去。

“阿玛利娅，她也是解放部队的成员吗？”在门外，瓦恩问巴修。

“你见到她了？”

“在被送到纳尔比那之前见过一面，不过印象不怎么样。”

“你我的道路居然几次重叠，真是奇遇。”巴修感叹道。

“对于我来说是困扰。”

“对不起。不过反正也是困扰，我最后想拜托你一件事：找到巴尔弗雷亚。现在我们急需交通工具。”

“这样就两不相欠了吧。”瓦恩说着向外走去。

“你欠过我什么？”巴修问。

“纳尔比那。没有你我们逃不出来的。”

两个人走上了拉巴那斯塔的街道，开始四处寻找。看着街上跑过的孩子，瓦恩说道：“大家都在战争中失去了生命。虽然我的双亲在那以前就死了……因为传染病。”

“抱歉，让你想起了不愉快的事。”巴修说道。

“没关系，毕竟已经五年了。从那时开始，一直是潘奈罗的家人在照顾我。不过……在战争中，大家都不在了。”

“对不起。”

“你不用一再道歉。我也不再是小孩子了，有些事我是明白的。”瓦恩转过了头，“哥哥的事，不是你的过错，罪是帝国犯下的。信任你的哥哥并没有错。”

瓦恩领着巴修找到了砂海亭，见到米格罗正在和巴尔弗雷亚争执，弗兰也坐在一边。

“那只是巴迦莫南的误会罢了。”巴尔弗雷亚说。

“不管是不是误会，潘奈罗被抓走不是你们的责任吗！”米格罗一脸焦急。

原来，潘奈罗被巴迦莫南一伙掳走了，目的是要挟巴尔弗雷亚。留下的字条中指名点姓，要巴尔弗雷亚到空中都市比尤艾尔巴的魔石矿换人。

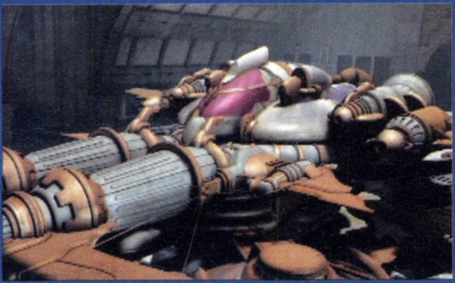
“要是那孩子有个什么意外，我怎么向她死去

的双亲交代啊！赶紧去救她出来，那不是你们空贼的义务吗！”米格罗急切地对巴尔弗雷亚说着。但是，由于比尤艾尔巴驻有帝国舰队，巴尔弗雷亚不想冒这个险。

“我去！”瓦恩跑上前来，“空贼应该有飞空艇吧！只要送过去就好，我自己去救！”

“我和你一起去。”巴修从瓦恩身后走出，“我也到比尤艾尔巴有事。”





巴尔弗雷亚盯着巴修：“和侯爵直接谈判吗？”巴修并不回答。

“拜托了，送我去的话，就把这个给你。”瓦恩亮出了手中的“女神的魔石”。

“真是个转弯抹角的女神呢。”弗兰在一旁笑道。

“唉……”巴尔弗雷亚叹了口气，站起身来，“整顿好就赶快过来吧，马上出发。”

瓦恩和巴修跟随巴尔弗雷亚和弗兰来到了拉巴纳斯塔城外的格纳库，一架华丽潇洒的飞空艇出现在众人面前，瓦恩不禁惊叹了起来。

“修特拉尔号，”巴尔弗雷亚简短地说，“还不错吧。”话音未落，瓦恩已经兴奋地跑到了飞空艇近前，仔细地打量着自己心中的梦。然后，瓦恩转过身来：“厉害！你们真的是空贼呢！”

“这可是用我的脑袋买的。”巴尔弗雷亚走向飞空艇的舷梯，“辛苦了！能启航吗？”

从舷梯上一蹦一跳地走下来三个莫古利族的小机械师，一个长着褐色皮毛和红色绒球，身着绿色整备士服装的莫古利走在前面，扬了扬手中的整备工具，示意一切OK。

“速度是多少？有没有武器？是不是比伊夫里特还厉害？”瓦恩一边跟着巴尔弗雷亚走上舷梯，一边连珠炮似的发问。

“和你说说也无妨，不过——”巴尔弗雷亚向瓦恩一招手，“你还是自己感受一下吧？”

“航线拜托了，弗兰。”走进驾驶舱的巴尔弗雷亚说。“最短路线是多尔斯托尼斯空域。”弗兰开始在舵手席上进行操作。

“比尤艾尔巴现在怎么样了？”巴修问。这时，瓦恩正好奇地在舱里到处端详。

“仍然保有自由——大致上。”巴尔弗雷亚回答，“昂多勒对外宣称公主自杀和你被处死，这算是帝国的报酬吧。”

“那么，只要把我还活着的消息公开，他就会失去威信了吧。”

“真是讨厌啊，政治这种东西。”巴尔弗雷亚叹了口气，打开了飞空艇的主引擎，“弗兰，起飞了！后面的，不安分点的话当心咬到舌头啊！”

“等着我，潘奈罗！”瓦恩坐在驾驶舱的后座上，眼望着前方的天空。

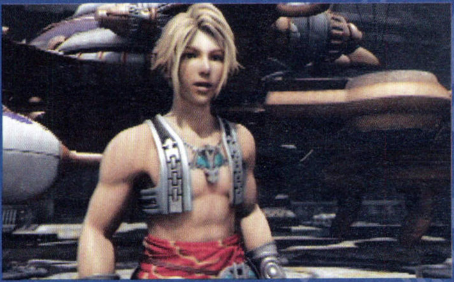
飞空艇的航迹贯穿云海，飞向了伊巴里斯著名的自治领——空中都市比尤艾尔巴。刚一走出港口，众人就看到一群士兵正匆忙地寻找着什么人。

“你是个已经死了的人，小心一点，别暴露自己的名字。”巴尔弗雷亚告诫巴修。

“当然。”

位于空中的比尤艾尔巴，街道上的景色蔚为美丽。“路斯魔石矿就在前面。”巴尔弗雷亚指点道，“不过，最近那里的产量有点不足。”

“你们要到魔石矿去吗？”众人的侧后方忽然传来了说话声。



众人急忙回头，看到一个黑发的小个子少年手撑在栏杆上欣赏外面的景色。少年回过头来看着这边，很显然，刚才的话就是对瓦恩一行人说的。

“请让我也一起去，我到里面有事要办。”少年跳下栏杆走了过来。他服饰华贵，言语有礼，看

起来像位贵族子弟。

“什么事？”巴修问道。

“那么，你们到那里去有什么事？”少年反问。

“好，跟着来吧。”一直在端详少年的巴尔弗雷亚开了口。

少年向巴尔弗雷亚答谢，巴尔弗雷亚盯着少年的眼睛：“不要离开我们的视线，那样会省很多麻烦。”

少年也平静地注视着巴尔弗雷亚：“彼此彼此。”



“你叫什么名字？”瓦恩打破了这显得有些微妙的气氛。

“我叫拉……”少年略一迟疑，“拉蒙。”

“记住了。里面可能有很多危险，不过没关系。对吧，巴修。”

瓦恩突然顺口说出了巴修的名字，名叫拉蒙的少年视线一下落在了巴修的身上。巴尔弗雷亚和巴修同时一愣，然后全都无可奈何地叹了口气。

在矿山入口处，巴尔弗雷亚说：“这就是路斯魔石矿，伊巴里斯有数的著名矿脉之一。”

“这里的警备是帝国军吗？”

“不是。”拉蒙在一旁答道，“除非有特别许可，否则比尤艾尔巴政府是不允许帝国军进入的。来，我们走吧。”

巴尔弗雷亚和巴修对视一眼，跟在拉蒙后面走进了矿山。

众人正往里走，突然对面传来了脚步声。大家赶紧藏身在暗处，只见一位身着金甲的审判者和一位贵族打扮的中年人带领着随从从矿山深处走出。

“谨慎起见，纯度最高的魔石请不要送往本国……”守护者开了口，语气中带着绅士的气派。

“会全部秘密送到维因殿下那里去的。”贵族紧接着说。

“哈哈……你我倒很适合策马同行啊。”守护者笑道。

“那样是很好，可我不愿意被人套上缰绳。”贵族话里有话。

“那么，你想被鞭打吗？”审判者的语气虽然平和，但充满了威胁，“如果有什么无聊的想法，不仅是阁下，连整个比尤艾尔巴都会遭殃啊。”贵族不再说话，默默地随着审判者走出了矿山。

“那就是比尤艾尔巴的侯爵，哈尔姆·昂多勒4世。达尔马斯卡投降的时候，就是他以中立立场进行调停的。”望着那位贵族的背影，拉蒙对众人说，“看起来，他投靠了帝国呢。”

“也有传言说他在支持反抗军呢。”巴尔弗雷亚开了口。

“传言而已。”拉蒙一脸镇定。

“学的东西很多嘛，你到底是哪里的少爷？”巴尔弗雷亚正视着拉蒙揶揄道。可还没等拉蒙回答，瓦恩打断了两人的谈话，向矿山深处走去：“怎么都无所谓，潘奈罗在等着我们去救呢。”

“潘奈罗是……”拉蒙问道。

“朋友，被抓到这里来了。”瓦恩简短地答道。

众人都跟着瓦恩跑向矿山里面。拉蒙思索了片刻，也追了上去。

穿越复杂的坑道，众人来到了矿山深处。拉蒙跑向矿脉，蹲下来看着地面上闪闪发亮的魔石原石：“我就是想看到这个！”说着，拉蒙从怀中掏出了一块宝石，宝石闪烁着蓝色光芒，和地面上原石的光芒很像。

“那是什么？”瓦恩问。

“破魔石。”拉蒙抬起头，“不过是人造的。”

“破魔石？”

“和普通的魔石相反，能吸收魔力。现在有一









个人工制造这种魔石的计划，这就是试作品，用多拉库罗研究所的技术造出来的。看来，原料果然是这里的魔石……”拉蒙站起身来，继续向里面走去，不停端详着壁上的原石。

“你的目的已经达到了吧？”巴尔弗雷亚走向拉蒙。

“谢谢，回去以后我会给你们谢礼的。”拉蒙并没有回头。

“不，现在给吧。我们可不想到你的国家去。”巴尔弗雷亚语气尖锐。

拉蒙回过头来，看到巴尔弗雷亚正步步逼近：“破魔石这种发霉的传说，你从哪里听来的？为什么会拿着多拉库罗研究所的试作品？你怎么和那种秘密机关接触的？——你是什么人？”

巴尔弗雷亚把拉蒙逼到了墙边。瓦恩刚向上前解劝，背后突然传来了喊声：

“等你好久了，巴尔弗雷亚！”

来的正是巴迦莫南和他的手下。瓦恩急忙询问潘奈罗的下落，可巴迦莫南说，既然已经达成了诱巴尔弗雷亚到比尤艾尔巴的目的，诱饵就不再有用，他们早就把潘奈罗放掉了。一心只想干掉巴尔弗雷亚的巴迦莫南举起了手中的锯轮，却没提防一边的拉蒙。拉蒙突然把手中的破魔石掷向巴迦莫南的脸，打了他一个趔趄。巴尔弗雷亚趁机把巴迦莫南推倒在地，众人同时向外逃去。

一番激烈的追逐与逃跑之后，众人在复杂的矿道中甩掉了巴迦莫南一伙。来到矿山出口，众人忽然看到昂多勒侯爵和刚才的审判者站在外面，赶紧藏了起来。然而，拉蒙却没有躲藏，径直走向二人。

瓦恩透过墙边的缝隙看到，潘奈罗竟然也站在那里。那个身披金甲的审判者正在对潘奈罗进行讯问：“竟然一个人跑进矿山，不会是什么坏家伙们的同伴吧……”

“我已经说过，我是被抓……”潘奈罗想辩解。

“别胡说！”审判者打断了潘奈罗的话。这时，拉蒙走到了审判者和潘奈罗中间，看着审判者说道：“如果一个人进去是不对的，那我也是同罪喽？”然后，拉蒙又转向昂多勒：“哈尔姆卿，您不在乎宅邸中多一名客人吧？”

昂多勒侯爵没有答话，只是干笑了两声。拉蒙拉起潘奈罗的手，回头向着那个审判者说：“审判长基斯，今后我会听从你的忠告，和同伴一起行动的。”审判长是审判者中的领袖，力量和权限都与众不同。包括基斯在内，审判长共有五位。

“真是令人困扰。”名叫基斯的审判长叹了口气。

“请多关照，潘奈罗！”脸上带着笑容的拉蒙拉着有些不知所措的潘奈罗走远了。基斯和昂多勒也跟了过去。

“为什么把潘奈罗……”看到了这一切的瓦恩感到有些疑惑，“拉蒙到底在想什么？”

“不是拉蒙。”巴尔弗雷亚走了出来，“拉沙·法尔纳斯·索利德尔，皇帝的四儿子，维因的弟弟。”

“什么？”瓦恩感到有些震惊。“那家伙……”

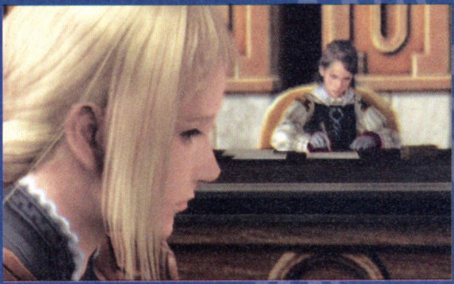
“不要紧。”弗兰在一边开了口，“他很爱护女孩子的。”

“弗兰看男人的眼光很准哦。”巴尔弗雷亚补了一句。

“昂多勒的宅邸吗……”巴修在一旁说，“问题是如何接触啊。”

“侯爵为反政府武装提供资金是个事实，”巴尔弗雷亚说，“从这个角度想办法吧。”

四个人向街上走去。“侯爵是两年前宣布我被处刑的人物，现在宣布我还活着的话，侯爵的立场



就会受到动摇。”巴修说道。

“对于接受侯爵资金的反政府组织来说也是个不好的消息呢。”巴尔弗雷亚接了下去，“也就是说，只要把‘巴修还活着’这件事捅出去，那些组织就会找上我们。”

瓦恩自告奋勇去城里散播消息，并特意找上了那些接触面广的市区导游。在这些导游的言论影响力之下，消息很快传遍了比尤艾尔巴。然后，就如同预料的一样，瓦恩一行被秘密“请”进了地下组织的大本营。

同一时刻，潘奈罗正坐在昂多勒宅邸贵宾室的沙发一角，拉沙王子则坐在正中大桌前的椅子上。

“瓦恩现在还好吗……如果已经被带到了帝国，那……”潘奈罗低着头，脸上满是忧伤的神情。

“你们很快就能相见。而在这之前，我会保护你的。”拉沙一边伏案写着什么，一边对潘奈罗说道。

“这……”潘奈罗不知如何作答。

“不过……”拉沙抬起了头，“拉巴纳斯塔的帝国军确实是太过分了，我会去和执政官说的。维因·索利德尔是我的哥哥。”

潘奈罗吃了一惊。

“执政官的工作是守护达尔马斯卡的安定，”拉沙从桌边站起，走向潘奈罗，“而哥哥是个什么工作都能做好的人。现在可能还有些地方不顺利，但拉巴纳斯塔的生活最后一定会好起来的。”





潘奈罗抬头看了一眼拉沙。拉沙站在阳台边，眼望着远处的风景：“没问题的，哥哥是个很厉害的人。”

潘奈罗又低下头，小声说：“那个人……很可怕……”说到这里，潘奈罗停了一下：“对不起，我知道那是你的哥哥。但是，被那场战争伤害的人实在是太多了。我也是孤儿。”

“你很害怕帝国吧。”拉沙转过身来看着潘奈罗。潘奈罗点了点头。



拉沙走到潘奈罗的正面，单膝跪在地上，看着潘奈罗的眼睛，认真地说：“索利德尔家一直教导家族中的男孩子，让我们为了大众的安宁而尽力。因此，守护你也是我的责任。”

“我可以相信你吗？”潘奈罗脸上的忧伤依然没有消失。

拉沙站了起来，将右手放在自己的左胸：“我以我的名誉起誓。哥哥一定也能明白的。”

经过地下组织的通报，昂多勒同意接见瓦恩等人。于是，瓦恩、巴修、巴尔弗雷亚和弗兰来到了昂多勒的宅邸。在华美的宅邸大堂中，四个人见到了端坐在正面桌案后的昂多勒侯爵。

“巴修·冯·罗珍巴格卿，我可是发表了你已经被处刑消息的人。”昂多勒开门见山地说。

“所以我才活着来见你。”巴修回答。

“也就是说，你是我的要害对吧。真是一点都不能小瞧了维因。”昂多勒把双手支在桌子上：“……然后呢？”

“率领反抗军的人落进了帝国的手里。是位名叫阿玛利娅的女性。”巴修开门见山地说，“希望借助阁下的力量把她救出来。”

昂多勒靠在椅子上：“能让你这样的人去拯救，看来是相当重要的人了。”巴修向昂多勒侯爵行了一礼。

“这也是立场所至吧。”昂多勒站了起来。瓦恩突然在这时开口：“让我见见拉沙，我的朋友和他在一起。”

“你来晚了一步。”昂多勒转向瓦恩，“拉沙

殿下一行已经和帝国军合流，他们将搭乘预定今夜到达这里的战舰到拉巴纳斯塔去。”

夜空中，一艘巨大的帝国战舰放下无数战斗艇，静静地包围了昂多勒的宅邸。

昂多勒慢慢转回身，面对巴修说道：“罗珍巴格将军，我听说你是个能在死地中求生的勇将，杀入敌阵之中是你的本愿。”

巴修听完，脸色严肃起来。巴尔弗雷亚看出巴修想自己去帝国舰上救人，刚想出言制止，巴修已经拔出了剑：“抱歉，把你们卷了进来。”

“逮捕入侵者！”昂多勒大声喝道。大堂四周房门大开，士兵蜂拥而入。巴尔弗雷亚急得一跺脚。

“把他们交给基斯。”昂多勒缓缓发出了命令。

拉巴纳斯塔王宫的执政官公务室中，维因靠窗而立，眼望着外面的夜景：“就在帝都的老人们停滞不前的时候，这里已经复兴到了这种地步。真是的，这个国家实在太顽强了。”

“拉巴纳斯塔的反乱分子如今已经被孤立。不过……”维因身后站着的，正是巴修的孪生兄弟——审判长加布拉斯。加布拉斯停了一下，接着说了下去：“今后如果得到了来自外部的支援还是会很麻烦的。特别是比尤埃尔巴的反政府组织，资金多得令人起疑。无论怎么想，都应该是昂多勒在背后牵线。应该控制住昂多勒。”

维因没有回答加布拉斯的话，反而转过身来，手中拿着一封信件：“说起来，从他那边过来了联络呢。‘已经捉住了从笼中逃出的豺犬，并且交给了基斯’，就是这样写的。”说着，维因把信件扔在了桌上。

加布拉斯低头看了一眼信件，声音低沉地说：“能杀死他的只有我。”

“真是令人尊敬的兄弟。”维因说着，坐在执政官的座位上，“对了，基斯会把拉沙带来，明天早上就从比尤埃尔巴出发。我想让你回本国去，因为西德博士来了。”

加布拉斯点点头，转身向外走，在门口和一个男人擦肩而过。这个男人年纪半老，身着红色的贵族服装，带着眼镜，满面短髯，一边向公务室里走，一边指手画脚地自言自语：

“不确认实物是不行的，就像纳布迪斯那时候一样。啊，伪装必须要做，这样笨蛋们就会追着幻影跑了。就是这样，用人类的手拿回人类的历史……啊，维因，执政官当得挺开心吧？”

男人向维因走去。加布拉斯回头看了一眼这个人称西德博士的男人，默默地走了。

“已经等了两年了嘛。帝都怎么样，元老院的诸位还好吗？”维因轻松地和西德寒暄道。



“相当拼命啊，为了抓住你的尾巴。”西德叉着腰笑道。

“随他们去吧。”维因也笑了。

瓦恩等人带着手铐，被帝国士兵用运输艇押到了战舰“海龙号”上。众人来到舰桥，看见大厅正中站着一名女子，正是与瓦恩等人在地下水道中相遇的阿玛利娅。阿玛利亚见到巴修在众人之中走来，显出了讶异与愤怒交织的复杂表情。

“殿下……”巴修走上前去，迎来的却是阿玛利娅的一记耳光。

“为什么你还活着，巴修！竟然还敢到我的面前来！”阿玛利娅怒斥道。

“你们几个是不是有点太无礼了？”审判长基斯悠然地向众人走了过来，“站在你们面前的可是原达尔马斯卡公主——亚缬·巴纳尔干·达尔马斯卡殿下啊？”

“她是？”听到阿玛利娅的真正身份，瓦恩掩饰不住脸上的惊讶。巴尔弗雷亚和弗兰对视了一眼。

“不过，也没有什么证明身份的证据就是了。”基斯接着说道，“现在只不过是反乱分子的一员罢了……”

“是解放部队。”亚缬纠正道。但是基斯并不理会：“执政官阁下为了达尔马斯卡的安宁，希望和旧王族修好，但对于毫无证据就假借王家



之名惑乱人心，扰乱治安的人，会无一例外地送上处刑台。”

“谁想和维因修好！”亚缎怒视着基斯大声说道。

“已故的拉米纳斯陛下有东西给您。”一直沉默的巴修面对亚缎说道，“陛下命我在发生意外时将它交给亚缎殿下。那就是达尔马斯卡之证——黄昏的破片。有了这个，就可以保证殿下王位的正统性，而这个东西放在哪里只有我知道。”

“等等！”亚缎打断了巴修的话，“你杀了父王，为什么还来和我说这些？想羞辱我吗？”

“因为那是王家的义务。”巴修冷静地回答。

亚缎还想说什么，瓦恩在一边插了进来：“都差不多一点吧，我可不想和你们一起被处死。”

“住口！”亚缎呵斥瓦恩。瓦恩没再说什么，而是把那块从拉巴纳斯塔王宫宝物库中盗得的宝石掏了出来。见到这块宝石，亚缎和巴修都愣住了。

“哈哈哈……！”基斯在一旁大笑了起来，“已经准备好了啊，这下可省了好大的事。”说着就要上前来拿。亚缎想夺，却被一边的士兵按住。

瓦恩回头看了巴尔弗雷亚一眼，巴尔弗雷亚使了个眼色，示意瓦恩把宝石交出去。

瓦恩把“女神的魔石”，也就是黄昏的破片递给了基斯：“说好了，不许处死我们。”





“审判者是法律的执行人。”接过宝石的基斯答非所问地说，“把他们带走，亚缎殿下带到别的屋里去。”

众人被押走了。基斯自己站在舰桥上，看着手中的宝石：“维因·索利德尔，你为什么会为了这种东西……”



瓦恩等人走在被押往监牢的路上。巴修对瓦恩说：“想不到你拿着它，这也是缘分吧。”

“把我卷进来也是缘分吧。”巴尔弗雷亚又在一边嘲讽。

“向前走，别说废话！”押送的士兵喊了起来。

“那种情况下没有别的选择。”巴修似乎没听见士兵的喊声，继续对巴尔弗雷亚说。

“任务优先吗，真不愧是将军阁下。不过真没想到，那一位竟然是公主……”

“你们再不安静点儿的话……”押送士兵举起了手中的武器，谁知巴修、巴尔弗雷亚和弗兰突然同时出手，几个士兵当场被打倒。令巴修等人诧异的是，就在他们动手的同时，负责押送的队长也倒戈一击，将最后一个士兵打昏在地。

队长摘下了头盔。原来，这个人是沃斯拉。

“是侯爵的安排吧。”巴修迎上前去。

“这是我第一次向人低头。”沃斯拉对巴修说，“不过听好，达尔马斯卡沦陷后的两年，我是一个人保护公主过来的。对于辨不出是敌是我的人，我到现在也不会相信。”

“辛苦了，连我的份都一起承担。”巴修说，“现在要让公主逃出去，帮帮我。”

沃斯拉点了点头。

在沃斯拉的帮助下，一行人在海龙号里秘密行动，终于找到了亚缎公主被关押的房间，并打倒了卫兵。

“殿下，您平安无事吗？”沃斯拉率先走进房间。

亚缎急忙迎了过来：“谢谢，我没事，我……”

看到巴修走进来，亚缎的声音戛然而止。这时，瓦恩跑了过来：“别磨蹭了！快点！潘奈罗还在等我们！”

“要救人就赶快！敌人来了！”巴尔弗雷亚也催促道。

“有话以后说吧。”沃斯拉对亚缎说。

众人跑到舰内，各处已经响起了警报。“殿下，我们会杀出一条血路。”巴修说。

“我不想接受背叛者的帮助！”亚缬喊起来，却被沃斯拉劝住：“无论如何也需要他的帮助，我作出了这样的判断。走吧！夺取舰载艇，从这里逃出去！”亚缬低头沉思片刻，跟着瓦恩等人跑去。

“殿下不能原谅自己的无力。”沃斯拉说，“但是，现在只能让她认清现实。”

众人在通道中奔跑，忽然看到拉沙和潘奈罗从另一条路上跑了过来。潘奈罗看到瓦恩，不禁感到悲喜交集，立刻向瓦恩这边跑来。

“对不起，已经没事了。”瓦恩抱住了潘奈罗。另一边，拉沙大声对众人说道：“基斯已经发觉了，快些逃！”然后，拉沙转向沃斯拉：“你就是阿兹拉斯将军吧。请和我一起来，我带你去夺飞空艇。”



“你知道我们的身份，还准备放我们走吗？”沃斯拉问道。

拉沙转向亚缬：“亚缬殿下，你是个必须活下去的人。你和罗珍巴格将军被传言死亡，这是有些事情被歪曲过的证据。在今后你们的行动中，一定还将看到更大的歪曲。所以，请从这里离开，将隐藏着的歪曲全部公诸于世。我会纠正那些歪曲，并且守护帝国。”

“知道了。”亚缬思索片刻答道。

“谢啦，‘拉蒙’。”在一旁安慰完潘奈罗的瓦恩向拉沙说道。

“那时真是对不起。”拉沙拿出了那块人造破魔石，递到了潘奈罗的手中，“请拿着它，就算代替护身符。”潘奈罗郑重地接过了破魔石。

“走吧。”拉沙带着沃斯拉走远了，剩下的人冲向发射甲板。可通向甲板的门打开后，大家都惊呆了——基斯手执兵刃站在面前。

“真遗憾。”基斯依旧是一副绅士的口吻，“我还一直相信公主殿下会以达尔玛斯卡的安定为重而配合我们……反正，现在王家之证在我的手中，把和原王家成员长相相似的冒牌货清除掉就好了。公主殿下……王家的资格也好，存在的价值也好，你已经都没有了！”

基斯一边说着，一边使出了强力的攻击魔法。众人正严阵以待，基斯的魔法忽然分解，魔力被吸进了潘奈罗手里的破魔石中。基斯见状也吃了一惊，亚缬趁机冲到了基斯的近前。

“真令人起敬啊，公主！”基斯似乎被激怒了，“竟然拒绝崇高的降服，果然很像达尔马斯卡的作风！”

“你这样的人知道什么！”亚缬拔剑冲了上去，众人一齐动手。

尽管言语做作，但基斯毕竟是审判长，身手相当不凡，众人经过一番激战，总算打退了他。沃斯拉进来告诉众人飞空艇已经准备好，大家一起冲向了发射台。头盔被打落在地的基斯感受到了破魔石不同寻常的力量，靠在墙边，只觉得惊疑不定。

众人抢了一艘运输艇，装成普通出勤的样子骗过巡逻武装艇，飞回了比尤埃尔巴。出港之后，巴修把昂多勒侯爵的事告诉了亚缬。

“是昂多勒侯爵？可是，那个人……”这是见面之后，亚缬第一次心平气和地和巴修说话。

“您应该去见见侯爵。”巴修说道，“虽然表面上倒向帝国，但那不是侯爵的本心。以这种方式救出殿下，也是来自侯爵的暗示——虽然这个方法确实有一点危险。”

“我也有同感。”沃斯拉在一旁开了口，“虽然距离很远，但如果能早一点拜托侯爵……确实是我思虑不周。”

“沃斯拉……”亚缬不知说什么好。

“殿下，请给我一点时间。”沃斯拉接着说，“仅凭我们无法夺回国家，我要寻找别的道路。在我回来之前，请让巴修当您的护卫。虽然您可能对他仍然抱有疑惑，但我保证，他的爱国之心与我毫无二致。”

“你既然这样说……拜托了。”亚缬看着沃斯拉说。

“殿下就拜托了。”沃斯拉又对巴修说，“请







在昂多勒侯爵那里等着我。”说完，沃斯拉转过身，大步流星地走远了。

夜幕之下，瓦恩等人聚集在昂多勒侯爵的宅邸中，亚缬回忆起了两年前的往事。

“那时，得知父王已死的沃斯拉赶回拉巴纳斯塔，把我救了出去。他本来打算在维因找到我们之前求得你的保护……”

“偏偏我在那时发表了你自杀的消息。”昂多勒接着亚缬的话说了下去，“看起来已经完全屈服于帝国了。”

亚缬沉重地点了点头。

昂多勒看了亚缬一眼，继续说道：“那个发表是维因提案的。由于当时不清楚帝国真正的想法，我在无奈之下只得同意。现在想起来，这一招就是为了把我们分断啊。”

“不过，那已经结束了。请借给我力量，共同打倒维因！”亚缬向昂多勒请求道。

侯爵叹了口气，站起身来：“殿下已经不是当年襁褓之中的小亚缬，已经长成大人了。”

“那么，叔父……”亚缬还想往下说，却被昂多勒打断了。

“就算真的打倒了维因，然后你想怎么办？就算你想再兴王国，王家之证也已经被夺走了。没有那个，普鲁奥米夏斯的大僧正不会承认你是王位继承者的。没有王家之证的亚缬殿下现在什么也做不了。所以，”昂多勒转向亚缬，“直到适当的时机到来为止，比尤埃尔巴会把殿下保护起来的。”

“这，我做不到啊！”亚缬焦急地说。

“那么，殿下现在能做什么？”昂多勒的语气中有一丝严厉。

“叔父……”亚缬没有接着说下去。

“对了……”站在一边的巴尔弗雷亚打破了沉寂的气氛，向着昂多勒说道：“救出公主殿下的报酬是不是应该向你要呢？首先是晚饭，可得是最高级的。”

“我会准备的，不过要稍微花点时间。”昂多勒答道。亚缬转过身，带着忧郁的表情走出了房间。

半夜里，亚缬一个人坐在飞空艇修特拉尔号的驾驶舱中，拨动着各种操作仪表。突然，身后传来瓦恩的声音：

“你在干什么？”

吓了一跳的亚缬转过头来。

“这可是巴尔弗雷亚的飞空艇。”瓦恩走向亚缬。

“我要去找‘晓之断片’，另一块王家之证。”亚缬回过头去，继续摆弄着仪表盘，“我知道那东西在哪里，飞空艇之后我会还的。”

“这算什么办法！”瓦恩指摘道。

“我是不得已！这是为了死去的人们！为什么非要让我藏起来！”亚缬镇定了一下语气：“我有一个人战斗的觉悟。”

“一个人……那巴修呢？”瓦恩质问道，“再说，怎么能随便偷别人的飞空艇！你还是公主呢！喂！你……”

“那种称呼不要再用了！”亚缬发起火来。



“这点小事就不要在意了，殿下。”后面传来了巴修的声音，亚缬急忙回过头去，但看到的却是手里拿着一个变声器的巴尔弗雷亚。

“吓到了吧？工作时有这个东西是非常方便的。”巴尔弗雷亚调整了一下手中的机器，机器中传出了亚缬的声音：“那种称呼，不要再用了。”

关上了手中的变声器，巴尔弗雷亚说：“我会把你交给侯爵的。”

“等等！”亚缬急忙阻拦。

“那个人是为了你好。”巴尔弗雷亚转过身。

“那么……请把我拐走吧！你是空贼吧？”亚缇突然大声说道，“请把我从这里偷走吧！”

“这样做我能得到什么好处？”巴尔弗雷亚问道。

“霸王的财宝。”亚缇一字一句地说，“‘晓之断片’保存在雷斯沃尔王的墓里。”

听到这句话，巴尔弗雷亚转过头来，吹了一声口哨：“是那个雷斯沃尔吗？”

“还有，你的悬赏金也会变得更高。”巴修从巴尔弗雷亚的身后走来，“再怎么说，诱拐王族都是重罪。”

“怂恿别人做这件事的家臣也是同罪吧？”巴尔弗雷亚笑道。

巴修走向亚缇：“我代替沃斯拉和您同行。”亚缇点了点头。

“瓦恩，你们打算怎么办？”弗兰也出现在舱口，身边还跟着潘奈罗。

“去，当然要去了。”瓦恩对弗兰说，“别把我们丢在这种地方！”

“那么，我也要去！”潘奈罗一下子跳到舱里的座位上，看着瓦恩，“我不要再孤零零一个人了！”

看着潘奈罗，瓦恩点了点头：“知道了。”

“看来已经决定了，那么，就在侯爵发现之前逃掉吧。”弗兰最后走了进来，用手扶着飞空艇的舱门：“像真正的诱拐犯那样。”

阿尔凯迪亚帝国首都阿尔凯迪斯的皇宫门前，一架军用飞空艇缓缓靠拢。加布拉斯从舷梯上走了下来，直接走进了皇宫的谒见之间。

格拉米斯皇帝坐在皇座上，对着摘下头盔的加布拉斯缓缓地开了口：

“多拉库罗研究所……西德博士吗。”

“来自维因殿下的资金援助已经确认过了。纳布迪斯毁灭确实与此有关，但指挥那次作战的审判者捷克托下落不明一事却还没有查清。”

“看来，我格拉米斯也老了。”格拉米斯的表情中带着一丝凄凉，“连自己儿子的行动也没能察觉……”正说着，老皇帝忽然弯下腰，强烈地咳嗽起来。

“陛下……”

“没关系，治不好了。”老王重新坐直了身体，“好啦，继承我的将是谁呢……元老院害怕能力过于强大的维因，希望推举年幼的皇帝。加布拉斯，过去我曾经发兵攻打你的祖国……”

“兰迪斯共和国已经消失了，现在帝国就是我的祖国。”加布拉斯接着老王的话说道。

“但是，我听说你的兄长不承认帝国的统治，逃亡到了达尔马斯卡。你没有追随你兄长的意思吗？”

加布拉斯停顿了一下，开口说道：“我已经在追了。我会追上他，把他当作帝国的敌人斩杀。”

“为了祖国，连兄长也可以斩杀……是吗。”老王盯着加布拉斯说道，“加布拉斯，你这个地方很好，我就是看上了你的绝情。不过，拉沙不会成为像你和维因那样的人。因此，请在背后支持他吧。”





“陛下的意思是，让我代替拉沙殿下弄污双手，充当利剑的角色？”

“倒不如说，是盾牌。”老王的语气依然缓慢深沉，“请继续监视维因，好吗？他的锋芒已经过于锐利了。”

“谨遵御旨。”

“拜托了，加布拉斯。我啊，已经不想再一次看到儿子们相争的情景了……”话音未落，老王又咳嗽起来。加布拉斯静静站在老王对面，没有再说一句话。

瓦恩一行人站在沙地上，看着浮在空中的修特拉尔号启动了隐形装置，庞大的艇身当即消失无踪。

“好厉害！”潘奈罗赞叹道。

亚缇转向巴尔弗雷亚：“这也是空贼的工作吗？”

“这就是名人的辛苦之处，不这样做，立刻就会被人找到。”巴尔弗雷亚向前一指，“飞空艇的

话题到此为止吧，前面可是‘亚克托’呢。”

“越过砂海，走向死者之谷，雷斯沃尔王墓就在那里。”亚缬用手指向远方。

“‘亚克托’指的是飞行石无法发挥作用的地方。”瓦恩对潘奈罗说，“所以不能用飞空艇。”

“瓦恩只对飞空艇的事最清楚呢。”潘奈罗歪着头。

“是啊，谁让我想当空贼呢。”瓦恩顺口说着，忽然觉得不对，“喂，‘只’这个字是多余的吧！”

两人吵了起来。巴尔弗雷亚笑道：“一路上也不会寂寞了。”亚缬无奈地用手抵住了额头。



众人走到了大砂海奥古鲁·恩沙，看到沙漠中矗立着很多巨大的圆筒。“这些是从地下采油的装置，”巴修说道，“不过已经放弃很久了。”

“达尔马斯卡建的吗？”瓦恩问。

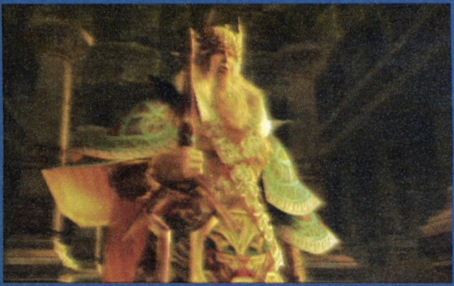
“不，是罗扎里亚帝国，与阿尔凯迪亚争夺霸权的西方大国。夹在两国之间的很多国家都灭亡了，达尔马斯卡、纳布迪斯——还有兰迪斯。”

“小国只能看大国的脸色行事。”众人背后传来了声音，巴修回过头来，不禁感到惊讶：“沃斯拉！你怎么来了？”

“我回到比尤埃尔巴，结果亚缬殿下和你都不在了。”沃斯拉说，“没想到你竟然会借助空贼之手。”

“巴尔弗雷亚是值得相信的人，而且这也是亚缬殿下的意思。”巴修解释道。





“那么，我只有支持了。”沃斯拉说。

巴修低下头：“殿下失去一切的时候，我什么忙也没能帮上，这一次我发誓，无论如何也要始终支持殿下。”

“那也是骑士道的一种啊。”沃斯拉走了过来，“亚缬殿下呢？”

巴修和沃斯拉走向亚缬那边。不远处，弗兰对巴尔弗雷亚说：“趁现在离开比较好。”

“暴风沙要来了吗？”巴尔弗雷亚问。

弗兰摇了摇头：“更糟糕的东西。”

原来，一大批附近沙漠中的狂暴种族乌尔坦·恩沙向这附近围了过来。巴尔弗雷亚和弗兰劝大家快走。亚缬想问问沃斯拉那边的成果如何，沃斯拉简短答道，一切都要从找到“晓之断片”开始。于是，大家急匆匆赶往王墓。

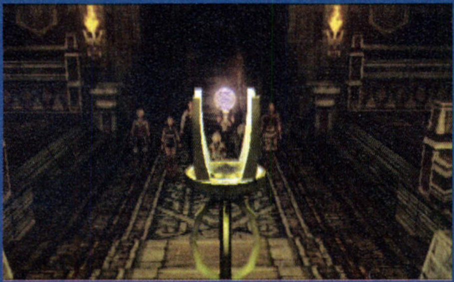
众人经过艰难跋涉，穿越了沙漠中的乌尔坦·恩沙族聚居区，来到了雷斯沃尔王墓。墓室前，一之巨大的精灵从天而降。使用从大砂海中找到的秘宝——伊克希罗之实，众人打败了精灵。

在王墓门前的阶梯上，亚缬说起了雷斯沃尔时代的历史。那时，被诸神宠爱的雷斯沃尔王一代平定了伊巴里斯大陆和奥达利亚大陆，建立了庞大的加尔迪亚联邦。雷斯沃尔虽被称作霸王，但热爱和平，热爱人民，憎恶无意义的战争。这种王族精神传至后世，使安定繁荣持续了数百年。阿尔凯迪亚和罗扎里亚原来都是加尔迪亚联邦的属国，在雷斯沃尔王构筑的和平中孕育起来的都市国家。作为王家血统的证明，雷斯沃尔王留下了三件遗产：“夜光的碎片”传与纳布拉迪亚王家，“黄昏的破片”传与达尔马斯卡王家，而最后的“晓之断片”就封印在此地。一行人做好战斗准备，谨慎地潜进了王墓。

王墓中充满浓密的密斯特之力，处于这样的环境，人们的魔力恢复速度会加快，但莫布们的实力也会上升。一行人打倒守护魔神来到墓室深处的火焰回廊，见到了沉睡在这里的上古召唤兽——魔人贝里亚斯。这些召唤兽都是曾经败于诸神手下的逆

天者之魂，被永久封印在时间的洪流中。它们以密斯特之力塑造身躯，拥有无比强大的力量。据说，当年的雷斯沃尔王就是降服了面前这个炎之召唤兽，才获得了诸神的承认。在众人的合力之下，贝利亚斯被打败了。召唤兽的形体化作一块召唤水晶，成了众人的仆从。





“那么，现在这个家伙的任务就是守护王家的财宝喽。”巴尔弗雷亚并没有忘记亚缬说过的报酬。

“不，财宝就是这个召唤兽本身。”亚缬走向贝里亚斯曾经守护在背后的大门，“我们得到的魔人之力有着无法估量的价值。”

“喂喂——”巴尔弗雷亚发觉上了当，无奈地抱起了胳膊，“对于我来说，想要的可是更容易看明白的财宝啊。”

在回廊尽头的晓天之间里，众人见到了供奉在神坛上的晓之断片。沃斯拉催促亚缬上前。亚缬怀着复杂的心情登上神坛，面前突然出现了拉斯拉的幻像。拉斯拉向着神坛下面走去，亚缬转身向拉斯拉伸出手，却什么也没有摸到。亚缬低下头，将双手捧在胸前：“仇，一定会报的。”忽然，亚缬发现，神坛下的人看到自己的动作后都是一脸茫然，似乎并没有看到幻像，而只有瓦恩一个人，一直目送着拉斯拉的背影消失在走廊深处。

拿到晓之断片的一行人匆匆走出王墓，却全都愣在了原地。天空中布满战斗艇，整座王墓已经被基斯率领的帝国第八舰队包围了。

“能再次见到你真是无上的光荣啊，殿下。”基斯看着再次被抓到海龙号上的众人，语气中带着讽刺，“那天您匆匆忙忙地退舰，我还以为是由于我们招待不周，因此深感痛心呢。”

“你还有会痛的心吗？”亚缬反唇相讥，“快点说正题吧。”

基斯走到了众人近前：“请把破魔石交给我吧。”

潘奈罗赶紧把拉沙赠送的那块破魔石护在身后。

基斯笑了起来：“我说的不是那种模造品。我们想要的是——霸王雷斯沃尔的遗产，‘神授的破魔石’！”说着，基斯的目光忽然转向亚缬的身后：“你还没有告诉他们吗，阿兹拉斯将军？”

亚缬茫然地转过头去，却吃惊地发现，基斯说话的对象居然是沃斯拉。

“殿下，‘晓之断片’，那就是破魔石。”沃斯拉走到亚缬身边。

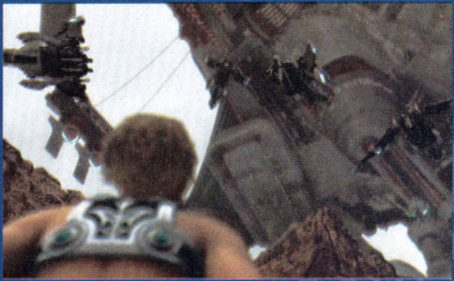
“为什么，沃斯拉！”巴修在一边大声发问。

“帝国并不是能用武力战胜的对手！”沃斯拉脸色沉重，“想救达尔马斯卡的话，就看清现实吧！”

巴修沉默了。

“阿兹拉斯将军选择了聪明的交易方式。”基斯不紧不慢地开了口，“将‘晓之断片’让给我国，来换取亚缬殿下的即位和达尔马斯卡王国复兴的认可。怎么样？只用一块石头，亚缬殿下就可以换回自己的王国了。”

“然后，再接受你主子的全面‘照顾’对吧。”





巴尔弗雷亚在旁边冷笑道。

基斯脸上露出愠色，转过头看着亚缬："请把这些人看作达尔马斯卡的臣民吧。殿下的迷惘越多，臣民们的牺牲也就越多。"说着，基斯突然拔出剑，架在巴尔弗雷亚的脖颈上："他就是第一个。"

"好一个转弯抹角的人，啊？"巴尔弗雷亚丝毫不为所动，满脸鄙夷的神情。但是站在一边的瓦恩却焦急起来："亚缬！"

亚缬慢慢走上前，把晓之断片交给了基斯，然后痛苦地闭上了眼睛。

"王家之证竟然是神授的破魔石……难怪西德博士连眼睛都红了呢。"基斯举起手中的晓之断片，细细端详着。

"你刚才说什么？"巴尔弗雷亚突然问道，似乎对西德博士这个名字有很大反应。



"阿兹拉斯将军，"基斯没有理会巴尔弗雷亚，"把这几位带到西瓦去。几天之内，你们就会接到返回拉巴纳斯塔的许可。"

沃斯拉带着瓦恩等人走了出去。基斯把晓之断片递到副官的手中："马上测定一下魔力。"

"不是有命令说，到达本国之前不要随便分析破魔石吗？"副官问道。

"不先确认一下真假怎么行？"基斯并没有改变主意。

副官接过了破魔石。

在帝国第八舰队的轻巡洋舰"西瓦号"上，沃斯拉一边带着瓦恩等人向舰桥里走，一边向亚缬说着："回到拉巴纳斯塔之后，先把殿下仍然活着的事公之于众，后面的事，就让我来和帝国进行交涉好了。我认为，可以利用拉沙这条线。他是个很明白事理的人，请相信他吧。"

亚缬突然说："你觉得我现在还能相信谁？"说完，低下头默默地走了。

沃斯拉半晌无言，然后抬起头，似乎是自言自语地说："为了达尔马斯卡。"

正在这时，走在前面的弗兰忽然感觉到了异常的力量。

同一时刻，海龙号上的技术士官开始对破魔石进行解析，放有晓之断片的收纳仓被推进了海龙号的动力部。"由于设备不足，只能用本舰的动力对破魔石进行测定。让宝石接触动力机关，观察其反应……"士官进行着报告。

"不用报告过程，看结果就行了。"基斯打断了士官的话。

西瓦号上的弗兰脸上突然出现了痛苦的表情："好热……密斯特……好热！"

"6900……7000！看不到限界！是神授的破魔石无疑！"海龙号上负责测定的技术士官声音越来越紧张。

"这就是神授的破魔石……简直是神的力量！"基斯赞叹道，"说不定得到它，就能成为第二位霸王。就算不是维因，也……"

"这是……什么？反应系数……"随着士官惊慌的声音，舰内突然响起了警报。

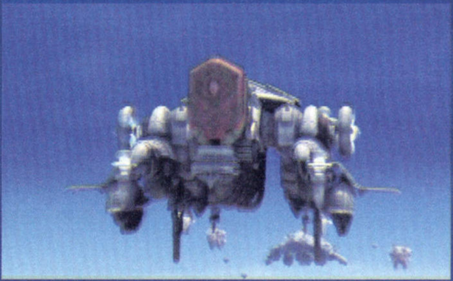
"怎么了？"基斯忙问。

另一边的西瓦号上，弗兰痛苦地蜷曲在地上，身体周围隐隐浮现出红色的光芒。一个帝国士兵过来要拉，却被一种无形的力量弹出老远。

"按住她！"沃斯拉急忙下令。然而，弗兰的力量突然爆发了。瞬间挣断镣铐的弗兰一边喊叫，一边以惊人的速度连续将帝国士兵击倒在地。

"怎么了？"潘奈罗慌张地问。

"她是个不喜欢受束缚的人。"巴尔弗雷亚一边从倒地的士兵身边捡起手铐的钥匙，一边答道，"不过，我也没想到会不喜欢到这种地步。你怎么





办？”巴尔弗雷亚又转向亚缬。

亚缬看了一眼弗兰：“不喜欢的程度和她一样。我也要从这里逃走。”

沃斯拉拔出了剑：“我不会让你们走的！我怎么能让区区空贼盗走达尔马斯卡的未来！”

巴修拔出剑，迎着沃斯拉走去。

“为什么，巴修！”沃斯拉喊道，“是你的话，应该能够看清现实！”

“所以，我才要反抗！”巴修只回答了一句话。

只过了极短的时间，舰桥上的士兵就被爆发出力量的弗兰全部击倒，而沃斯拉也败在了巴修的剑下。

同一时刻，海龙号的动力舱中一片混乱。“功率急速下降！怎么会是负值？浮力无法保持！”士官的声音已经变成了喊叫。

“究竟出了什么事？”基斯喊道。

“是破魔石，它正在吸收舰体的动力！”

“停止！给我快点停止！”基斯慌张地下令。

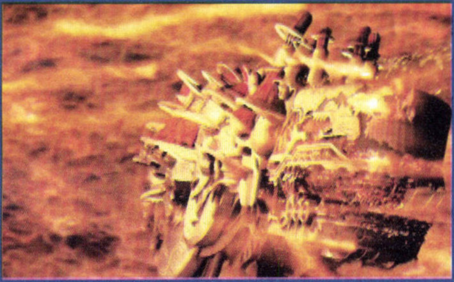
“正在尝试！可是……糟糕，发生逆流了！到达临界还有300！是复合崩溃！”

转瞬之间，覆盖一切的光芒吞噬了基斯惊愕的面孔。

西瓦号上的瓦恩等人向脱出舱跑去。亚缬跑了几步，又转回身，看着远处的巴修和沃斯拉。

跪在地上的沃斯拉看着站在面前的巴修，艰难地说道：“我……我是为了祖国……”

“我知道。”巴修平静地答道，“你所做的一



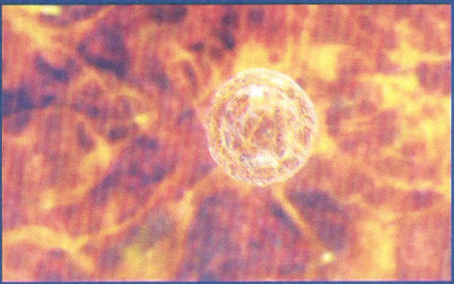
切都是为了祖国。”

“哼……”沃斯拉用手撑住地面，脸上露出一丝苦笑：“不过急功近利也是事实……也许是我实在太着急，也许是你回来得实在太晚了……我已经无法再侍奉殿下了，殿下……拜托你了……”

巴修点了点头，转身跑远了。沃斯拉缓缓抬起头，看到头上的天穹逐渐被光芒染成一片雪白。

海龙号的动力部剧烈坍缩，整艘战舰都被一个巨大的光球吸了进去。随后，空间中发生了巨大的爆炸，帝国第八舰队霎时间化作一片火海。就在大型战舰纷纷被烈焰吞没时，一艘小型战斗艇在火舌





中穿梭而出，冲向碧空。战斗艇中载着瓦恩等人，巴尔弗雷亚坐在操纵席上，紧张地注视着前方。

“这，这是什么？”瓦恩望着战斗艇外的熊熊烈火问道。

“是密斯特，密斯特实体化了！”弗兰的声音中多少还带着一点颤抖。

“看！”潘奈罗突然指着窗外。

火光开始渐渐消散，一颗晶莹剔透的宝石漂浮在空中。

“是晓之断片！”亚缬喊道。

“去把它拿回来！”巴尔弗雷亚转动了操纵杆。

“战舰海龙号爆炸坠毁，阿尔凯迪亚帝国第八舰队完全消灭。就在从亚克托之地传来的凶报震惊了帝国政府时，我称病离开了比尤埃尔巴。同时，伊巴里斯各地的反阿尔凯迪亚势力集结起来，组织成解放部队。

在这一时期，返回拉巴那斯塔的亚缬殿下没有公布自己生存的消息，而是带着晓之断片隐藏了起来，这可说是一件幸事。

如果亚缬殿下出现在民众们的面前，过去我伪称殿下已经自杀的事就会真相大白，这一定会给解放部队的结成造成障碍。

在当时的状态下，即使宣布达尔马斯卡复活，也一定会被帝国一击粉碎。就算失去了第八舰队，阿尔凯迪亚也依然是强大的军事强国。

——哈尔姆·昂多勒4世《回顾录》第16章《雌伏之时》”

帝都阿尔凯迪斯的最高权力机构元老院中，格拉米斯国王和元老院的成员正围坐在桌前进行秘密会议。

“罗扎利亚帝国的大本营正假借演习的名义集结大军，大概是打算寻找开战的出师之名，对我们进行先制攻击。”





“在如此紧张的时候，失去了海龙舰队真是个沉重的打击。如果现在罗扎里亚打过来，苦战在所难免。招致这种事态的全部责任，应当由擅自调动舰队的维因来负。”

“维因殿下必须接受制裁，这是元老院的一致意见。陛下，虽然是皇子，也请您给予严正的处分。”

倾听着元老院的弹劾，格拉米斯国王不由得轻轻握起了双拳：“保护维因还是保住皇位，只能二择其一吗……”

“虽然万分痛心，但的确如此。”

“不要紧，拉沙殿下会代替维因殿下，将一切都治理得非常好的。”

“可是，”老国王说，“拉沙太过依赖维因，也还太年幼。”

“不会到什么时候都年幼的。就算现在，他也在调查维因殿下的行动，以非凡的意气活跃自己的舞台上呢。”

“该不会是谁唆使他的吧。”老王话里有话。

“怎么这样说……过去维因殿下不是也断过哥哥们的罪吗？虽然，那时是陛下的旨意……”

老王沉默片刻，之后剧烈地咳嗽起来。

“请放心，格拉米斯陛下，在我们元老院的支持下，阿尔凯迪亚帝国一定会太平无事的。”

“好吧。”老王抬起了头，“让维因紧急返回帝都。”

亚缬在山边了望台上凝望着眼前的云海。忽然，她转过头，看到拉斯拉站在面前。拉斯拉向亚缬伸出了手，手中捧着的正是晓之断片。亚缬接过晓之断片，并用双手把它抱在胸前。紧接着，拉斯拉消失了，瓦恩的身影出现在了远处。

众人围坐在拉巴那斯塔的一个小房间里。这时，已经是海龙号爆炸后的第四天了。

“把帝国舰队炸飞的就是晓之断片吧。”巴修说。

“感觉真敏锐啊。”巴尔弗雷亚眉毛一挑。

“那种离谱的破坏力，我可是了解一些。”巴修走到亚缬身边，“亚缬殿下应该也知道才对。”

“纳布迪斯。”亚缬静静地开了口。

巴修点点头：“旧纳布拉迪亚王都——拉斯拉殿下的故乡。在那次战争中，帝国军打进去不久就发生了原因不明的大爆炸，敌我双方全都……那个国家也藏有雷斯沃尔王的遗产之一，‘夜光的碎片’。”

“破魔石——吗，难怪那帮人如此热衷。”巴尔弗雷亚靠在一边说。

亚缬拿起了桌上的晓之断片：“那场战争也好，签订和平条约也好，维因想要的就是这种力量吗……雷斯沃尔王的遗产，不能交给帝国！”

“不是早给了吗？黄昏的破片，大概，夜光的碎片也是。要不然，他们是怎么造出人造破魔石来的……”巴尔弗雷亚指摘道。

亚缬站了起来：“那么，只能用晓之断片来对抗帝国了！”说着，亚缬又把晓之断片捧在胸前：“达尔马斯卡不会忘记恩义，也不会忘记屈辱，我们要用利刃帮助朋友，用利刃埋葬敌人。我的利刃就是破魔石，为了死去的人们，我要向帝国复仇！”

众人沉默了许久，瓦恩突然发问：“你知道那个怎么用吗？”亚缬不禁一愣，弗兰却在一旁开了口：“加里福的话，或许可以……遵循古法的



加里福之地一直严守着魔石的传承，那里的人应该可以听到破魔石的声音——危险之力的细语。”

“即使危险，现在也是必要的力量。”亚缁快步走向弗兰，“如果没有力量，即使宣布达尔马斯卡复活，也只有被帝国击溃的命运。请带我到加里福之里去。”

“那要先越过奥兹摩涅平原……”弗兰思索道。

“远了点吧？”巴尔弗雷亚走过来。

“你又想提报酬吗？”亚缁问。

“你知道就好办了。对了——就那个吧。”巴尔弗雷亚指着亚缁左手中指上的戒指。

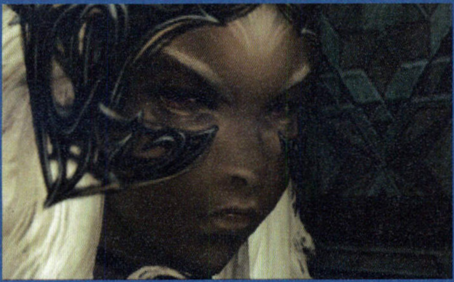
“这……有没有别的……”

“不行就算了。”巴尔弗雷亚一步不让。

亚缁咬了咬牙，慢慢从中指上摘下戒指，交到了巴尔弗雷亚的手里，转身走了。

“以后会还你的，”巴尔弗雷亚看了看手中的戒指，“如果你找到了更好的宝物的话。”

“更好的宝物指的是什么？”瓦恩问。



“谁知道。”巴尔弗雷亚也向门口走去，“也许找到的时候就明白了。瓦恩，你呢？你想要的是什么？想找的又是什么？”

“我？就是，那个……”瓦恩犹豫了许久，还是没有说下去。

众人来到了位于大平原上的少数民族加里福聚居区加哈拉，见到了部落的最长老。最长老手持晓之断片端详了许久。亚缁说明求得破魔石使用方法的来意，没想到最长老颇为惊讶。

最长老对亚缁说，很久以前，加里福族从诸神手中得到了破魔石，却不会使用，诸神失望之下，将这种力量转交给了雷斯沃尔，最终使修姆族的帝王成就了霸王之业。从那以后，只有继承雷斯沃尔之力的修姆族皇家才能够使用破魔石。加里福族虽然历史悠久，智慧过人，却无法给予亚缁任何帮助。同时，最长老还告诉亚缁，破魔石中的力量需要长年的积累，这块“晓之断片”刚刚释放了所有力



量，等它能够再次使用，大概要到亚缁孙辈的时候了。目前，失去了力量的石头渴求着一切可以填补空虚的力量，无论是人之力还是魔之力，无论是善之力还是恶之力，追求破魔石的人，也会被破魔石所追求。

感到无比失望的亚缁低头不语，一位少年忽然从远处走来。众人回过头来，发现来者正是拉沙。

一行人当晚留在了加里福的部落中。深夜里，亚缁一个人面对着营帐里的火堆出神，回想着白天与拉沙的对话。那时，拉沙突然对亚缁发出了请求。

“到普鲁奥米夏斯去？”听到拉沙的打算，亚缁有些吃惊。

“对，明早出发。”拉沙简短而有力地回答，“虽然本来预定有人来接我，但我不想浪费这次相遇的机会。为了防止大战爆发，请把你的力量借给我。”

“大战——？”亚缁没有听懂。

“昂多勒侯爵为对抗我国而组织了反乱军——失礼，解放部队的事，你应该有所耳闻吧？但是，如果现在他付诸行动就坏了……罗扎里亚帝国行动了。他们把‘协助解放部队’当成了出师的大义，向我国发出了宣战布告。两个帝国即将变成全面战争。”

亚缁静静地听着。

“所以，我们要到普鲁奥米夏斯去。如果得到了大僧正阿纳斯塔西斯的承认，你就能正式继承帝位，宣布达尔马斯卡王国复活了。之后，请你以女王的身份，宣布和阿尔凯迪亚结成友好，阻止昂多勒侯爵！”

“……友好！？”亚缁的语气中充满了震惊，“不要信口胡说了！你们自己进攻过来，夺走了我们的一切，想这样就一笔勾销吗？”

“成为战场的将是达尔马斯卡！”拉沙的语气凝重起来，“你想让达尔马斯卡成为第二个纳布迪斯吗？哥哥手里有破魔石！”

亚缁愣住了，随后带着痛苦的表情低下了头。

“对不起，我知道这是个无耻的要求。不过，我

已经想不出其它不需要流血的方法了。如果不相信我，就请用我当人质吧。”

回想着白天拉沙的话，亚缬转身走到营帐之外，凝望着手中的晓之断片。忽然，亚缬抬起头，看到拉斯拉站在距离自己不远的地方。亚缬急忙跑了过去，谁知，拉斯拉的身影消失了，站在那里的却是瓦恩。

“你又看到那个人了吗？像在王墓时一样。”瓦恩看着亚缬问。

“果然，你也看到了……但是，为什么……”亚缬走向瓦恩。

“很奇怪是吧。”瓦恩转过头去望着远方，“我过去连亚缬长什么样子都不知道，对王子的事更是一无所知。说不定，我看到的是我的哥哥呢。”

“我从巴修那里听说了。”亚缬说。

“他是在投降之前临时参军的。”瓦恩转回头，“很笨对吧，明明知道肯定会输。”

“他一定是想守护你……”亚缬的声音有些低沉。

“死了能守护住什么！”瓦恩反驳道，“难道你能够接受吗？王子死去的时候。”

亚缬低下了头。

“憎恶帝国也好，希望报仇也好，心中的怨恨不断膨胀，但是，前方的道路却完全看不见，只会发觉‘反正自己什么也办不到’，心中变得无比空虚，每当这时，我都会想起哥哥……我想忘记这些事，所以先定下了‘去当个空贼’的目标，说些让自己振奋的话。”瓦恩转过脸去，“我想……逃避哥哥的死。我会跟着亚缬跑到这里来，也一定是出于逃避的想法。”

听着瓦恩的话，亚缬陷入了沉思。

“不过，我已经不再这样想了。”瓦恩抬起头，“我不想再逃避了。因为我看到了明确的目标。我觉得，自己的未来会怎么样，只要跟随着亚缬，就一定能够看到。”

“能看到吗？”亚缬看着瓦恩问道。

“能看到的。”瓦恩回答。

亚缬也抬起头，看着天空中皎洁的明月。

第二天清晨，众人站在加里福部落的大门外。

“一起到神都普鲁奥米夏斯去吧。”亚缬对拉沙说。

“我相信你会这样说的。”拉沙露出了真诚的笑容。

“其实我还没有下定最后的决心。”亚缬说道，“不过，我会在旅途中寻找答案。”

“有一个人我想让你见见。”拉沙说，“我们约定在普鲁奥米夏斯见面。”

“是谁？”

“是敌人，不过，也是朋友。”拉沙脸上露出了一丝狡黠，“请期待这次见面吧。”

“他也有这样的一面呢。”瓦恩走过来，看着转身走掉的拉沙说。

“不过看起来没有恶意。”亚缬说道。

“他是好人。”瓦恩抬手搓了一下鼻子，“就算他是帝国的人。”

亚缬点点头，和瓦恩、潘奈罗一起跟上了拉沙。不远处，巴修、巴尔弗雷亚和弗兰站在一起。

“普鲁奥米夏斯在亚克托·拉姆达的北部。进入亚克托的话，应该就能避免飞空艇的追击了吧。”巴修望着远方。

“别抱太大希望。”巴尔弗雷亚说道，“海龙号就飞越了亚克托·恩沙，直接抵达了雷斯沃尔王墓。能够飞越亚克托的新型飞空石，有这种可能性的也就只有破魔石了吧。真是的，他们也相当拼命呢。”

“那么，你的目的又是什么？”巴修转向巴尔弗雷亚，“如果是我们的同道当然最好……”

“问我想不想抢破魔石？算了，做这种工作，也已经习惯被怀疑了。”巴尔弗雷亚叉起了腰，向别处看去，“现在我可是一点那种意思都没有。要不要我举剑起誓啊？”

“对不起。”巴修说，“殿下很仰仗你，我只是想确认一下你的意思罢了。不过我总觉得，你对那种石头有着特殊的执着。”

“追求故事中的谜……”巴尔弗雷亚转过身，向





着瓦恩等人的方向走去，“任何一个故事中的主人公都会这样做吧。”

要到神都去，必须穿越格尔摩亚大森林。然而，森林中张开的结界阻挡了众人的去路。弗兰说，这片森林在拒绝她，要过去，只能到维艾拉族聚居区——埃尔托之里去想办法。

“你不是抛弃过去了吗？”巴尔弗雷亚悄悄问弗兰。

“这也是为了你。”弗兰转向巴尔弗雷亚，“我没想到你这么容易把感情写在脸上。不解决破魔石的事，你是不会心安的吧。”

巴尔弗雷亚低下头，脸上出现了少见的沉重。

“这么说，埃尔托之里是弗兰的故乡了？”潘奈罗好奇地问。

弗兰望向森林深处：“现在的我，可是个不请自来的客人。”



弗兰打开了通向艾尔托之里的通路，并且告诉瓦恩，一个叫做缪灵的孩子或许可以帮助他们。

如同弗兰所说的一样，来到埃尔托之里的众人并没有受到欢迎。刚进村落不久，大家就被一言不发的住人们包围了。

“请问这里有没有一个叫做缪灵的孩子？”瓦恩发问，“可以帮我们叫她来吗？”

四周无人回答。瓦恩正想再问，正面的大屋门前传来了声音。

“从这里离开。”一位气质威严的维艾拉女子从屋中走出，“这里不是修姆族该来的地方。”

“见到缪灵，我们立刻离开。”瓦恩走上前来。

“不会让你们见的。”维艾拉女子丝毫没有交谈的意思。

“不见到，我们是不会走的。”瓦恩对维艾拉族人的态度有些生气，“算了，我们会自己找的。”

众人回过头去，却不约而同地站住了。因为，弗兰从众人后面走了过来。

“森林的声音说，缪灵已经不在这里了。”弗兰





向着刚才的维艾拉女子走去：“尤帝，那孩子在哪里？”

“你为什么要问？”名叫尤帝的女子冷冷地说，“告知那孩子去向的森林之声，维艾拉族人应该自己可以听到，难道你听不到吗？”

弗兰低下了头。

“真是变迟钝了，这就是和修姆族交流的报应。”尤帝说道，“舍弃森林的维艾拉已经不再是维艾拉了……离开森林的缪灵也一样。”

“因此你们就舍弃了那孩子？”巴尔弗雷亚在一旁说。

“这是部落全体的意志。”尤帝答道，“维艾拉必须与森林共存。那就是森林之声，我们一族的规条。”

“那么，你们去守规条吧。”瓦恩说道，“我们凭我们自己的意志去救人，没有意见了吧？”

尤帝沉思片刻，闭上眼睛，张开双臂，抬头向天，开始倾听森林的声音。过了片刻，她重新睁开眼睛：“缪灵离开森林向西去了，正在寻求‘铁’的修姆族的‘窖’中彷徨，这就是森林告诉我的。”

说完这些，尤帝想转身离开，弗兰却对着尤帝说道：“即使维艾拉是森林的一部分，森林却不是维艾拉的全部。”

“那句话，50年前我也听过。”尤帝头也不回地走了。

众人急忙赶往森林西面的黑涅魔石矿。搜索之中，众人在矿道深处见到了缪灵的身影，但她看到众人后却立刻跑掉了。感到缪灵有些不对劲的众

人一路追去，见到的却是一个强大的莫布。战胜莫布后，步履蹒跚的缪灵从角落中走了出来。弗兰刚要上前，却猛然看到缪灵手中拿着一块人造破魔石。这时，破魔石从缪灵的手中滑掉在地上，摔成了碎片。紧接着，一道魔影从缪灵背后飞走，缪灵随即昏倒在地上。

“刚才的是……什么？”瓦恩问道。

弗兰抱起了缪灵，缪灵渐渐睁开了眼睛。

“……姐姐？”

弗兰点了点头。

“当帝国兵冲进森林的时候，部落的同伴毫不关心。只要不毁坏森林，维艾拉对什么都不闻不问。”醒来的缪灵对众人说起了离开部落时的事，“但是，我很不安，我想阻止帝国的进攻……”

“然后跑到这里，被抓住。”巴尔弗雷亚接着说道，“鲁莽之处真不输给姐姐呢。”

“那些人让我接触那种石头，说什么‘让人体吸收密斯特，维艾拉是最合适的素材’。看见那种石头的光，我……”

“像海龙号时一样。”弗兰说道，“那时，晓之断片让我变得狂暴化，而夺走了这孩子心灵的是……”

“人造破魔石！”拉沙大声说道，然后转向潘奈罗：“潘奈罗小姐，我给你的那块石头，你还拿着吗？”

“当然。”潘奈罗取出那块人造破魔石递给拉沙。

拉沙一把抢了过来，转过身，望着手中破魔石





发出的蓝色光芒：“真是比我想象中还要危险，我不应该把它交给你的。对不起！”

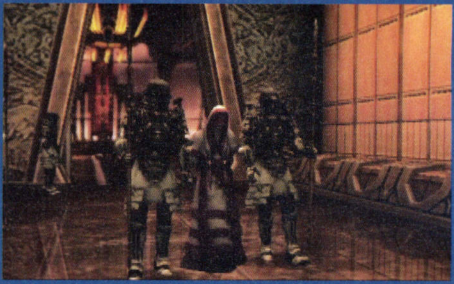
潘奈罗平静地说：“对于我来说，那确实是个护身符。在海龙号时也是，它保护了大家。”

拉沙转过身来看着潘奈罗。

“危险的力量也能成为支柱。”亚缬自言自语着。

“也许是这样，但是……”瓦恩在一边说道。

众人带着缪灵回到了埃尔托之里，尤帝把解开森林结界的护符交给了瓦恩。缪灵想追随弗兰，弗兰却说她已经不再是维艾拉，不希望缪灵也变成她那样，连森林之声也无法听到。失望的缪灵哭着跑掉了。



“让你扮演了不好的角色呢。”尤帝看着缪灵的背影对弗兰说。

“那孩子对部落的规条存在抵触，比起坚守着规条，引导部落的你，舍弃规条的我更有说服力。我有一个请求。请替我听一听森林的声音：森林是否在憎恨着我？”

片刻之后，尤帝答道：“森林只是对离开了的你感到怀念。”

“即使是骗我，我也很高兴。”弗兰想转身离开。

“注意，”尤帝忽然补充道，“森林憎恨着夺走你的修姆。”

“现在的我与修姆一样。对吧？”弗兰回过头，“再见了，姐姐。”

穿越森林中的结界，众人来到了神都普鲁奥米夏斯。在巍峨的光明之间里，大家见到了大僧正阿纳斯塔西斯。脸上布满皱纹的大僧正微闭双眼，肃穆的神情中透出威严。众人伫立良久，大僧正依然未发一言。瓦恩小声对潘奈罗说：“睡着了吧？”周围的人一惊，赶紧对瓦恩使眼色。

大僧正忽然开了口：“确实如同入眠一般，我在观看梦境。梦幻与现实是表里一体的，是映出现实的镜子。”

亚缬走上前去：“阿纳斯塔西斯阁下，我……”

“毋须开口。”大僧正说道，“拉米纳斯的女儿

亚缬，我看到了你的梦。获得晓之断片的你是真正的达尔马斯卡王家继承者，复兴王国就是你的梦想，它已经传达给我了。”

“那么，大僧正，”拉沙在一旁开了口，“关于亚缬殿下的王位继承……”

“那个，能不能请你们放弃呢？”光明之间的入口处突然传来了说话声。

众人回过头去，看到一个身着黑色民族服装，头发蓬乱，带着墨镜的男子带着一位女性随从站在门口。

“哟，皇帝候补大人，是你把我叫来的啊。”男子走向拉沙。拉沙向着男子迎过去并伸出了手，谁知男子的手却落在了拉沙的头上，摩挲着拉沙的头发。拉沙厌恶地推开了男子的手，转身向着亚缬说道：“他就是我想让你见的人。别看他这个样子，它可是治理罗扎里亚帝国的玛尔加拉斯家的人。”

男子径直走到亚缬面前：“像山一样多的人中的一个。只凭我无法制止战争，因此和拉沙联起手来。”说着，男子摘下墨镜，一甩头发，顺手将墨镜递给身边的随从：“我叫阿尔希德·玛尔加拉斯。能见到亚缬殿下，我真是感到万分荣幸。”

说着，男子单膝点地跪在了亚缬面前，捧起亚缬的右手，在手背上轻轻一吻。亚缬显得有些不知所措，潘奈罗在一边看红了脸，急忙用手捂住。

男子抬头望着亚缬，但依然捧着亚缬的右手：“真想不到，达尔玛斯卡的沙漠中竟能生长出如此美丽的花朵。”亚缬不知如何应答，拉沙在一旁深深地叹了口气。

大僧正在这时开了口：“阿尔凯迪亚的拉沙，罗扎里亚的阿尔希德，你们都没有看到战争之梦。你们希望两帝国携起手来，共创新的伊巴里斯大陆。”



“哈……那不过是梦中的故事。”站起身来的阿尔希德摊开双手，“现实中已经起了战争。”

“不过，把我叫来这里也是为了避免战争。”亚缬上前一步，“我继承王位，宣布达尔马斯卡王国复活……和帝国结成友好，阻止解放部队的行动——不是这样说的吗？为什么现在又要我放弃？”



“有公主的话，解放部队就不会行动，我们罗扎里亚就会失去宣战的名义……本来确实是这样打算，可是现在，形势已经变了。将宣称已经在两年前死去的你仍然存活的消息公布出来，只会使事态更加恶化。”

“是因为我没有力量吗？”亚缬问道。

“不不，这不是你的过错。”阿尔希德连连摇头。

“那为什么？”拉沙也追问道，“只要亚缬殿下提出友好，我会去说服皇帝陛下的。只要陛下颁下和平解决的旨意……”

“格拉米斯皇帝已经死了！”阿尔希德打断了拉沙的话，“被暗杀了！”

“父亲他！……”拉沙愕然。亚缬和其他人也都愣在了原地。

帝都阿尔凯迪斯的皇宫中，加布拉斯匆匆走向正廊尽头的谒见之间。路上，只见一群帝国士兵正将元老院的成员押向宫外。谒见之间中，加布拉斯眼前出现的是一幅令人震惊的景象。元老院首席古雷戈罗斯倒在一片血泊之中，维因王子和另外三名审判长——扎尔贾巴斯、多蕾斯和贝尔加站在四周。王座上依然坐着格拉米斯皇帝，然而，老王双目低垂，头部歪向一边，已经停止了呼吸。

“你说这是元老院干的？”审判长中唯一的女性——多蕾斯正怒气冲冲地质问维因。

“主谋是元老院的议长古雷戈罗斯，他已经承认毒杀陛下，并立即自杀身亡了。”维因回答。

“元老院的大部分成员都是共犯。”体形彪悍，以武力著称的审判长贝尔加插嘴道。

“因此议会的权限已经即时被中止，”维因继续说道，“我将作为临时裁决者负责事态的收拾。”

加布拉斯站在门口，缓缓摘下头盔。

“不要装蒜了！”多蕾斯对维因喊道，“你以为我看不出真正的背叛者吗！”

“说得过火了，多蕾斯！”向来沉稳忠诚的审判长扎尔贾巴斯出言制止。

“扎尔贾巴斯！连你也跟着一起演这出戏吗？”多蕾斯转身怒视着扎尔贾巴斯。

扎尔贾巴斯声音低沉地说：“罗扎里亚的侵略已经迫近，现在我们必须依靠维因阁下的力量。”

多蕾斯愤怒地扭过头去。

维因在王座前踱了两步：“索利德尔只剩下我和拉沙了。”

“难不成你想连拉沙殿下也……”多蕾斯的目光紧盯着维因。突然，多蕾斯猛然拔出佩剑，剑锋直指维因：“我以律法守护者——审判长的名义宣告，现在要将你拘禁起来！”



谁知这时，贝尔加的剑突然搭在了多蕾斯的颈间。

“指名维因阁下担任临时裁决者的是掌管法律的治安总局。”贝尔加说道，“明白了吗？多蕾斯，就在你把剑指向维因阁下的一瞬间，你已经触犯了法律。”

“你也是同伙吗……”多蕾斯沉重地说。突然，多蕾斯猛然转身，一剑向贝尔加斩去。然而，令多蕾斯没有想到的是，贝尔加只用一只左手就轻轻挡住了疾砍而来的剑身。紧接着，贝尔加的左手放开剑身，猛地抓住多蕾斯的头部，把这位同样身着重铠的审判者单手举到了空中，又狠狠地掷到地上。

“你……那种力量……”倒在地上的多蕾斯艰难地说。

“哈……”贝尔加的脸上显露出一种狂妄的笑容。

一直静静看着事态发展的维因转向站在旁边的扎尔贾巴斯：“扎尔贾巴斯，我把亚历山大号给你，你和贝尔加一起去把拉沙带回来。”

“是。”扎尔贾巴斯领命，转身刚要走，加布拉斯迎了上来。

“阁下，保护拉沙殿下的任务请交给我。”加布拉斯对维因说。

“不监视着我好吗？”维因用冰冷的语气说，“你似乎一直在暗中探听各种情报，并报告给格拉米斯陛下。”

“那是……”加布拉斯想辩解。

“你是陛下的忠犬。”维因打断了加布拉斯的话，“如果现在想换主人……对了，就尽到你作为审判长的职责吧。”

维因的目光扫向倒在一边的多蕾斯。加布拉斯转过头看着多蕾斯，暂时陷入了沉默。

“对违背法律的人予以制裁。”维因下令。

“阁下！这样有点太……”扎尔贾巴斯在一旁劝谏道。

维因没有说话。加布拉斯转过身，一步一步地走到了多蕾斯身边，蹲下身来，慢慢捡起了多蕾斯掉落在地上的剑。

“没关系……动手吧……”多蕾斯看着依然面带犹豫的加布拉斯说，“活下去……保护……拉沙殿下……拜托了……”

“对不起……”加布拉斯低声说，随后将手中的利刃刺进了多蕾斯的身体。

维因转过身，走到已经死去的格拉米斯身边，将老国王垂落在王座旁的右手放在他的膝上，静静地说道：

“一切都为了索利德尔。”

在神都普鲁奥米夏斯的光明之间中，听到格拉米斯国王的死讯的众人依然没有从震惊中清醒过来。

“假设公主打算和平解决好了。”告知众人这一消息的阿尔希德走到亚缬面前，“格拉米斯皇帝确实可能会以回避战争为优先，可现在的对手是维因・索利德尔。他一定会宣布公主是假冒的，对解放部队形成挑衅。”

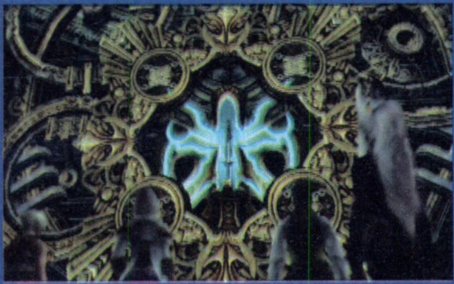
阿尔希德又转过头，看着满脸悲伤的拉沙：“维因渴望战争。而且最糟糕的是，他是个军事天才。”

大僧正阿纳斯塔西斯开了口：“那个人的梦也已经传达给我了。如果你们露面，维因就会挑起战乱，把自己的名字刻在历史上。”

“帝国军已经在整备全军，准备开战。根据我







的情报……”阿尔希德顺手拿过随从递上的情报条，“维因直属的西方军进入临战态势；新设立的第12舰队已经出发；驻扎在本国的第1舰队即将完成对战舰奥丁的改装；原属凯鲁昂派遣军的第2舰队会弥补第8舰队的空缺。也就是说——很不得了的大军。”

“然后，王牌是破魔石。”亚缬对阿尔希德说道。阿尔希德点了点头。

亚缬转过头看着大僧正：“大僧正阁下，请您暂时忘记继承王位的事。没有任何力量的我就算成为女王，也不能守护任何东西。我会在获得强大的力量后再来的。”

“你的梦想是破魔石之力吗？”大僧正发问。

“是比破魔石更强大的力量。”亚缬回答。

“以力量对抗力量吗……真是很像修姆族孩子会说的话。”大僧正睁开了一直微闭的双目。

“我是霸王的末裔。”亚缬上前一步。

“那么，你就去寻找雷斯沃尔遗下的另一种力量吧。”

“有这样的东西吗？”问听此言，亚缬立即睁大了眼睛。

“越过帕拉米亚大峡谷，到米利阿姆遗迹去。”阿纳斯塔西斯张开了双手，“雷斯沃尔托付给当时大僧正的力量正在那里长眠——能斩碎破魔石的‘霸王之剑’。”

亚缬听完，转身想走，谁知大僧正继续说道：“能把支撑霸业的破魔石斩碎的力量为什么不托付给子孙，而要托付给他人？这个问题如果不能在拿到剑的过程中领悟，王国复兴，将永远只是个梦。”

众人走出了光明之间，只留下拉沙一言不发地呆立在原地。

看着众人的背影，大僧正自言自语道：“我的梦，不久之后也该醒来了吧……”

在米利阿姆遗迹中，众人降服了传承自雷斯沃尔的第二只召唤兽——背德皇帝玛蒂乌斯，来到了供奉霸王之剑的“霸者之间”中。面对封印在巨大法阵中的霸王之剑，亚缬手中的晓之断片忽然放出了蓝色的光芒。与这种光芒形成共鸣，霸王之剑从法阵中脱落而出。

“这东西是不是真能砍碎破魔石，要不要用晓之断片来试一下？”瓦恩看着亚缬手中的霸王之剑说。亚缬不禁一愣。

“以瓦恩来说，真是个好主意。”巴尔弗雷亚在一旁插言，“反正晓之断片也已经是个没用的东西了。”

亚缬把晓之断片放在地上，却看到这块破魔石中隐隐闪烁着光芒。

“密斯特发出慌乱的声音。”弗兰说，“它在害怕那把剑。”

亚缬抬起头，看到拉斯拉的幻影正站在晓之断片上。拉斯拉对亚缬摇了摇头。

亚缬举起剑，犹豫了一下，猛地砍了下去。

霸王之剑并没有落在破魔石上，而是砍在了旁边。拉斯拉的幻影点了点头，失去了踪影。

“密斯特消失了？”弗兰惊奇地说。

“用这把剑可以胜过破魔石！”亚缬收起剑，有些像自言自语地说。



“如果砍中的话。”说完这句话，巴尔弗雷亚转过身，头也不回地走了出去。其他人也跟在巴尔弗雷亚身后。

“你又看到那个人了？”亚缬问走在最后的瓦恩。

“我……”瓦恩看着瓦缬说道，“什么也没看到。哥哥的身影也一样，什么都没有。”

众人赶回了神都普鲁奥米夏斯，谁知眼前看到的却是一片遭受洗劫后的凄惨景象。当瓦恩和亚缬走进光明之间的时候，看到阿纳斯塔西斯已经倒在地上，而手持利刃站在大僧正遗体前面的，正是审判长贝尔加。

听到众人的脚步，贝尔加转过身来："噢，原来是王国的公主。为了向帝国复仇，你已经找到霸王之剑了吗？"然后，贝尔加又用剑指着倒在地上的大僧正："他不肯吐露剑的下落。这就是不肯相信人类的力量，盲目崇信神明者的末路。"

贝尔加向着众人走来，背后隐隐浮现出与缪灵那时一样的魔影，身上也开始散发出青绿色的光芒。

"人体中竟然会放出密斯特！？"巴尔弗雷亚的语气中带着震惊。

"和缪灵一样，他被石头依附了！"弗兰说道。

"别逗我发笑了！"贝尔加扬起了手，"人造破魔石是人类的力量！是抱有挑战诸神大志的人们用他们的智慧创造出来的，属于人类的武器！是与真正霸王相称的利剑！拿着别人给予的破魔石抱残守缺的雷斯沃尔，不过是个虚伪的霸王！看吧，再过不久，真正霸王的名字将会响彻整个伊巴里斯，打败诸神的意志，将历史夺回人类手中的人的名字：维因·索利德尔！在那个人构筑的历史中，根本不需要达尔马斯卡！雷斯沃尔的血脉，本就应当被埋葬于时代的黑暗之中！"

面对全身被狂气缠绕的贝尔加，众人只得选择战斗。一番激战之后，贝尔加终于被打败了。失去了控制的破魔石之力爆发出来，贝尔加颓然倒在了地上。



巴尔弗雷亚蹲在地上，想检查一下贝尔加的样子，可刚刚掀开盔甲的一角，就马上把头别了过去，愤怒地骂了一声。

"身体中嵌进了人造破魔石。"巴尔弗雷亚站起身来，"大僧正呢？"

跪在大僧正身边的潘奈罗缓缓地摇了摇头，忽然又抬起头来："拉沙殿下呢？"

"被审判长加布拉斯带走了。"门口忽然传来



阿尔希德的声音。众人回头，只见随从搀扶着阿尔希德，艰难地向这边走来。

"他也来了吗？"巴修忙问。

阿尔希德坐在了地上："拉沙为了避免战斗，顺从地跟着加布拉斯走了，可贝尔加这个家伙……我们光对付小兵就已经用尽了所有力量。"阿尔希德将头扭向亚缬："公主，你想逃亡到罗扎里亚来吗？"

"难道说你们会保护我？"亚缬蹲下身，看着阿尔希德。

"如果你希望，我会拼上性命保护你的，虽然现在你的实力比我强。"阿尔希德答道，"由于过于害怕维因，军部中先制攻击论已经占了主流。我们为了不让那些将军擅自挑起战争，准备利用公主殿下的身份展开暗中工作。"

亚缬沉思了一下，然后开口："抱歉，我拒绝。我还有我自己的工作。我要用霸王之剑斩碎黄昏的破片。"

"啊……"阿尔希德用缓慢的声调问："你知道那东西在哪里吗？"

"我知道。"巴尔弗雷亚突然说，"帝都阿尔凯迪斯的多拉库罗研究所，负责帝国军一切兵器开发的部门。我来带路。"

"我去。"亚缬对巴尔弗雷亚说。然后，亚缬又转向阿尔希德："那边国家的工作就拜托你了。"

阿尔希德让随从搀起自己："我这边的事就由我自己做主了，虽然能得到你的期待是件好事……啊，对了，拉沙殿下有传言给你——就算国家与国家无法携手，国家之间的人们还是可以做着相同的梦。"

亚缬站起身来，静静地思索着这句话。

"那么，失敬。"阿尔希德又戴上墨镜，在随从的搀扶下走了出去。

一行人长途跋涉，经过莫斯福拉山地和萨利卡树林，来到了佛恩海岸。首次看到大海的瓦恩兴奋不已。亚缬不习惯在沙上行走，绊了一下，被巴尔弗雷亚扶住。

“为什么要到帝都去？”巴尔弗雷亚问亚缈。

“因为……要封住破魔石。”亚缈的声音中带着犹豫。

“不是想‘夺回来’吗？”巴尔弗雷亚的语气加重了。

“啊……”亚缈无言以对。

“想用石头的力量复兴达尔马斯卡……对吧。虽然你的心情我明白，但为什么每个人都……”巴尔弗雷亚摇了摇头。

亚缈沉默了片刻，回头看着巴尔弗雷亚说：“我渴望力量，我被破魔石所迷惑……你是想这样说吗？”

“我知道这样一个人。”巴尔弗雷亚走过亚缈的身边，走向大海的方向：“完全沉浸在破魔石之中，抛弃了其它所有事情，整天不明不白地自言自语，什么爱迪斯还是贝涅斯的……算了，这无所谓。总之，他把一切都当成了研究破魔石的垫脚石，开发飞空艇，开发兵器，还硬逼我去当审判者……”

跟在巴尔弗雷亚后面的亚缈停住了脚步：“你是……审判者？”

“应该说是‘被隐藏的痛苦过去’。”巴尔弗雷亚走到了海边，叉起了腰，“我立刻就逃掉了。既是从审判者的义务中逃开，也是从那家伙身边逃开。西德穆法斯·迪姆·布兰扎，也就是多拉库罗研究所的西德博士。他被破魔石夺去了心灵，变得不再是他……也不再是我的父亲了。”

巴尔弗雷亚回过头来看着亚缈：“你可不要变成他那样啊。”





亚缈不知道说什么才好。

巴尔弗雷亚又把头转了回去：“我逃掉了，因为我不想看到被石头附身的他。逃出来后，我以为已经获得自由，却在毫不知情的状况下跑去偷黄昏的破片，遇见了你，跑到了这里。结果，我还是没能逃掉。所以，我要让它结束。我不想再被过去所束缚。”

亚缈走到巴尔弗雷亚的身边，低下了头：“斩断过去就能……获得自由……”

亚缈回想起了当年的往事。

拉斯拉站在拉巴纳斯塔王宫的阳台上，眼望着街市上的景色。忽然，拉斯拉回过头来，看到亚缈站在身后。亚缈对拉斯拉轻轻地笑了一下，慢慢走到了拉斯拉的身边。



拉斯拉回过头去，面对着眼前的天空：“纳布拉迪亚与达尔马斯卡，象征两国同盟的政治婚姻……所有人都在这样说。”

“象征……吗。”亚缈说道。

“王家的义务啊。”拉斯拉的脸上显出了一丝落寞，“这种角色我已经演累了。”

亚缈把手轻轻放在拉斯拉的手上，静静地看着拉斯拉的眼睛：“我会守护你的。”

拉斯拉转过身来，脸上露出了笑容：“是你，真的太好了。”

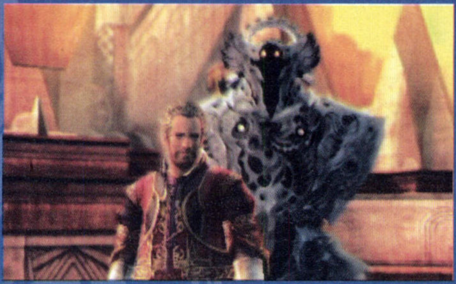
亚缈从回忆中清醒过来，低头看着自己的左手，可是中指上并没有曾由拉斯拉给自己戴上的戒指。

“你的心可不要送给石头啊。”巴尔弗雷亚转过身，看着亚缈说道，“公主殿下应该是很坚强的。”

亚缈的目光移向远方：“我也在这样希望着。”

众人穿越索亨地下宫殿和阿尔凯迪斯旧市街，来到了帝都阿尔凯迪斯。

“哇……”看到帝都宏伟的建筑，瓦恩睁大了眼睛。



“干什么呢？这个乡巴佬。”潘奈罗突然从旁边伸出头，俏皮地说。

“看看景致也不许吗？”瓦恩说道，视线依然没有从两侧的建筑物上移开，“是吗，这里就是帝国啊。”

潘奈罗走到街边，手扶着街道两侧的栏杆：“瓦恩变了呢。以前不知应该说是固执，还是有点急躁……虽然只是偶尔。”

“大概是因为见到了很多事……吧。跑到这么远的地方来，原来连想都不敢想。”瓦恩停了一下，看着潘奈罗的背影说：“拉沙……一定也在这条街的什么地方精神地生活着。”

听到这句话，潘奈罗抬起了头。

“那家伙……”瓦恩接着说了下去，“虽然年纪轻，却很可靠。”

“……这种地方，可一直都没变呢。”潘奈罗轻轻笑了一下，转过身面向瓦恩：“我呀，一直以为这辈子都没有遇见亚缬殿下或者拉沙殿下这种人的机会。”

“是啊。”瓦恩也笑了，“虽然有的时候有点不好相处。”

“你们总算也知道侍奉王家的辛苦啦。”巴修走了过来，笑着拍了拍瓦恩的肩膀。

“反正我又不是家臣。”瓦恩一脸轻松。

“在这里说这个行吗？”潘奈罗有些担心地问。

“呜……来，快点走吧！”巴修发觉自己竟然失言，赶紧掩饰。众人都笑了起来。在一旁静静看着这一幕的亚缬，脸上也微微露出了笑容。

众人设法潜入了多拉库罗研究所。谁知，研究所内却是一副已经遭到袭击的模样。警备兵被打倒了很多，很多设施也被翻得一片狼籍。巴修和巴尔弗雷亚认为，可能有什么想寻找破魔石的人赶到了前面。

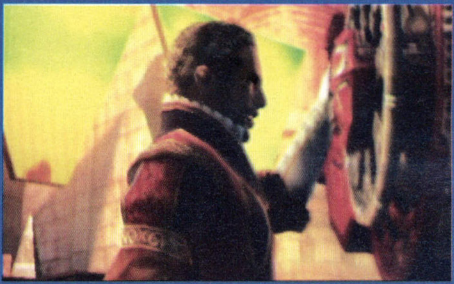
一行人好不容易摆脱追兵来到了较高楼层，谁知刚一走出升降梯，一道黑影突然向巴修袭来。巴修急忙闪身架住了袭击者的臂膀，这才看清来者是一个身着空贼服装的男人，光头短髯，皮肤黝黑，手中提着一对弯刀。

“哦……不好意思，看来好像不是西德的手下。”光头男人一边和巴修较力一边说。

“原来如此，看来你就是先到的人。”巴修这样说着，但丝毫没有放松胳膊上的力量。

两人正在相互对峙，顶层的阶梯上忽然传来了说话声：“啊——真是个可惜的男人啊。发觉自己知道得太多了吧？”

光头男人闻言一惊，撇了巴修，向顶楼冲去。众人急忙跟上。



研究所顶层是一个大型能量配送设施。在一排巨大能源反射板下的高台前面，站着刚才的那个光头男人，而昂然立于高台之上的，正是巴尔弗雷亚的父亲——西德博士。

“西德！”光头男人抬头向着西德博士问道，“干掉海龙号的是神授破魔石吧！你还在干那种事吗？”

“呵呵呵……”西德发出了一阵难以捉摸的笑声，“想阻止我吗？不知道天高地厚的家伙。”

“别逞强了，想想你的年纪吧。”巴尔弗雷亚在众人前面走向西德。

“现在还跑来干什么，空贼样的家伙！”西德对自己的儿子不屑一顾。

“我来拿黄昏的破片，就像空贼那样。”巴尔弗雷亚盯着西德。

“哈！”西德一撇嘴，“想要那种东西吗？无聊的小子。嗯？——等等。”

西德忽然回过头去，似乎在倾听什么。

“哦——”片刻之后，西德回过头来，目光投向了亚缬：“你就是达尔马斯卡的公主吗？哼——看来还算没有估计错啊。你想试试吧？”

“你在说什么？”亚缬问。

西德突然张开双臂，大声说道：“我问你是不是想试试啊！你想得到石头的力量吧？”

亚缬一时无语。

“别听他说的话！”光头男人闪身挡在亚缬面

前，“你只会被利用！”

西德从高台上跳了下来，身上闪耀着金色的光芒。四个用魔力驱动的辅助浮游机械从两边飞出，环绕在西德的身边。

“呵呵呵……哈哈哈哈哈……！”西德大笑着将双手举向天空，紧接着，两把魔枪出现在西德的手里。

“和贝尔加一样，是人造破魔石！”弗兰喊道。

“你也是吗……你也一样吗！”巴尔弗雷亚怒视着西德。

在击毁了四部会释放魔法的浮游机械后，众人艰难地打败了西德。魔枪从西德手中掉落，他跪在了地上。这时，光头男人突然冲了过来，飞身跃起，用手中的双刀向西德砍去。谁知，西德身上突然出现了一个全周型防护罩，猛地把光头男人弹飞了出去。

西德从地上慢慢站起身来：“麻烦你了，贝涅斯。”

众人这才看见，曾经几次见到的魔影在西德身后慢慢显形了，灰白相间的形体散发出不祥的气息，在黑暗中射出的目光闪烁着逼人的光芒。

“贝涅斯……这家伙就是贝涅斯？”巴尔弗雷亚掩饰不住惊讶的神情。

西德轻轻地一扬头，又望向亚缬：“亚缬·巴纳尔干·达尔马斯卡！你真的很想要力量吧，想要破魔石想要得不得了吧！”

西德举起双手，手中攥满了破魔石。亚缬的神情严峻起来，但是并没有出言反驳。

“说中了，我说中了对吗？”西德眉毛一挑，“这才是霸王的末裔！那么，就到吉尔贝根去吧！说不定……可以拿到新的破魔石呢？”

西德抬起头，一艘小型飞空艇缓缓降落。

“为什么？为什么你要对我说这些！”亚缬大声问道。

西德走向飞空艇，伸手握住登艇的栏杆，缓缓地说：“将历史夺回人类的手里。”

众人站在不远处，静静地看着西德。

“我也会到吉尔贝根去！”西德猛地扭回头，向着巴尔弗雷亚大声喊道，“来追我吧，空贼！”

飞空艇载着西德离地而去。巴尔弗雷亚仰望着天空：“胡说八道的家伙……”

“刚才失礼了。”刚才的光头男人向亚缬走了过来，“你就是达尔马斯卡的亚缬公主对吧。我是巴风哈伊姆的雷达斯，是个空贼。”

“在苛烈的肃清行动中，元老院完全解体，维因·索利德尔掌管了整个帝国的实权。

这次事件虽然让帝国的国家机构出现了一些混乱，但也使军队的士气进一步提高。审判者们的统治和罗扎里亚帝国的威胁使帝国将兵们达成了空前的团结。另一边，我们解放部队正在边境空域蓄积力量，准备应付即将到来的决战。

决定伊巴里斯时代命运的一战已经迫近了。

——哈尔姆·昂多勒4世《回顾录》第17章《黄昏与黎明》”

解放部队的旗舰加兰多中，战斗士官正在发布命令：“弗雷姆坦和奥加尼克斯队离舰完毕，没有机体掉队！开始以本舰为目标进行对舰攻击训练！两舷，高速前进！本舰也将以它们为目标进行迎击训练！对空战斗单位，请将它们视作敌机，熟悉对动作的捕捉！对空战斗准备！”

昂多勒侯爵双手拄着手杖，昂然站立在舰桥正中，静静地看着眼前进行的战斗训练。突然，士官报告：“阁下，纳尔多亚支部发来了报告！那些空贼已经脱离了帝国的势力圈！亚缬殿下也与他们一起向着巴风哈依姆去了！”

昂多勒抬起头：“殿下平安无事比什么都好。不过，石头的回收失败了吗……”

“即使没有石头，我们解放舰队的实力也可以和帝国军一争高下。”士官在一边发言，“我们已经进行了如此多的训练。”

“……如果是真的就好了。”昂多勒侯爵望向前方，没有再说话。







在雷达斯位于港町巴风哈依姆的住宅中，亚缬问站在窗边的雷达斯："虽然给解放部队提供补给，但不准备共同战斗，巴风哈依姆是持有这种立场的城镇吧。"

"空贼也好，海贼也好，"雷达斯答道，"总之是一群舍弃了祖国的人，那里是属于他们的街市。他们不会再为了解放某个国家而舍命进行战争了。"

亚缬转向雷达斯："看来叔父他……也对战争……"

"不过，侯爵也已经站在必须与帝国决一雌雄的立场上了。"雷达斯看了一眼亚缬，"你们想从海龙号上逃跑时，他就已经和审判者站在了对立面，不能再以暧昧的态度周旋下去了。他尽量不想选择战斗。因为一旦开战，就只能不择手段了。"

雷达斯回忆起了昂多勒侯爵在这里与他见面时的情景。

"解放舰队暂时会持续进行演习。如果我们得到了更加强大的力量，维因也许会坐到谈判席上。"昂多勒侯爵一边踱着步，一边对雷达斯说道。

"维因有破魔石。"雷达斯举起手中的酒瓶喝了一口，对着侯爵说道，"那可是能把海龙号炸掉的力量，我不认为他会同意谈判。"

"所以，我才支持你潜入帝都。"昂多勒转回头看着雷达斯，"如果像你所说，破魔石是强力的兵器，请你一定把它夺来。"

"不过——"雷达斯把酒瓶放在了桌上，用手指着昂多勒，"夜光的碎片，我可没约定要把它交给你。"

"如果没有石头，就必须寻找其它的力量。"昂多勒缓慢地回答。

"和罗扎里亚联手吗……"雷达斯问。

侯爵将视线转向天际："我们不允许失败。"

"可是，那正中维因的下怀。"听完雷达斯的话，巴修立刻焦急地开口，"如果解放部队和罗扎里亚的军队一起出现，他正好可以用破魔石来个一网打尽。"

"放心。"巴尔弗雷亚在一边说，"石头都在西德手里。全抢过来用霸王之剑砍了，维因的王牌也就没了。时间有限，去追西德吧。"说着，巴尔弗雷亚站起身来："他会去吉尔贝根。"

"吉尔贝根……"亚缬重复道。

"维艾拉族有这样一段古谣。"弗兰在一边开了口，"在遥远的时间彼岸，被勇猛的密斯特守护，沉睡的圣地吉尔贝根，它的所在谁人知晓。"

"是亚克托·迪佛尔。"雷达斯说道，"在格尔摩亚大森林更深的地方，位于常年刮着密斯特风暴的幻妖之森的一角。"

"那么，就到那里去吧。"瓦恩说道。除了亚缬和巴尔弗雷亚，其他人都跟着瓦恩走了出去。

"你不去吗？"巴尔弗雷亚对雷达斯说，"我看你对破魔石非常执着。"

"西德的话不可尽信。"雷达斯答道，"我从别的路追。"

"哼……你有别的线索吗。知道的还真多呢。"

"你也一样吧。"

两个人对视了一眼。这时，瓦恩突然推门进来，对巴尔弗雷亚说："快点过来，要把你扔下了。"

"对了，小子。"雷达斯对瓦恩说道，"我让部下调查了幻妖之森的情报，你去问问他们吧。"

"知道了。谢啦，雷达斯。"瓦恩回头走了。

看着瓦恩的背影，雷达斯笑了起来："身体比





思想先行动吗……徒弟反倒更像个空贼呢。”

“谁是弟子啊。”巴尔弗雷亚也向门口走去。

亚缅刚要最后出去，却被雷达斯叫住了。

“亚缅公主，请真心回答我。如果西德说的是真的，在吉尔贝根很可能得到新的破魔石。你真的到现在还想要破魔石吗？”

“我想要力量。”亚缅低下头答道，“但是，我又很害怕。为了守护达尔马斯卡，我明明什么都不怕的……”

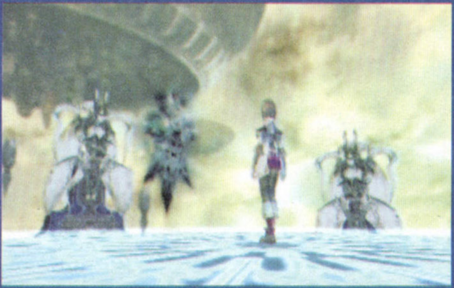
“不要忘记纳布迪斯。”沉默片刻，雷达斯答道，“我能说的，只有这些了。”

众人穿越了充满幻象的幻妖之森，来到古代都市吉尔贝根。

“在遥远时间彼岸沉睡的圣地吉尔贝根……吗。”走进古代都市大门的亚缅面对圣境一般的景色感叹道。

“弗兰，怎么了？”潘奈罗发现弗兰用手按着胸口。

“密斯特太浓了。”弗兰说。



“像海龙号时那样？”瓦恩回过头问道。

“不用担心，不会失控的。”弗兰对瓦恩说道，“这里的密斯特是冰冷的。”

弗兰又抬起头对巴尔弗雷亚说：“和那个影子的气息……很像。”

巴尔弗雷亚凝望着都市深处：“贝涅斯……吗……”

在古代都市深处，众人看到了一个巨大的水晶体。

“那是……破魔石？”亚缅问道。

“也许吧。”站在亚缅身边的弗兰说。

“如果有这么大的破魔石……”亚缅低声说。

“你可以使一切灭亡。”弗兰说道，“如果你愿意的话。”

亚缅陷入了沉思。

在古代都市的尽头，众人打倒了召唤兽修米哈扎。之后，吉尔贝根的各层都市产生了共鸣，整座



古都被一片光芒包围。

“大家？……”亚缅从强光中睁开双眼，发现自己独自站在天空中一座被神像包围的神坛中央，周围一个人都没有。

“不要害怕，达尔马斯卡的公主。”四周响起了凝重而神圣的声音，“我们奥库里亚只选择了你。”

四周的神像放出大量密斯特，渐渐在亚缅面前凝结成一个实体，一位外形酷似贝涅斯的神灵。

“亚缅・巴纳尔干・达尔马斯卡，”声音再次响起，“我们会将你追求力量的心灵，导向我们的神圣之力。去寻找绝海之塔中的‘天阳之茧’吧，那是一切破魔石之母，力量的源泉。‘霸王的遗产’之流，不过是从茧上剥落的碎片。”

“那样大的力量？”亚缅问道。

声音答道：“远古之时，我们为了救赎伊巴里斯，选择了雷斯沃尔，把剑授予了他。雷斯沃尔用剑砍向天阳之茧，砍下了三块破魔石，并凭借它们成为了霸王。继承这条血脉的人啊，请步上与祖先同样的道路。”

“‘霸王之剑’就是因为这个……”亚缅再次问道。

“和雷斯沃尔的古老契约早已经失效了。现在，我们将与你定下新的契约。”神灵面前出现了一柄闪烁着蓝色光辉的宝剑，“这柄新的契约之剑将作为奥库里亚新代行者的证明传授给你。去切割天阳之茧，拿到新的破魔石，获得与霸王同等的力量，打倒贝涅斯吧！”

宝剑缓缓飞到了亚缅的面前。

“贝涅斯……”亚缅重复着这个名字，“他和你们一样是奥库里亚吧。”

“是异端者！”随着这声怒吼，四周的神像身上突然爆发出一阵强烈的力量，数位神灵的形象纷纷现身。亚缅被这股力量逼得倒退了一步。

“破魔石是只有被我们选中的人才能获得的力量。”神灵的声音恢复了平稳，“但贝涅斯居然把破魔石的秘密告诉了人类，让人类做出了仿造品。”

亚缅这才发现，四周的神位上，有一个并没有

供奉着神像。

“我们不能容许拥有伪破魔石的人类存在！去吧，拿着我们授予的真正破魔石，给予他们灭亡的惩罚！”

“灭亡！？”亚缬一惊。突然，拉斯拉的幻影再次出现在亚缬面前。

亚缬的嘴唇颤抖了：“让帝国……灭亡？”

“人类总是让历史发生混乱。”声音继续说道，“在过于短暂的生命中焦虑不安，被无聊的欲望所缠绕，在不断重复错误的过程中走向灭亡。如果我们不灭的奥库里亚不去引导人类的子民并时时给予他们惩罚，伊巴里斯早就走向灭亡了。我们不灭者有引导历史走向正确方向的义务，被我们选中的人有对阻挠历史走向正确方向的人施以惩罚的义务。公主啊，你就是那个被选中的人。向夺走你国家的人复仇，成为救国的圣女吧！”

亚缬面前的拉斯拉伸出手，握住了契约之剑的剑柄。亚缬望着拉斯拉，也慢慢伸出左手，逐渐向剑柄的方向移去。





“履行被选中者的义务吧！”神灵的声音催促着。

亚缬的手牢牢地抓住了剑柄。等亚缬再次望向四周的时候，神灵和声音都已经消失了。

“亚缬！”瓦恩带着众人跑了过来。

“什么呀，奥库里亚什么的，尽随便下一些不明不白的命令。”瓦恩说道。

“你打算按他们说的进行复仇吗？”弗兰问亚缬。

“咦？”亚缬对刚才不在神坛上的大家知道奥库里亚的事感到有些惊奇。

“我们几个也听到了声音。说不定他们确实是与神很相近的存在呢。”巴修走了过来，“不过，殿下，我反对。就算是帝国，‘灭亡’也太……”

“那个……”潘奈罗从另一边走过来插话，“西德博士怎么样了？他明明说过会来这里。”

“确实有点太晚了。”巴修说。

“应该说，是我们察觉得太晚了。”巴尔弗雷亚突然开了口，“他不会来，我们上当了。”

巴尔弗雷亚向众人扫视了一圈：“回想一下在多拉库罗研究所的时候吧，他说想让亚缬拿到石头……是这样说的吧？因此才特意拿出破魔石给我们看，用吉尔贝根的话把我们骗到这里来。说明白一些，他就是想让亚缬见到奥库里亚。”

“但是我们拿到破魔石的话，对于帝国不是个障碍吗？”潘奈罗有些不明白。

“你不认为他很想看看破魔石拥有者互相对打的场面吗？这很像他的想法。”巴尔弗雷亚叹了口气说。

“去找天阳之茧吧。”亚缬下了结论。大家转身向外走去。

“历史是人类构筑的。”留在最后的巴尔弗雷亚抬起头来，“这是他的论调。在奥库里亚的石头中转动的历史，他觉得无法忍受。他——原来是一直在和贝涅斯对话，不是在稀奇古怪地自言自语啊。”

帝都阿尔凯迪斯的皇宫里，维因坐在正面的座位上，拉沙和西德站在两旁。

“哥哥，”拉沙正在劝说维因，“您应该和亚缬王女和解，承认达尔马斯卡的独立！想防止大战，只能如此！”

“这是必要的战争。”维因并没有看拉沙，“而且，公主也是从心底里渴望战争的，向我国的——复仇。”

“我认为不是。”拉沙还在坚持，“亚缬殿下不是这样的人。”

“真幼稚。”维因的脸转向拉沙。

“为什么你如此肯定呢！”拉沙大声问道。

“那么——”维因转回头来，“加布拉斯。”

加布拉斯静静地站在维因王座的阶下。

“你去确认一下吧。亚缬公主追求的是和平还是斗争，用你的双眼瞧个明白。”维因下令。

“如果想对我国复仇，我会把她斩杀。”加布拉斯回答，“这样可以吧。”

“我相信那个人。”拉沙看着加布拉斯坚定地

说道，“也相信加布拉斯你的眼睛。我会把赌注押在你的身上，我相信你。”

“遵命。”加布拉斯平静地回答，之后转身走了。拉沙也跟了出去。

“这么幼稚，真想象不出是你的弟弟。”一直没有作声的西德说道。

“拉沙这样就好。”维因说。

“嗯？”西德突然回过头，“怎么了，贝涅斯？噢——上钩了是吗？真快啊。”

西德又转向维因：“公主已经从奥库里亚那里拿到剑了。”

“在不灭诸神的引导之下，守护真正历史的圣女。”维因站起身来，“在她手中将诞生新的破魔石吗。”

“哼，奥库里亚之石！”西德踱着步，用不屑一顾的声音说道：“空有蛮力却不好驾驭的废物，不过是些实验材料罢了。”

“我可是为了那个灭了两个国家啊。”维因指摘了一句。

“啊——我还是要感谢那些牺牲品的。托他们的福，人造破魔石才能完成，优秀而安定的兵器。”西德转过头去，“呐，贝涅斯，我还算是个不错的徒弟吧？”

贝涅斯现出了身形：“我只不过是给了点建议。完成它的，是你们人类的力量。太棒了，仅仅用了六年。人类的热情超越了想象与不可能，”

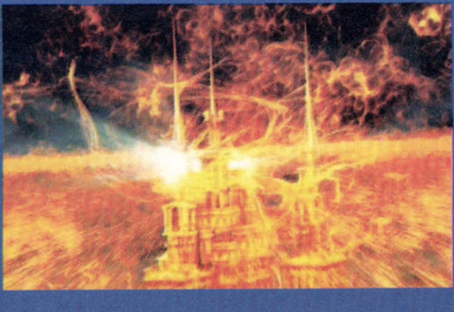
“因为人生苦短啊。”西德答道，“和你们不灭的存在不同，我们的时间可耽误不起。”

“是啊。”维因插道，“不践踏些什么而前进的话，就什么也成就不了了。”

“你的工作将从现在开始。”西德说，“超越假装成神的奥库里亚的意志，将历史夺回人类的手中。”

“是啊，”贝涅斯接道，“墨守在吉尔贝根，停滞于不灭之时的盖伦王没有引导历史的资格。维因，我会为你祈祷，希望你能翱翔于更高的天际。”

“我会飞到的。”维因说。







回到了巴风哈依姆的亚缬等人决定前往绝海之塔——位于利多尔阿纳瀑布附近的大灯台。雷达斯把一块在多拉库罗研究所找到的新型飞空石给了巴尔弗雷亚，让他装在修特拉尔号上，这样，修特拉尔号就可以飞越亚克托地区了。同时，雷达斯希望和众人随行。当亚缬问及他的理由时，雷达斯只说，变成一片死都的纳布迪斯是令他难以忘怀的地方。

在强化飞空艇的帮助下，众人来到了大灯台。

“喂，瓦恩。”巴尔弗雷亚对瓦恩说，“万一我有什么意外，修特拉尔就交给你了。”

“万一……什么意思？”瓦恩追问。

“各种原因吧……谁让我是主人公呢。回头教你操纵法吧。”巴尔弗雷亚头也不回地向大灯台走去。

众人经过雷斯沃尔王设下的重重试练，降服召唤兽哈修马利姆，来到了灯台的顶端。看着登上至天旋回廊的亚缬，潘奈罗担心地问瓦恩：“她……会选择复仇吗？用新的破魔石。我明白她的心情，在那次战争中，失去最重要的人的心情。”

“我们也是一样。”瓦恩说。

“但是……逝者的心灵已经不会再动了，无论发生了什么，无论做什么，也只像闭上眼睛才能看到的梦幻那样，永远都不会再变了。”

“是啊，不会变。”雷达斯从后面走了过来，“无论过了多久，回头去看过去的幻影时都会一样鲜明。过去就是像这样绑住人们的。所以，只有斩断幻影，才能看到真实……”

回旋廊尽头的大厅中，安放着一颗硕大的宝

石。宝石被白色的光丝缠绕在四周的墙壁和立柱上，放射出耀眼的光芒。

“这就是‘天阳之茧’吗……”雷达斯说道。

“雷斯沃尔王就是用这把剑斩向天阳之茧，获得了力量……”亚缬举起了手中的剑。

“但是，你要用那把剑破坏茧。”瓦恩走向亚缬，“喂，对吧。”

“那种称呼……”亚缬扭回头，“不要再用了。”

亚缬猛地将契约之剑抛向空中，灼热的密斯特瞬间斩断了光丝的封印，天阳之茧的核心出现在众人面前。

亚携手提契约之剑和霸王之剑走向天阳之茧。谁知，拉斯拉的幻像又一次挡在面前。

“拉斯拉殿下！”巴修喊了起来。这一次，众人全都清楚地看到了幻像。

“我能用破魔石……毁灭帝国吗？”亚缬大声向着拉斯拉问道。

拉斯拉对着亚缬伸出了手。

“破坏是你的愿望吗？”亚缬继续问道，“我的义务是复仇吗？我……”

“为什么发问？伸出手去就可以了！”声音突然在回廊边缘响起。众人急忙回头，从两厢望向漆黑如墨，席卷着狂风的夜空，只见一个黑影手提两柄长剑，巍然地站在那里。

“那是给予你的复仇之刃，你要用它为父报仇！”黑影逐渐逼近。当看清来者的真面目时，亚缬猛然屏住了呼吸。

“对，就是我，化成巴修杀害达尔马斯卡王的正是我！对于杀死你父亲的我，你能够不来复仇吗！”从黑暗中走出的，正是巴修的兄弟——审判长加布拉斯。



“你！”亚缬刚说了这一句，瓦恩突然跑上前去，脸上充满了愤怒：“就是你把哥哥！……”

“杀害国王，灭亡国家的对手就站在你的面前！”加布拉斯把手中的两柄长剑组合成了一柄双刃长刀。

“锵啷！”霸王之剑从亚缬手中落在了地上。亚



缬双手握紧了契约之剑，怒视着加布拉斯。

“对，这样才对！”加布拉斯面对瓦恩举起了长刀，“憎恨吧！拿起武器！洗雪战死者们的怨恨！”

长刀直劈而下，却被一对弯刀阻挡了锋芒——雷达斯用手中的兵刃稳稳地挡下了加布拉斯的攻击。

“过去，曾经有一位审判长。”雷达斯渐渐抬起了头，“那个男人在不明原由的情况下发动了从纳布拉迪亚夺取的‘夜光的碎片’，把整座纳布迪斯城夷为了平地。而实际上，那只是西德为了测试破魔石威力所进行的一次‘实验’。两年前，男人发誓要将那种危险的力量彻底封印。因此，他舍弃了审判长的铠甲，也舍弃了自己的名字——”

看到雷达斯的面孔，加布拉斯后退了两步：“审判长·捷克托！”

“好久不见了，加布拉斯！”雷达斯用身躯挡在亚缬和瓦恩的前面，对亚缬说道：“伸出手吧，亚缬公主！不过，你应该抓住的是超越复仇与绝望的东西，像我和加布拉斯这种被紧紧束缚住的人类所无法触及的东西！”

加布拉斯和雷达斯猛然间刀剑相交，加布拉斯把雷达斯弹了出去。

“无论怎样抵抗，人也无法从过去中逃离！”加布拉斯指着倒在地上的雷达斯喊道，“这个男人不是已经证明了吗！来！对过去宣誓，完成复仇吧！那是死者们的愿望！”

亚缬无助地转过脸，望着拉斯拉的幻像。瓦恩捡起了雷达斯落在地上的刀，愤怒地望着加布拉斯。忽然，亚缬和瓦恩同时转回头，目光在不经意间重合，两人都怔了一下，表情从无助和愤怒渐渐转化成了沉思。

拉斯拉的幻像向着亚缬张开了双臂。亚缬看着幻像，慢慢地开了口：“拉斯拉，我相信你。你……不是一个这样的人！”

契约之剑斩向了拉斯拉的幻影，幻影瞬间变得模糊了。

“那个人……已经不在了。”亚缬低下了头。

“亚缬·巴纳尔干·达尔马斯卡！”幻影中突

然传出了奥库里亚的声音，“你是用我们的破魔石将历史导向正途的圣女……”

又是一剑，幻影完全消失了。

“我不是什么圣女！”亚缬喊道。

“亚缬……”瓦恩静静注视着亚缬的背影。

“在漫长的历史中，达尔马斯卡一次也没有使用过黄昏的破片，是由发誓即使受苦也不求助于宝石的人们所构成的国家。我想重建的，是这样的达尔马斯卡。”亚缬松开手，契约之剑掉落在地上，“依赖石头就等于背叛。”

亚缬回过头来，坚定地说：“我要粉碎天阳之茧，舍弃破魔石！”

“不想要力量了吗？”加布拉斯追问道，“灭国的屈辱怎么办？死者的怨恨又怎么办！”

“不对。”瓦恩在一旁说道。

加布拉斯扭过了头。

“什么也不会变。哥哥的怨恨根本不可能洗雪。因为，哥哥已经……不在了！”

亚缬也转过身来：“即使有力量也不会改变什么，所以，已经……”

亚缬把晓之断片扔到了加布拉斯的脚下。

“这……”加布拉斯的声音中有了一丝犹豫，“但是，没有力量就什么也做不成，什么人也保护不了！”

“那么，就让我来守护吧！”巴修站到了加布拉斯的面前。

“哈！守护？你吗？”加布拉斯愤怒了，“就凭兰迪斯和达尔马斯卡都没有守住，在这里忍辱偷生的你吗？你也差不多该是时候学懂了，越想守护的东西就越是守不住！”





加布拉斯挥刀袭向众人。然而，他最终还是战败了。

“呜……”加布拉斯坚持着不肯倒下，双眼紧盯着巴修，“连你也想从复仇的义务中逃走吗！”

谁知，巴修还没有答话，加布拉斯的身后传来了说话的声音。

“算了吧，真丢人。”西德博士手中拿着亚缬刚才扔在地上的晓之断片走了出来，对加布拉斯说道：“我对你很失望。”

加布拉斯不禁愣在原地，却被西德一把推开：“你把剑指向公主的时候，你不知道自己背叛了什么吗？你背叛了拉沙殿下的信任，成了剑与盾全都不是的蠢才！我现在解除你护卫拉沙殿下的职务，赶紧消失到没人的地方去吧！”

说完，西德径直向前走去。加布拉斯握剑的手颤抖着，突然，他猛地挥起了利刃。

“等等！”巴修赶忙制止，但加布拉斯的剑已经砍向了西德。然而，西德的身影瞬间化成了贝涅斯，加布拉斯一下砍了个空。而此时，西德却带着阴森的笑容出现在加布拉斯的旁边。

加布拉斯还没来得及反应，就被一股巨大的力量抛了出去，狠狠地撞在廊柱上，又摔落在地，失去了知觉。巴修眉头一紧，叹了口气。

“你是被那家伙附体了吧。”巴尔弗雷亚冷冷地对西德说。

“胡说什么！”西德昂起头，贝涅斯出现在西德身边，“我们是战友！”

西德转向了亚缬：“奥库里亚把力量当作豢养人类的食饵撒向世间，亏你能抵受住了这种诱惑。瞧，人们第一次离开那些家伙们的石头，成功用双手自由推动了历史。”

“为了破魔石，你夺去了达尔马斯卡的自由！”亚缬大声反驳道，“我已经不会再将破魔石交给你了！我要在这里砍碎茧！”

谁知，亚缬还没有行动，西德已经在一瞬间转移到了天阳之茧的近前：“噢，砍碎了很好啊。我就是为此才让你帮我解开封印的呢……不过，可不能使用奥库里亚的剑哦，那样茧中蓄积的密斯特就会消失了。要使的话，就使这个好了！去吧！贝涅斯！”

西德猛然将晓之断片、黄昏之破片和夜光的碎片抛向了空中，贝涅斯也跟着飞了上去。在贝涅斯的操控下，三块破魔石开始大量吸收茧中的密斯特。空气中的密斯特浓度不断上升，不时碰撞出耀

眼的光芒。

“哈哈哈……！”西德狂笑起来，“破魔石啊，天阳之茧啊！把你们所有的密斯特释放出来吧！然后，让巴哈姆特号吞食掉天地间充斥的密斯特吧！”

三块破魔石和天阳之茧形成了共鸣，释放出的密斯特如同阳光一样，将回廊内映照成了一片金色。

“看啊！”西德张开了双手，“这些光芒就是烽火！是将伪神奥库里亚们的意志驱逐，将历史夺回手中的人类的吼声！”

“然后是人造破魔石对吧！”巴尔弗雷亚迎着西德走上前去，“让仿造出奥库里亚之石的你成为下一个神对吧！”

“把神当成垫脚石有什么不对！”西德站在密斯特的中央看着巴尔弗雷亚：“先让我失望，然后逃走又逃不掉，现在还跑回来说什么！来，小子！尝尝我的破魔石吧！”

在充满密斯特的回廊中，众人和西德展开了激战。已将人造破魔石运用得精熟的西德实力远在审判长们之上，甚至还叫出召唤兽助阵，不知过了多久，众人才取得了最后的胜利。

西德倒在了地上。巴尔弗雷亚见状，急忙跑上前去，却被贝涅斯挡住。

“没关系，贝涅斯……我已经到此为止了……”贝涅斯身后传来了西德的声音。听到这句话，贝涅斯慢慢闪在了一旁。

西德从地上慢慢站了起来：“这六年，真的很快乐……”

“我也要表示衷心的感谢……”贝涅斯转过身对西德说。随后，贝涅斯隐去了身形，让巴尔弗雷亚走到西德的面前。

由于破魔石力量的反动，西德的整个身体开始密斯特化，渐渐变得透明。

“你……”巴尔弗雷亚看着西德，痛心地说。

“哼，竟然摆出这么副窝囊相。”西德凝视着巴尔弗雷亚，“反正也要逃，为什么不逃得彻底一些呢？真是个傻小子……”

西德的身体最终化作几道光芒，消失在了空中。几乎与此同时，天阳之茧突然迸发出刺眼的强光。

“弗兰！”潘奈罗忽然看见弗兰倒在地上，急忙跑了过去。

“密斯特在燃烧……”弗兰睁开眼睛，艰难地说，“茧的……鼓动……要爆发了！”

巴尔弗雷亚走了过来，蹲下身抱起了弗兰。弗兰看着巴尔弗雷亚说：“茧要裂了……能跑多远就跑多远……”

“喂，弗兰……”巴尔弗雷亚低声说。

弗兰用手抚摸着巴尔弗雷亚的脸：“这次要逃





得彻底一点……你是最快的空贼巴尔弗雷亚……对吧？”

巴尔弗雷亚用手轻轻握住了弗兰的手，用略带责备的语气说道：“别甩了我啊。”

这时，天阳之茧的鼓动越来越剧烈。瓦恩向亚缲喊道：“亚缲！剑！快阻止茧！”

亚缲和瓦恩分别举着霸王之剑和契约之剑冲向前去，可密斯特的释放过于剧烈，二人根本无法前进一步。突然，雷达斯挡在了亚缲的面前。

“赶紧逃走吧，已经越过临界点，开始复合崩溃了。规模大概是海龙号时的几千倍。”雷达斯从亚缲手中拿过了霸王之剑，双手举起，平静地说：“这是我对纳布迪斯赎的罪。”

“喂……”瓦恩发觉不妙，想出言阻止，可雷达斯已经向着天阳之茧猛冲过去，挥剑劈下。然而，茧的抵抗之力却阻挡了霸王之剑的剑刃。

“雷达斯，不行啊！”瓦恩大声叫道。然而，雷达斯却突然向着天阳之茧发出一声怒吼：

“不要小看……审判长！”

雷达斯拼尽全力的一击砍中了天阳之茧，整座灯台瞬间被耀眼的光芒所覆盖。就在眼前的一切都将消失在光芒中的瞬间，瓦恩看到，雷达斯的脸上露出了一丝满足的笑容。

由于雷达斯的舍身，众人成功脱出了大灯台。然而，回到巴风哈依姆之后，众人得到的却是阿尔希德

带来的坏消息。由于罗扎里亚主战派的暗中活动，一部分罗扎利亚士兵为了制造宣战名义，渗透到了昂多勒侯爵组织的解放部队中，无视侯爵的命令，擅自攻击阿尔凯迪亚的部队。侯爵迫不得已，只得正式宣战，整场大战已经打响了，而交锋的战场，正是达尔马斯卡。维因虽然失去了破魔石，却出动了另一张王牌——空中要塞巴哈姆特。这艘超巨型战舰吸收了西德从天阳之茧中释放出的密斯特，具有超乎寻常的力量，并由维因亲自指挥。如果解放部队和罗扎里亚军在不了解情况的状态下开战，一定会全军覆没。

“阻止巴哈姆特，守护达尔马斯卡！”听完阿尔希德的话后，亚缬坚定地说出了这句话，“这是我……”

“是我们的工作。”瓦恩从亚缬身后走过来说。

“守护我们的街道吧！”潘奈罗也站到了亚缬的身边。

亚缬点点头，脸上露出了从容的微笑。

空中要塞巴哈姆特号的舰桥上，维因和拉沙并肩而立。维因面无表情地注视着前方，拉沙则带着沉重的表情注视着维因。

“是吗，西德被儿子给……”维因忽然莫名其妙地说出一句话，“真是无法想象。”

前方传来了主炮准备发射的讯息，而巴哈姆特面对的目标，是几艘已经完全沉默的解放部队战舰。

“请停止发射！”拉沙请求维因，“他们已经投降了！”

“这个场面是难得的供品，他在那个世界也会看着的吧。”维因转过头，看着空无一人的身边：“对吧，贝涅斯。”

“主炮发射准备完成！”士官报告道。

“哥哥！”拉沙喊道。

“发射。”维因连看都不看维因一眼。

巴哈姆特主炮中射出的密斯特光束轻松穿透了一艘解放部队的战舰。只一瞬间，这艘战舰就如同海龙号一样，在一个大火球中彻底消失了。



“为什么……”拉沙扶在栏杆上，脸上显出了痛苦的表情。

“知道投降也没用的话，反乱军就会拼死作战了。”维因说道，“我们就可以对他们迎头予以痛击——在拉巴纳斯塔人们的眼前。”

“这样的话，人们都会憎恨哥哥。”拉沙低着头说。

“纵容他们的话，就会再次形成反乱。”维因闭上了眼睛。

“我不这样认为。”拉沙抬起头，直视维因，“人们应该携手共创未来！你是……错的！”

“那么，”维因转过头来，冷冷地对拉沙说，“你就想办法得到能矫正我的力量吧！”



“确认反乱军舰队主力！”报告又一次传递上来。

“听好！”维因一声令下，舰内的将官们全都转过身来，立正站好。

“这是我们构筑历史的第一步！大家请各尽职守，彻底歼灭反乱军的部队！阿尔凯迪亚万岁！”

昂多勒侯爵指挥着主力与帝国军顽强地战斗，但是在巴哈姆特压倒性的火力之下，解放部队陷入了苦战。突然，一艘高速飞空艇穿越战线向着巴哈姆特疾驶而去，这艘飞空艇正是修特拉尔。

“叔父，是我！”昂多勒旗舰的舰桥里传出了亚缬的声音，“我们要潜入巴哈姆特，阻止维因！”

“太乱来了！”昂多勒用严厉的声音说，“殿下的职责是在战后！”

“要是在这里输掉，那就没有战后了！”亚缬说，“请火力支援！”

“不行！”昂多勒依然不松口。忽然，通话器里传出了拉沙的声音。

“我是拉沙！我也一起去！”

“拉沙？”昂多勒迟疑了一下，“是吗，以他为人质……”

“不，叔父！”亚缬喊道，“他会和我们一起与维因作战！”





拉沙的声音又响起来："请交给我们吧！"

沉思片刻，昂多勒说："明白了，我会把赌注押在你们二人身上！"

修特拉尔号里，亚缬和手里拿着变声器的瓦恩相视一笑。

在巴尔弗雷亚非凡的操纵技术下，修特拉尔躲过了火力网，成功停靠在了巴哈姆特的舰体上。一行人潜进了这座空中要塞。

亚缬认为，只打倒维因一个人就能结束战斗，没必要多做杀戮。于是众人开始寻找要塞的指令塔。正寻找间，要塞发生了剧烈的摇晃。众人知道，是解放部队的攻击奏效了。

"解放部队也很善战呢。"弗兰说，"我们也别失败了。"

"没关系。"瓦恩说，"只要我们赢了，亚缬就是女王了。"

"女王啊……"潘奈罗说，"不过那时，大概又有很多新的麻烦吧？"

"那时就轮到空贼了，"巴修说，"诱拐女王，一鸣惊人。"

"亚缬的话，"巴尔弗雷亚说，"自己就能逃掉啦。"

"你真以为我那么强？"亚缬笑了。

"就算不强也不要紧，"瓦恩抬起头，"既然一起来了，就一起去吧。"

在通向主舰桥的路上，众人意外地遇到了加布拉斯。

"你可活下来了吗……"巴修对加布拉斯说道。

"我是审判长！"加布拉斯说，可是刚走两步，他的身体摇晃了一下，险些摔倒。

"不过……现在就像只野狗。"加布拉斯用凄凉的声音说，"也许这就是向毁灭了我们祖国的帝国摇尾乞怜的报应。"

"不要再折磨自己了。"巴修对加布拉斯说。

"你明白什么！"加布拉斯愤怒地说，"为什么没能守住兰迪斯和达尔马斯卡的你到现在也没有迷失自己！"

"因为还有需要我守护的人。"巴修答道，"仅此而已。你不是也在这里，一心守护着拉沙吗！"

"住口！你夺去了我的一切！"听不进劝告的加布拉斯举起了手中的剑，"我不能原谅舍弃了故乡的你，我剩下的想法只有这一个了！越想守护的东西就越是不住，不是吗！"

巴修用严肃的声音说道："把这个问题的答案告诉你，就是我身为哥哥的职责！"

战斗很快结束了。战败的加布拉斯看着巴修，声音中带着扭曲："解气了吗？"



"这是我的台词！"巴修说道，"不是吗，诺亚！"

加布拉斯一下子跪在了地上："我已经没有再用那个名字的资格了。"

"活下去，"巴修说，"再赎罪就可以了！"

在巴哈姆特的最上层，众人终于见到了维因和拉沙。

"欢迎到我的巴哈姆特最顶层来，亚缬殿下！没有按王族礼法迎接你，真是失礼啦。"

众人都没有说话。

"我想问你一件事。"维因猛然将微闭的双眼睁开："你是什么人？是王国的复仇者，还是救国的圣女？"

"哪个也不是。"沉思片刻，亚缬说道，"我就是我，只想自由地活下去。"

"那样的女人怎么能背负国家。"维因挥起了手，"请放弃达尔马斯卡吧。"

亚缬与众人全都握紧了手中的武器。

"看着吧，拉沙。"维因说，"看看一个想当君主，却没有力量的人的痛苦！"

然而，拉沙的行动却出乎维因的预料。

"我不想看。"拉沙手中握着一柄宝剑，剑尖已经指向了维因。"我……我……即使没有力量，也绝对不会放弃！"

"哼……"维因冷笑一声，讽刺道："真可靠啊。"

突然间，两眼放射出寒光的维因向众人冲来。尽管他赤手空拳，但战斗力依然超出了大家的想象。经过一番苦战，维因总算被打倒了。

"哥哥！"拉沙跑向倒在地上的维因。可就在快跑到近前的时候，一道光芒击中了拉沙，他倒在了地上。紧接着，从维因的身体中散发出了暗红色的密斯特，紧接着，维因全身的肌肉膨胀起来，身躯突然变得异于常人。

"人造破魔石！"亚缬喊道。

维因释放出了密斯特的力量。数把以密斯特之力具现化的魔剑从空中飞了下来，飞舞在已经发生异变的维因身边。

"这是友人遗下的力量。"维因说道。这时，加布拉斯突然从下面的阶梯一步一步地走了上来。

"加布拉斯，保护拉沙。"维因对加布拉斯下令，"这里将要变成地狱了。"

加布拉斯缓缓拔出剑，然而剑尖却指向了维因。维因不禁转过头来。

"我的确要守护拉沙殿下。"加布拉斯的声音中，似乎多出了一种前所未有的信念。

"这条野狗……"维因看着加布拉斯，扭曲的面孔上显出了凶残："用死来偿还吧。"

"正有此意。"加布拉斯挥起了手中的剑。

操纵密斯特之力发动进攻的维因比刚才更难对付，然而在加布拉斯的加势下，众人最终还是打败了他。看着气势已经衰退的维因，加布拉斯举剑冲



了过来，利刃刺进了维因的胸膛。

然而，维因并没有倒下。一柄密斯特之剑飞了过来，击碎了加布拉斯左侧的半边头盔。

加布拉斯缓缓回过头来凝视着维因，双手依然紧握着剑柄："就算是野狗，也有自己的尊严！"

维因蓄起全身之力，猛地把加布拉斯打飞出去。巴修急忙跑过去，抱起头盔已经掉落的加布拉斯。

"这就是我……赎的罪。"加布拉斯缓缓对巴修说道。

"不可饶恕，加布拉斯！"维因突然恶狠狠地扬起双手，数把魔剑同时以极快的速度飞向巴修和加布拉斯。谁知，就在二人即将被击中时，剑突然停住了。维因先是一愣，然后，当他看清面前发生的事时，不禁大惊失色。



拉沙手中擎着一块蓝色的人造破魔石挡在巴修和加布拉斯面前。密斯特的力量被破魔石吸收，魔剑霎时消失无踪。同时，吸收了魔剑的破魔石也变成碎片，散落在了地面上。维因看着用坚定神情盯着自己的拉沙，不禁向后倒退了一步。这时。瓦恩看准机会，捡起加布拉斯掉在地上的剑，突然冲向维因，一击把他从指令台上打了下去。

维因慢慢站起身，步履蹒跚地向舰外走去。瓦恩想追，却被突然出现的贝涅斯挡了下来。贝涅斯沉默了数秒钟，慢慢消失了，瓦恩、巴尔弗雷亚和弗兰向外追去。

加布拉斯躺在地上，看着拉沙说道："巴修，他是个不错的'主人'吧？"

巴修点了点头。

维因步履艰难地走到巴哈姆特的天顶上，仰望天空，大声喊道："贝涅斯！"

贝涅斯悄无声息地出现在维因面前。

"看来，我当不成霸王了。"维因一边向前挪着，一边对贝涅斯说，"你的愿望，请拜托别人吧。"

"我的愿望早已实现了。"贝涅斯的声音平静地响起，"茧被粉碎，破魔石的历史结束了，世界已经不再需要不灭之人。因此，请让我看着你走到





最后……让我们一起走吧。”

维因抬起头，扭曲的脸上浮现出了一丝难以明辨的笑容。贝涅斯跟着维因，一起在这段通向要塞边缘的路上慢慢走着。

“让我们宣告新世界的开幕吧。”维因抬头望着天空，“西德在等着我呢。”

贝涅斯停下了脚步，凝望着维因的背影。渐渐地，贝涅斯神灵的身躯化作无数密斯特的颗粒，飞进了维因的身体。

维因依然向前走着，身体中开始渗出炽红色的密斯特气流。气流逐渐包围了维因的全身，并且不断膨胀。维因的躯体发出烈火一般的光芒，渐渐将周围染成一片红色。

突然，密斯特彻底爆发了出来。整个巴哈姆特要塞的顶部全部被笼罩在这股充满霸气的力量之中。舰体表面的金属被密斯特的力量吸离，不断附着在维因的身体表面，维因逐渐变成了一个巨大的变异体，邪神一般的巨大羽翼在天空中描绘出了一幅令人颤栗的地狱画卷。

望着维因——伊巴里斯大陆上最后的一位不灭者，亚缬、瓦恩和其他人握紧了手中的武器，一言不发地迎上前去。

密斯特的力量震动大地，灼热气浪遮蔽了整片天空。然而，在这个神明已经无法左右人类意志的时刻，不灭者的霸气最终没能阻挡住拥有信念的人们。

维因的力量终于用尽了。邪神一般的躯体燃烧崩落，化为巨大的火球，发出了最后的一声吼叫。

维因死去了，然而战争还在继续。亚缬决定，要用自己的力量终结这场战争。众人回到修特拉尔号，却没想到燃料已经用尽。而且更为严重的是，由于受到维因的破坏，巴哈姆特要塞的浮空环停止了运作。

巴尔弗雷亚思索了一下，让瓦恩坐到了驾驶席上：“修特拉尔的浮空环一开始运转就立刻发进！照我教的做，你可以飞起来的！”

弗兰也让潘奈罗坐到了舵手席上：“小心巴哈姆特对飞空石造成的干涉。是你的话，一定可以控制修特拉尔的感情。”

修特拉尔的机舱中，巴修和拉沙正守候在奄奄一息的加布拉斯身边。

“巴修，拉沙殿下拜托你了……”加布拉斯用微弱的声音说道，“如果现在索利德尔家灭亡，帝国就会崩溃，战争将扩大成为内战。”

“我知道。”巴修回答。

“拉沙殿下……是最后的希望……”加布拉斯转过头来看着拉沙。拉沙低下头，把自己的手轻轻放在了加布拉斯的手上。

巴尔弗雷亚和弗兰从修特拉尔上跳了下去。片刻之后，修特拉尔的浮空环开始了运转。



“功率恢复了！瓦恩，可以走了！”潘奈罗发令。

“好，大家抓稳了！”瓦恩扳动了操纵杆，修特拉尔像离弦之箭一般，从巴哈姆特上疾驶而去。

修特拉尔飞到了两军阵线的中央，巴修手持通话器，用和加布拉斯相同的声音对帝国军播放着停战宣告，拉沙站在巴修的身边。

“停止攻击！我是审判长加布拉斯！告知阿尔凯迪亚全体舰队，停止攻击！战争已经结束了！我国与达尔马斯卡王国的亚缬·巴纳尔干·达尔马斯卡公主已经协定停战！”

然后，拉沙接过了巴修手中的通话器：

“我是拉沙·法尔纳斯·索利德尔！我的兄长维因殿下已经壮烈战死，现在所有舰队转为由我指挥！”

紧接着，通话器中又传出了亚缬的声音：

“我是亚缬·达尔马斯卡！审判长加布拉斯和拉沙·索利德尔的话是真的！我请求大家停止战斗，战争已经结束了！”亚缬停了一下，控制着自己的感情说道：“我们已经……自由了！”

关上了通话器的亚缬泣不成声，巴修和拉沙走到了亚缬的身边。与此同时，解放部队和帝国军的舰队同时停止了攻击。瓦恩在驾驶座上回过头来，脸上带着笑容。

突然，潘奈罗发出了焦急的喊声：“看，巴哈姆特！”

失去了浮力的巴哈姆特开始向着拉巴纳斯塔市区坠落，巨大的阴影笼罩在整座王都上空。就在此时，解放部队旗舰加兰多突然接到了帝国军第12舰队旗舰亚历山大号的通信请求。

“接进来。”昂多勒下令。

“我是阿尔凯迪亚军达尔马斯卡方面第12舰队旗舰亚历山大舰长，审判长扎尔贾巴斯。我舰将从现在开始，为阻止巴哈姆特坠落在拉巴纳斯塔上而进行决死突击！”

“什么！”昂多勒一惊。

“王都的魔法障壁支持不住巴哈姆特，这样下去，拉巴纳斯塔就会灭亡！”扎尔贾巴斯用沉稳的语气说道，“贵舰队请瞄准变成碎片之后的亚历山大号继续进行攻击！”

所有人都低下了头。

“喂喂，现在可不流行随便轻生啊。”突然，各舰的通话器中传出了巴尔弗雷亚的声音。

“巴尔弗雷亚！你在哪里？”瓦恩大声问。

“哟，瓦恩。”巴尔弗雷亚用轻松的口吻说道，“似乎平安逃出去了嘛。修特拉尔是部好飞空艇吧？”

“你想做什么，巴尔弗雷亚？”昂多勒侯爵在加兰多上发问。

“大叔，”巴尔弗雷亚通过通话器对昂多勒说道，“你能不能阻止亚历山大上那个傻判官？我们正在拼命修巴哈姆特的浮空环！就只差一点了，千万别让他干什么决死突击的傻事！”

“你……你现在在做什么，你明白吗？”亚缬



焦急地对着通话器说。

“别担心，公主大人。”巴尔弗雷亚一边不停地操作着，一边说道：“你以为我是谁？我是这个故事的主人公啊。主人公是绝对——不会死的。”

巴尔弗雷亚把最后一个后备部件插进控制槽，巴哈姆特的浮力环立刻闪出亮光，整座要塞渐渐飞离了拉巴纳斯塔上空。

“帅啊！”巴尔弗雷亚激动地挥了一下拳头，





“弗兰！给浮力环注入燃料！”

巴尔弗雷亚转回身，却发现弗兰已经被震动时落下的废件砸昏在地。

“啧……要人担心的家伙……”巴尔弗雷亚急忙跑向弗兰。

“拜托……巴尔弗雷亚，请快点从巴哈姆特逃出来……”亚缬对着通话器喊道，“拜托……如果你死了，如果你死了……我……”

巴尔弗雷亚抱起了弗兰。弗兰倚在巴尔弗雷亚身上，脸上带着微笑：“美男子真辛苦啊。”

“傻——瓜。”巴尔弗雷亚对弗兰一撇嘴，然后抬起头对着通话器：“瓦恩，我把修特拉尔借给你了。我一定会来取的，敢弄伤的话我可饶不了你！”

“嗯，知道了。”瓦恩大声说道，“我会等着的!”

“巴尔弗雷亚——！”随着亚缬的喊声，巴哈姆特坠落在了远方的夕阳之中。

晴朗的天空下，怀里抱着购物篮的潘奈罗走在繁华的街市上。





“这一年，感觉好像在一瞬间就过去了。拉巴纳斯塔已经完全恢复了生机，就像爸爸和妈妈还在的时候一样。当然，失去的东西也很多。不过，我祈求能够忘记过去，只看到未来。下个月就该举行亚缬的加冕仪式了。虽然亚缬好像变得离我们越来越远，可那也是没办法的事。因为，她是‘女王陛下’嘛。”

“期待能在加冕仪式上与你再次见面。”阿尔凯迪斯的王宫里，拉沙正读着一封信。这时，一位带着与加布拉斯相同头盔的审判长走了进来。

“您叫我吗？”审判长摘下头盔，左额上的伤痕清晰可见。

拉沙把手中的信递给了身着审判长铠甲的巴修。

“巴修叔叔现在好吗？”巴修低下头，看到的是潘奈罗的字迹，“为了伊巴里斯的和平而留在拉沙身边的巴修叔叔，我知道，他其实很想回到亚缬的身边。虽然亚缬出于立场与责任而什么都没有说，但实际上，她一定感到很寂寞。”

巴修低下头，把加布拉斯的头盔举到眼前，回忆起了在加布拉斯在修特拉尔号上最后的几句话：

“帝国并不是顽石一块，拜托，请保护拉沙殿下。”加布拉斯向着巴修伸出了左手。

巴修握住了加布拉斯的手，点了点头：“别担心，加布拉斯，这也是为了达尔马斯卡。”

“听到这个，我就放心了。”加布拉斯平静地闭上了眼睛，“对不起，哥哥……”

巴修将视线从加布拉斯的头盔上移开，把头盔轻轻放在桌上，转身走到了拉沙的身边。

潘奈罗走到的街市角落的一扇门前，开门走了进去，里面赫然是一个飞空艇的机库。

“可是，有一件最关键的事，我没有在信里说。寄存在这里的修特拉尔号竟然被人偷走了，空荡荡的机库里只留下了一张字条和一个小包。字条上写道：‘克雷巴多斯的秘宝被我发现了，我会在贝尔贝尼亚等你。’而小包里装着的，正是亚缬曾经戴在左手中指上的那枚戒指。

真是过分，我们可是很努力地对修特拉尔号进行了整备呢。不过，这也没有办法，谁让——它的真正主人来了呢。”

亚缬站在拉巴纳斯塔大圣堂的阳台上，端详着手中的戒指。然后，亚缬把戒指放在桌上，从旁边拿起了那张字条，并翻到了背面，一行小字写在字条的正中：

“追伸：请把它交给‘女王陛下’。”

亚缬的脸上露出了轻松的笑容。

潘奈罗打开了机库天棚的开关，抬起头来，用手遮挡着耀眼的阳光，向远处望去。

“距离加冕仪式还有很充裕的时间，所以瓦恩一直在嚷着要两个人去见见‘他们’。当然，我也会一起去，差不多也该是新空贼正式登场的时候了。”

一架崭新的白色飞空艇疾驰在天际之中。瓦恩满怀信心地坐在驾驶舱中凝视着前方，而飞空艇舷窗里映出的景色，正是拉巴纳斯塔美丽的大圣堂。







05 辅助资料

了解生活在伊巴里斯的敌人

野外怪物的介绍

《FF》系列里登场的形形色色、个性丰富的怪物是一大魅力。特别是本作导入了ADB系统后，玩家还能在战斗之外观赏怪物们平常的生活状态。这里介绍其中一部分怪物。





コッカトリス

鸟型怪物。以“**コッカトリス**”或“**コカトリス**”为名字，或者作为敌人或者作为召唤兽，出现在《FF》系列的大多数作品中。

ボム

《FF》系列里为玩家所熟知的炎属性怪物。它的大伤害绝技“自爆”不知在本作里会不会出现?





首次出现在本作的飞行类怪物。张开巨大的翅膀，使用多彩的攻击，从空中袭击玩家们。



ガルピュデス





スレイヴ

这个怪物也是首次露面。它体形庞大，鳄鱼般的脸上还长着两只脚。背上的护甲好像能乘坐，脖子周围长着网状物。





シルバリオ

《FF VI》中登场的犬型怪物。它身手敏捷跑得快。要是被它们包围了想逃跑都难。





パンプキンヘッド

《FF XI》中有同名的装备物品，外观确实很相似。身体形状和**マンドラゴラ**（毒茄子）、流浪西红柿差不多。





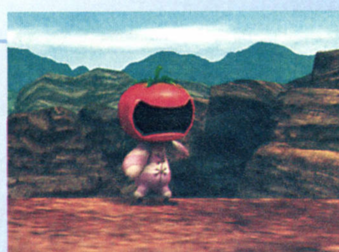
ピラニア

类似现实世界里的食肉鱼。它在《FF》系列以前的作品里也有露面。虽然它是水栖系的，但在陆地、空中也能游动。



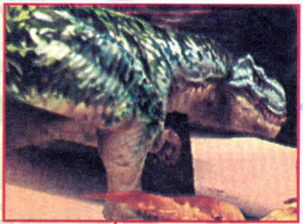
关于莫布

莫布和平常的怪物不一样，大多有着像“流浪西红柿”那样比较独特的名字。另外，生活状态未能解明所以未知要素很多。玩家最开始打倒的流浪西红柿，从名字上看，它的同伴应该不少。有没有家畜西红柿啊？



没准会和西红柿集团遭遇!?

从名字上就能看出来和恐龙长得差不多。它是肉食怪物，靠捕食周围的怪物为生。充分利用这个生活习性的话，说不定能铲除不少碍事的敌人。



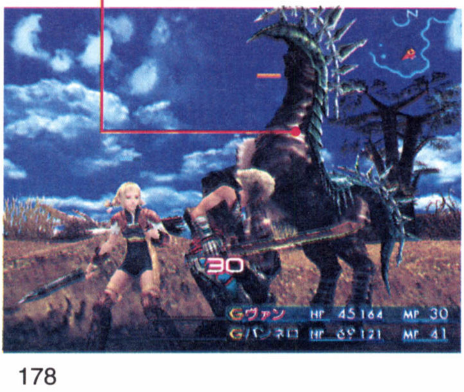
ワイルドザウルス



スレイプニル

《FF》系列中，召唤兽奥丁的爱马也叫这个名字。不过到了本作就成怪物了。身体被厚重的盔甲包住。









タイニーサボテン

《FF》系列里，**サボテン**可是福神一般的存在啊。那么这个**タイニ－サボテン**会不会是仅次于**サボテン**的怪物呢。





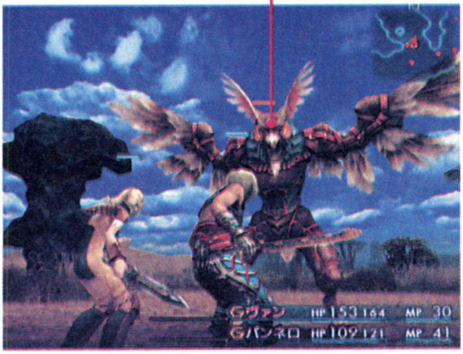
ウルフ

栖息在沙漠和草原上的凶暴野生狼。由于它们都是成群结伙地袭击冒险者，所以危险指数相当高。被包围就赶紧逃走吧。

由鸟的突发性变异形成的巨大怪物。它利用巨大的翅膀攻击玩家。因为翅膀本身已经退化了，所以不能在空中飞行。

オウルベア









アルラウネ

身体构造和流浪西红柿差不多。它也是成群结伙地出现，并袭击过路的冒险者。别看袭击时气势汹汹的，遇到不利时立马开溜。





モルボルキング

《FF》系列为玩家熟知的植物衍生魔物。身体放出的紫色烟雾带有剧毒，能令冒险者陷入异常状态。从它戴着帽子这一点来看，好像还算是上层社会的怪物。

关于BOSS

作为强敌登场的BOSS怪物。多数情况下是单枪匹马地袭击玩家，但是近处的虾兵蟹将也会乱入进来，和BOSS怪物一起对付玩家。BOSS也并非突然出现，在战斗以外也栖息在世界里。这是本作独特的要素。



多彩的武器和魔法上演的战斗

道具·技能·魔法的介绍

和怪物战斗，当然不能没有武器、防具、魔法、技能和道具。这里，介绍玩家在游戏序盘能得到的武器和魔法。同时也对各类型的特征进行解说。

WEAPON 武器

《FFXII》里，无论是哪个角色，都能通过习得认证从而装备各种武器。武器的种类多得令人眼花缭乱，什么剑啊、矛啊、枪啊等等等等。角色的外观和动作将根据装备武器的不同而产生变化。



剑

瓦恩的初期装备是最传统的剑，擅长近身战斗。剑分为单手剑和双手剑。另外，弗兰背上的剑酷似日本刀。











棍与矛

矛与棍和剑相比，虽然在攻击速度上略逊一筹，但攻击范围广是其优势所在。在近身战斗中也是被广泛使用的武器之一。非战斗状态下角色背着走。



弓

从远处攻击敌人。弗兰的初期装备。

枪

巴尔弗雷亚的初期装备。能使敌人防御无效的远距离武器。





杖

杖根据所持者的魔力不同，魔法造成的伤害也不同。

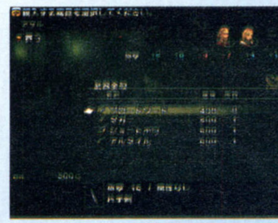


格斗

双手没有装备武器时就会赤手空拳地格斗。

武器分为6种类型

枪、剑等武器品目繁多，但各自的效果大抵能分为以下6种。其中，有些武器的攻击力还能反映出角色的魔力和速度。《FFXII》中，即使角色力量不足，只要给他配备把好武器，照样能和敌人过招。



↑武器从位于城市等地方的商店购买。购买时，画面下方会显示出详细的数据。

登场武器的类型

标准	防御力无视	重视速度
魔力	一击	魔法防御

ARMOR 防 具

防具分为身体防具、头部防具和盾牌三种。大体上可以这么说，服装、铠甲等身体防具提高物理防御力；兜、帽子等头部防具提高魔法防御力。盾能提高回避率，但两手都有武器时就不能装备盾了。



装备品的不同使得角色的外表发生变化

无论在战斗时还是非战斗时，武器和盾等装备品的不同直接反映在角色的外表上。比如，装备矛的话就背上身上，装备剑的话就插在腰间。当然，战斗时的动作也会发生变化。而且，有效射程距离也深受武器的影响。远距离武器能从很远的地方攻击敌人。



从装备剑到装备矛的变化

MAGIC

魔　法

回复己方的体力和攻击敌人时都少不了魔法。本作的魔法分为白魔法、黑魔法、时空魔法、绿魔法和里魔法。其中，绿魔法和里魔法都是首次在FF系列里登场的。这里对各类魔法进行说明，并且介绍在游戏序盘的拉巴纳斯塔的魔法商店里能买到的魔法。

白魔法

回复HP、战斗不能、异常状态的支援系魔法。

在故事序盘能得到的代表性白魔法

ケアル	回复己方一人的少量HP
ポイゾナ	回复己方一人的“猛毒”异常状态
ブラナ	回复己方一人的“くらやみ（暗）”异常状态



时空魔法

类似于封住敌人的行动、提高己方行动的速度那样操纵时空产生各种现象的魔法。

在故事序盘能得到的代表性时空魔法

ドンムブ	封住一定范围内敌人的行动
ドンアク	封住一定范围内敌人的动作指令
スロウ	降低一名敌人的行动速度



黑魔法

使用火、雷还有冰等力量对敌人攻击的魔法。多数为直接给予对方伤害。

在故事序盘能得到的代表性黑魔法

ファイア	给予一名敌人火属性伤害
サンダー	给予一名敌人雷属性伤害
ブリザド	给予一名敌人冰属性伤害



绿魔法

绿魔法分为弱化、强化系两种，比如使敌人状态异常、提高己方的防御力等。

在故事序盘能得到的代表性绿魔法

ブライン	降低一名敌人的命中率
プロテス	提高己方一人的“防御”
ポイズン	使敌人中毒从而使其HP缓慢减少

里魔法

首次出现在FF系列的魔法类型。它是操纵暗的魔法，分为暗属性的攻击魔法和辅助魔法。

在故事序盘能得到的代表性里魔法

ダーク	给予范围内敌人暗属性的伤害

MP通过走动回复



用来咏唱魔法和召唤的MP可以通过在野外走动、跑动自然回复。由于在战斗中也可以用这样的方法回复，所以可以考虑边移动边使用魔法的战术。

SKILL 技

技是在战斗中使用的特殊技能。瓦恩最开始就会“偷盗”技能。在武技商店能买到各种技能。

在故事序盘能得到的代表性技能

盗む	从敌人身上偷到道具
ライブラ	目标的信息变得详尽
应急处置	回复一名“濒死”状态己方人员的HP
密猎	捕获濒死的怪物从而得到道具



技和魔法能共享

与武器、防具不同，技能和魔法能够全员共享，得到一个全体角色就都能使用了。当然，即使得到了魔法和技能，角色还是得通过习得认定后才能使用。反之，如果提前把认定习得了，却还未得到对应的魔法和技能，那就势必造成LP的浪费。所以技能认定盘的发展路线和购买魔法的时机就成了培养角色的关键。



←购买魔法后，只要习得认定，全员就都能使用了。



→已经拥有的魔法在画面下方表示。好好观察这些提示信息，别浪费LP。

ITEM 道　具

在回复异常状态和体力方面派上用场的道具，除了在商店购买以外，还能从放在野外的财宝和打倒的敌人身上获得。



在故事序盘能得到的代表性道具

ポ－ション	少量回复己方一人的HP
毒消し	回复己方一人的“猛毒”异常状态
目	回复己方一人的“くらやみ（暗）”异常状态
フェニックスの尾	回复己方一人的“战斗不能”状态
やまびこ草	回复己方一人的“沉默”
金の	回复己方一人的“石化/石化中”异常状态



←ポ－ション（小回复药）是故事序盘中重要的回复手段。通过习得认证能使其回复效果提升。

FFXII Exective Producer MESSAGE

从没有一款游戏花费了这么大的人力和时间（河津）

伊巴里斯 关于伊巴里斯世界所感到的

行走在伊巴里斯这个世界里，能切身感到自然、飞空艇、魔法和人们的生活交织在一起。

关于《FFXII》编织的壮大剧情

登场人物都背负着种种命运（敌人也是）。或许这种不放弃希望的精神就是成为英雄（主人公）的必须条件吧。我自己也被感染了。

关于《FFXII》特有的战斗·成长系统

即时连接的战斗用在FF系列上还是头一遭，说实话，当初真有些担心。但是，它和作战指令系统完美地融合在了一起。也就是说，ATB不做成这样的形态就不算完美。不愧是伊藤啊（※注）。

※注：伊藤裕之，《FFXII》的制作人之一。曾经担任《FFIV》、《FFV》、《FFVI》、《FFVIII》的战斗。他是从《FFIV》开始被采用的ATB（Active Time Battle）系统之父。

给那些惊叹于《FFXII》广阔世界的玩家们一些建议吧？

既可以逛街欣赏风景，也可以沿着主线最速通关。按照自己的步伐前进吧。

除了6位主要角色外，还有哪些种族和角色是您喜欢的？

当然是班加了。真希望能加入到玩家角色中……

给期待《FFXII》已久的玩家们

本作的内容太丰富了，有时我都觉得“不必做成这么完美吧”。但是在当今业界，从没有一款游戏花费了这么大的人力和时间。如果不按照自己的风格、步调好好品味这款游戏的话那就太可惜了。我反正还在细细品呢。大家也要这样啊！



个人资料

《最终幻想XII》的总制作人。代表作有最新作品《浪漫沙迦－吟游诗歌》。现任史克威尔·艾尼克斯股份有限公司的董事。

河津秋敏 Akitoshi Kawazu



06 历史轨迹

《最终幻想XII》的原点！

系列回顾

富有纪念意义的《FF》系列第一作于1987年12月发售。以后，FF系列被高度赞誉为拥有美丽画面和崭新系统的RPG。就让我们来回顾一下它的历史吧。

FF

值得纪念的系列第一作。角色站在两边战斗和做出的动作堪称新颖。

FC | 1987年12月18日发售



FFIII

转职系统和召唤魔法第一次被采用。转职系统使得角色的培养更加随意。

FC | 1990年4月27日发售



FFV

在原有的转职系统上又追加了能力（擅长技能）。角色的培养在自由度上又上一层楼。

SFC | 1992年12月6日发售



FFVI

“失去魔法的世界”这种独特的世界观成为了话题。总共有14名角色登场。

SFC | 1994年4月2日发售



1987　1988　1989　1990　1991　1992　1993　1994　1995



FFII

废除了经验值。角色的成长通过战斗中行动的积累而展开。这个系统即使拿到现在也是很新颖的。

FC | 1988年12月17日发售



FFIV

即时选择指令，时间也会进行的ATB系统被首次采用。故事本身也很感人，获得了很高的人气。

SFC | 1991年7月19日发售



FF-T

系列的首款S・RPG。以伊巴里斯为舞台，讲述了消失在历史长河中的英雄们的故事。

PS | 1997年6月20日发售



FFT-A

遵循一种叫**ロウ**的规则而展开战斗的判断系统是其特征。判断系统首次出现在系列里。

GBA | 2003年2月14日发售

FINAL FANTASA Ⅶ 国际版

PS 1997年10月2日发售

FFⅦ

系列第七作，在PS上发售。峰回路转的剧情和美丽的动画影响掀起了RPG游戏的革命。

PS 1997年1月31日发售



FF-AC

DVD 2005年9月14日发售

CRISIS CORE FF7

PSP 2006年发售预定

塞伯拉斯的挽歌

在《FFⅦ》里登场的谜之男子－文森特成为了本作的主人公。游戏类型属于A・RPG。

PS2 2006年1月26日发售



FFⅪ

系列首款MMO RPG。作为资料盘发售的还有《吉拉德的幻影》和《普罗玛西亚的诅咒》。

PS2 2002年5月16日发售



FINAL FANTASY Ⅻ

系列的最新作。以伊巴里斯为舞台，通过众多势力的思想和疑惑交织在一起，而展开的厚重故事。

PS2 2006年3月16日发售

1997 1998 1999 2000 2001 2002 2003 2004 2005 2006

FF水晶编年史

GC 2003年8月8日发售



FFⅧ

使用偷盗指令能从敌人身上得到魔法是游戏系统的特征。

PS 1999年2月11日发售



FFⅨ

回归原点的温馨幻想世界，上演了一出感人的故事。游戏的要素很多。

PS 2000年7月7日发售



FFⅩ

第十作在PS2上发售。使用**スフィア**盘培养角色的系统相当有趣。

PS2 2001年7月19日发售

FFX国际版

PS2 2002年1月31日发售



FFⅩ-2

沿用了《Ⅹ》的世界观和角色的续作性质作品。《Ⅹ》的结局在2年后终于得到了补完。

PS2 2003年3月13日发售

FINAL FANTASY Ⅹ-2国际版

PS2 2004年2月19日发售



FF的历史

最终幻想(FINAL FANTASY)

■发售日：1987.12.18

■平台：FC ■销量：52万份

最终的最初——最终幻想I

1987年12月18日， SQUARE将FC版本Final Fantasy一代悄然推向了市场，以后世的观点来看，这是一部有意对抗《DQ》系列的作品。FF之父坂口博信当时也曾经对此并不抱太大希望。虽然无力聘请鸟山明和杉山孝一那样的大腕，但每个参与游戏制作的人都力求发挥自己最大的才能。寺田刻画出个性鲜明的角色，天野那种天马行空的画风，植松恰如其当的配乐，初代的作品就此诞生。虽然1代的系统在当时来说并不是很完美，但晶石系统，优秀的剧本，独创的角色转换、飞空艇以及独特的动画战斗画面都为了以后系列奠定下了良好的基础。销量算不上太好也算不上太坏，至少在坂口看来“最终”成不了最终，那只是刚刚开始。

最终幻想2(FINAL FANTASY II)

■发售日：1988.12.17

■平台：FC （WS PS） ■销量：76万份

梦想的开始——最终幻想II

1988年12月17日，SQUARE推出了最终幻想II。新的最终并没有采用当时主流的经验系统，而是用熟练度成长的方式来取代以往的EXP，武器和魔法都有熟练度，而熟练度则视人物使用魔法或武器的次数而增加。另外一个则是剧情关键点，玩家要想挖掘隐藏要素必须在与NPC对话中依靠关键字来进行询问从而挖掘到更深层次的要素。但让2代得以崭露头角的则是依靠了优秀的剧本。由于帕拉美吉尔帝国将魔物召唤出，作为国家的战力，因而使得世界各国都面临危机。而主人公的村子也被帝国所摧毁，主人公与儿时玩伴便一起讨伐帝国。然而，遇到敌军的袭击，主人公们便与好友雷恩哈特失散了……有很多伙伴登场、各式各样的剧情，是本作故事的主架构。在四个人的组合中，斐里奥尼尔、玛莉亚、卡伊是固定之外，第四个伙伴会随着故事的进行而替换。例如：白魔导师米乌、反抗运动斗士约瑟夫、龙骑士里查德、卡修欧的王子歌顿、女海盗蕾拉、以及最后的雷恩哈特。这六位伙伴有的会随着故事发展而牺牲生命，使二代的故事显得可歌可泣，更加精彩。本作获得了1988年度剧本奖、1989年度综合大奖、1989年度RPG奖这三项大奖。

最终幻想3(FINAL FANTASY III)

■发售日：1990.4.27

■平台：FC ■销量：140万份

严格意义上的初代——最终幻想III

1990年4月27日，为了避免和《DQIV》的正面碰撞，SQUARE选择了业内的淡季来发售最终幻想III。作为FF系列在FC上的最后一作，该游戏突破了8位机的极限，游戏容量已经达到了4M+64K。比同时代的任何游戏都要高出不少。由3代开始的系统不仅对之后的作品影响深远，而且对于之后的所有作品都有很大的影响，召唤兽系统和转职系统，以及诞生了系列的招牌“陆行鸟”。满足一定条件以后，玩家就可以在战场上召唤召唤兽，无论从怪物设定上还是气势以及威力上，召唤兽都不输于BOSS。FF特征之一的职业系统，也是从这代建立完善的。而且水晶系统也被赋予了新的要素：提供转职。得到的水晶越多，所能转的职业也就越多。高达22个各不相同的职业使战斗不再是枯燥无味，为了转职而战斗相信在当时是不少玩家的真正目的。

FF的每代游戏都有一个主题。一代和二代虽然也有主题，然而并不成熟。到了三代，主题才真正开始突出。如以往一样，世界是由地、水、风、火这四块光之水晶所支配。不过不同的是，除了光明世界之外，还存在着由暗之水晶支配的暗之世界。光和暗的世界互相对立又互相依存。光与暗构成了3代的主题。故事讲述的是因为突如其来的大地震，四个水晶陷入了边境瓦尔村的地底深处。四个孤儿受了水晶的力量而变为传说中的光之战士。

■FF3：获得了1990年度游戏大赏中的最佳剧本奖

最终幻想4(FINAL FANTASY IV)

■发售日：1991年7月19日

■平台：SFC WS ■销量：182万份

华丽的再临——最终幻想IV

SFC上首个FF游戏，不论从系统上看还是从剧本上看，游戏都已走向成熟。《FFIV》的发售日出现了过去只有《DQ》《马里奥》等大作才有的排队抢购现象。仅《FFIV》发售三周后SFC主机就狂销50万台，日本许多地方都出现了断货的现象。而且，FF系列被中国广大玩家所认知应该都是从四代开始的。这一代是改变了不少，无论是从系统还是剧本上来说基于前三代的水晶系统上被赋予了更多元化的设定。它不再是专为玩家所独享，演变成了敌我双方都可使用的新形态。而且由此展开的剧情也变成了互相争夺，不再是一方守护一方破坏的固定模式了。

而8MB的大容量带来的是更精细的画面、更漂亮的场景以及更动听的音乐。游戏中的怪物形象真正具备了插画的水准，在一定程度上展现了天野喜孝的飘逸画风。坂口博信的电影化构想在该作中得到了更好的体现。帝国精英赤翼部队的首领赛西尔对巴隆国以力量压迫奴役他国的做法非常不满，因而将自己的想法转达给国王，不曾想却遭到追杀。于是塞西尔决定对抗巴隆国。不久之后，他遇到了为帝国搜集水晶的高贝兹。他到达了希莱恩山脉并且变成了游侠。在高贝兹和四个魔王的带领下，帝国得到了四块水晶中的最后一块。但是帝国并没有完全胜利，因为在地下又发现了另外四个水晶。赛西尔和他的伙伴在地下旅行到了侏儒王的国度，但是高贝兹和魔王每次都比他们快一步。就在似乎完全没有希望的时候，沉没的飞空艇巨鲸号出现并将他们带到了月球。

在系统上使用的是ATB系统（ACTIVE TIME BATTLE），这种加入时间槽要素的即时战斗系统使得枯燥的RPG战斗变得紧张刺激，并获得了玩家们的一致好评而沿用至今。游戏中华丽的飞空艇画面让人印象深刻。

FF4在艺术成就上也颇有建树，该作获得了当年的"最佳剧本奖"、"最佳背景音乐奖"、"最佳RPG奖"以及"最佳电子游戏奖"和"SFC最优秀作品奖"。

最终幻想5(FINAL FANTASY V)

■发售日：1992.12.6

■平台：SFC PS ■销量：151万份

幻想之作——最终幻想V

1992年12月6日，迎来了系列的第5作，该作开发历时两年多，市场的期待度已经膨胀到极限，发售当天出现了不输给《DQ》的排队长龙。各大游戏报刊杂志都头条报道，该系列终于实至名归地同《DQ》系列并称日本RPG双璧，FF系列从此开始走上了巅峰。可爱的三头身造型、极富幻想意味的画面、细腻的动作、自由的变换职业以及在小细节上的雕刻更使得本作的人气暴增。游戏的节奏虽然偏向轻快，然而角色的死亡却成为历代来最多的一次。基本上除了几个固定主角外，其他能死的全部为了同一目的死去了。最大的特色是丰富的职业，每个职业都有不同的能力，在转职后这些能力还可保存，为了习得全部能力而不断转职的人为数不少。在细节上，不同职业的人物都有各自不同的服装，（部分玩家的换装和纸娃娃也可能是在这里培养起来的吧）。职业能力的系统令游戏在系统上以及玩法上相当自由，不再象以前一样黑魔法贫弱，战士级愚笨。职业和能力的搭配和选择上也相当多样化，比如以战士的肉体搭配白魔法的恢复，在平时冒险中想死都难。

游戏中的水晶不再和前几代一样，而是变成了可被击碎的。也因此故事的情节和世界观也随之改变。风之水晶破碎，风停顿了，其他水晶也相继破碎，世界开始失去平衡。男主角Butz在救出了泰肯城的公主Lenna后，便开始了和Lenna、Galuf、Faris守护水晶的旅程……

故事里注重描绘的是人与动物间、人与自然间的故事。为什么共同生活在同一星球下的生物们不能好好珍惜所有呢？故事主题发人深思。尤其是故事最后，基加美修在异空间牺牲自己帮助主角打败异次元怪物的时候，相信不少玩家会为之感动吧。

最终幻想6(FINAL FANTASY VI)

■发售日 1994.04.02

■平台：SFC ■销量：262万套

步入巅峰之作——最终幻想VI

1994年4月2日，FFVI以11400日圆的超高价格面世，这是个令人不安的价位。为了打造这款王牌力作，SQUARE组成了前所未有的60人团队奋战8个半月，每个人都试图把自己的才华最大限度地发挥出来。他们的辛苦没有白费，首批250万在三周内销售一空。即使在北美发售也取得了50万的成绩，这是过去日式RPG从未取得过的优异成绩，媒体对它的评论也都是一边倒。

FF6是SFC上FF系列最后一作，也可以说是最终幻想巅峰之作。融合了历代以来游戏系统的优点并加以变化、宏大而又感人至深的故事、华丽又不失庄严的画面，使得六代当之无愧地成为玩家心目中最完美的FF之作。让无数的玩家为之疯狂不是任何一个游戏可以作到的，但FF6就成功地作到了。相对于后来出的七代、八代和九代，仍有无数的玩家认为还是六代最好。

游戏和以往不同的是，水晶系统被外型类似于水晶、凝聚着幻兽之力的魔石系统所取代。虽然变为魔石，但以前由水晶所确定下的许多要素完全被魔石所吸收并发展。游戏通过角色装备魔石来战斗，并可学习到魔石里隐藏的魔法乃至召唤幻兽。正是这个系统，影响了后来的七代和八代。

FF的前五代都是建立在水晶支持下的中古世纪的世界，由于六代变为魔石，所以世界相应地变为高度发达的机械文明同一些仅存魔法力量并存的中性世界。也就是从FF6开始，这一系列的游戏就渐渐的脱离了传统的神话幻想的故事背景，进入了机械文明的世界“魔大战”，是一场发生在1000年前的战争。

战火烧尽了所有的一切，当战争结束时，“魔法”这种力量也随之从世界上消失了。

之后的一千年间……人们发明了冶铁，火药，蒸汽机，机械力量让世界重现生机。

现在，有人想再次唤醒魔法的力量，并且支配世界。难道，人类又要重复那个已经被遗忘的错误吗？

最终幻想7 (FINAL FANTASY VII)

■发售日：1997.01.31

■平台：PS ■销量：934万

梦幻般的，传说中的——最终幻想VII

本作可以说是伟大的游戏名单中绝对不可能消失的名字，你可以不喜欢它，你可以以现在的眼光去否认其当时的质量，但无法否定它的霸主地位，就象提到游戏绝对不会少了任天堂SONY一样…

从96年2月开始，FF7的宣传片就在各大电视台播放。而进入97年初，日本各大游戏媒体上到处都是FF7极度精美的游戏图片，玩家们三年的苦苦等待，一年的广告轰炸效应以及人们对次时代新主机PS的渴望，将所有玩家的期待推向了顶点。FF7 首日 就发售了200万份，最终达390份。当时日本PS的销售也才400多万台，可以说是人手一份。在海外市场上，凭着惊人的画面和广告效应，FF7狂销544万份，最终销量达到了934万份。

FF7是 1997 年所推出的 PS RPG 作品，是 PS 上首款《FF》系列作，也是首度结合了大量动画影片演出的一代。作为PS上的第一作，以其崭新的战斗系统、丰富的游戏要素和3D梦幻般的画面以及震撼的MOVIE（以当时的水平来看）获得了无数赞誉。

依然先从系统说起，7代取消了以往几代的4人制的组合，而采用了3人制，人数的减少反而没有让游戏难度增加，而是让游戏更加的自由化，因为新的魔晶石系统让游戏中的一切不可能化为了可能，从打怪物掉落到融合晶石，玩家们能够充分享受到收集战斗的乐趣，可以说是为了战斗而战斗，魔石无论从剧情还是系统上来说占据的位置越来越高了。相比前作中的转职更加让职业感淡化，但由于人物不同而LIMIT技最终会大不一样，又使得所有的角色更具有个性化，而不会沦为泛用战斗机器人。例如CLOUD这样的，舍弃他强力的LIMIT技去用魔法的话，那只能说是杀鸡焉用牛刀。另一方面又融合了熟练度系统，LIMIT技的熟练随着不断战斗而增加经验从而学到新技。

剧情则从庞大的世界转入了神罗公司，虽然游戏的主线剧情是生活在这个世界的人们不断的反抗与寻找着光明的故事，但广为玩家所谈及的则是游戏中男主角CLOUD和2位女主角之间纠葛缠绵的感情，以及和萨菲罗斯的宿命。在利用了ＰＳ的强大机能后这些角色以鲜活的形态展现在玩家面前，同时又用了大量精细的背景图片和大量高品质的ＣＧ，更穿插了大量的电影手法：视角切换、倒叙……给人的感觉就像是在看一部互动的电影。对于剧情来说没有比这个更好的作料了。同时也奠定了FF之后高品质CG的基础，优秀的剧本配合高素质的CG，牢牢的抓住了当时所有的玩家。同时人物设计师也由以前的天野喜孝，换成

了写实与浪漫并存的野村哲也（题外话：FF7的周边都广受欢迎。关于FF7代言的商品是最多的，从手机到神罗的领徽等等，夸张一点说，只要扯上FF7就没有不热卖的）。

另一方面，FF7也是老史公司首款移植电脑的游戏，这可能也是造成FF7全球广受欢迎的原因之一吧。虽然PC版上存在不少的BUG，但以其高品质,将FF7推广到了全世界。引用某位玩家的话在那是与非的间隙中徘徊——FF7如此现实，却又如此迷幻，如果没有FF6，那FF7绝对是最好的。如果所有老玩家都抛弃传统的FF观念，以平等眼光观看FF6和FF7,那FF7将是最好的。在那是与非的间隙中，FF7给我们的，是没有结局的回味。

最终幻想8 (FINAL FANTASY VIII)

■发售日：1997.2.17

■平台：PS　■销量：815万

史上召唤兽最多之作——最终幻想VIII

如果说FF7是出爱情悲剧的话，FF8则是可以看作老史弥补玩家的遗憾的作品。

浪漫唯美的情节！绝对美型的男女角色！完全真实的人物比例！极尽浪漫的经典场面！优美动听的音乐旋律！FF8具备了爱情电影的一切必备要素。由于FF7在海外取得的惊人成绩，FF8在制作初就以国际化为方向。FF的企划，剧情等都由SQUARE美国分公司负责,而一向引以为豪的CG动画则是由SQUARE设在中国内地的万宽公司负责。FF8就是在这样的一个跨国际大合作的背景下诞生的！FF8的主题曲则是请来了王菲作为主唱，之后的系列作品则是每作必请一位当红歌星为其演唱主题曲，FF的大制作倾向初显端倪。

但同时FF8也是最受争议的一款作品。FF8中已经看不出以往FF系列的痕迹。虽然延用了3人组合的模式,但打法上已经与以前完全不同了，魔法和GF（召唤兽）系统取代了几乎所有战斗同时也将人物的成长包含了进去。系统的重点就是GF，同时本作也是目前为止（正统FF系列中，FFT是外传性质作品）GF数量最多的一作，16个基本召唤兽，6个卡片召唤兽，一共22个。每个召唤兽都有出场动画，画面华丽度满点，最强的召唤兽伊甸的CG更是长达2分钟。同时削弱的还有魔石，魔法不再是需要依靠职业或者魔石才能使用了，而是要依靠不断的抽取或者依靠卡片的变化来积累储存，这让一些FF的骨灰级玩家不太能够接受。另外武器也变成了人物专有，不需要进行反复的更换，必须收集特定材料进行改造以此来提高攻击力。虽然说系统上变化很大，但依然无法掩盖其出色平衡的设计，FF8是各种极限挑战最多的一作，从最强到最弱，以及使用魔法道具，从最高极限到最低极限各式各样的通关方法层出不穷。这一切归于游戏中的敌人等级和队伍等级挂钩。由于这一设定使游戏难度降到最低点，也让FF8成为唯一一个 真正概念上不需要练级就可以通关的RPG游戏。

一个被统治的星球，但是那里没有牺牲品、没有独裁者、没有统治者、没有烈士。

一个十几岁的青年幻想着能加入SEED。现在，这个世界的命运就掌握在他的手里了。

一个强大的魔女，只有在神话中才会出现的人物已经苏醒，他威胁着这个星球上凡是有生命的地方的和平。她那恶毒而又强大的魔法令人生畏，但是她的存在已经得到了崇拜和赞扬。

故事主要讲的是GRADEN中的斯考尔为获得SEED的资格而努力着。而被交付的任务就是暗杀魔女伊迪亚。然而随着剧情的进程，竟慢慢发现伊迪亚其实是斯考尔他们的养母。于是尘封的记忆开始开启，到底是什么使她变成魔女，而又是什么使斯考尔忘了小时候的事呢？另外，故事里处处都和另一主角拉古那的世界同时发展着…

最终幻想9 (FINAL FANTASY IX)

■发售日：2000.07.07

■平台：PS　■销量：500万

2000年7月7日发售的FF9，虽然当时PS市场已经萎缩，FF9的出现还是极大的刺激了市场的活力，首批发售260万。尽管8月DQ7的发售造成了更大的轰动。

童话般的纯洁——最终幻想IX

在系统方面，特殊技能“**アビリティ**(ABLILTY)”是此次的焦点。每个角色都有着自己特有的技能，但是并不是一开始就可以运用，必须利用道具的装备来引出这些能力，而战斗就是锻炼能力的基础，藉由每场战斗所累积的AP经验值，当储存满格后即能学到该项技能，学得的技能该角色就会自动记忆住，便不需要再装备该项道具。“合成屋”提供了道具合成的服务，合成出来的新道具亦可能会出现新的技能让角色们学习。在与故事较无关系的小游戏设计上，IX也不含糊，诸如魔法师比比的跳绳、卡片游戏等等，更增添了整体的游戏性，舒缓一点紧凑的节奏感。在每一个细节都不遗漏的严谨制作下，FFIX的表现将是十分精采的。

每个人的心中都有着不安、恐惧、理想、坚持,都在为了探索着一个属于自己的天地而生活下去，FFIX的主角们就是在这样的情况下摸索创造着自己的世界。在PS主机世代交替的时刻下，FFIX的反璞归真给玩家在本世纪画上了一个完美的句点，“FINAL FANTASY”的原意“最终幻想”，玩家们在这一作中可算深有体会。

最终幻想10 (FINAL FANTASY X)

■发售日：2001.07.19 ■平台：PS2
■销量：一说为548万份

新时代的FF——最终幻想X

2001年7月19日，最终幻想X在PS2上正式推出了！正如PS上的FF7一样，PS2上的FF10同样具有革命性的突破！精美的CG令世人瞠目结舌！游戏发售当天，各游戏店排起了长龙，首日就售出214万份，成为第一个突破200万的PS2游戏！考虑到当时PS2的普及情况，FF10的销售成绩已经是很惊人了！

如同当年的FF7一样，FF10在系统上带给我们的是极大的冲击，让我们体会到了RPG新的成长培养方式对于人物能力的成长，设计新型育成方式，采用类似桌上游戏的'天体仪等级(Sphere Level)'，所有队员在战斗中累积的经验值，可由玩家自己选择成长的轨迹以学习新的技能，而技能学习没有固定顺序及要求，只要事前留意技能学习的优先顺序，就能在最短时间内照自己所规划的进度修练。虽然说一些高级技能有前置要求，但从总体上来说，本作的成长是完全自由化的。比起以前的任何RPG来说都更显得人性化，除了系统上比起前作来，游戏中剧情也多了全语音，说是FFX的创新倒不如说是机能提高之后所带来必然的结果。

当然在剧情中穿插了不少有趣的小游戏。其中最具特色的就是'水球格斗赛'，一个有点类似几年前足球游戏"天使之翼"。玩家将在一个巨型水球中进行比赛，在限时内取得分数击败对手，是相当吸引人的设计。

在1000年前，BEVELLE和ZANARKAND之间发生了战斗，而BEVELLE使用的是机械武器，他们坚信机械能带来生活的幸福，而ZANARKAND信奉的则是自然与教条，使用魔法、召唤术。这场战争异常残酷，双方都损失惨重。最后BEVELLE凭借机械取胜，但是各地都已经被损坏得很厉害，特别是ZANARKAND居住的地方。所以ZANARKAND族人就使用最后的力量，使ZANARKAND在梦中保存下来，让他们能够继续生活在幸福的生活之中。而其中最高的召唤师Yu Yevon则召唤了SIN，但是SIN并没有带来什么幸福，相反，它带来很毁灭性的灾害，不管是现实还是梦境。最后，SIN被召唤师的女儿和女婿打败了。但是此时的Spira已经被破坏得差不多了，此时BEVELLE就乘机创建了Yevon，使人们都在他们的统治之下，并且担任起打败SIN的任务。因为在他们看来，SIN是永远都打不死的，只有每次当它重生的时候再次的打败它，才能得到一小段暂时的和平生活。就是这样，Yuna为了全人民，并且继承父亲的遗志，也做了召唤师，去打败SIN。并且得到了一起长大的Lulu和Wakka，以及抚养Yuna成长的Kimahri的保护前进。但是故事的开始是从Tidus开始的。Tidus正要前去参加一个很重要的水球比赛（Spira剩下的唯一的运动），然后我们可能从中了解到ZANARKAND的繁荣和壮观。可惜，这些都是梦



境。不幸很快降临——SIN的突然来袭使整个城市毁于一旦。它进行攻击的主要目的，就是把Tidus带到1000年后的Spira，也就是现实之中。Tidus得到了Auron的协助，这是Auron和Jecht的协定。因为SIN就是Jecht。而Tidus去到了Spira之后，也命中注定地成为了Yuna的守护者了。

"My story begin…………"

相比游戏丰富的要素来说，剧情实在是感觉太短了些，虽然之后有了FFX-2去补完FFX的遗憾和残缺，但仍然感觉作为一款正统的FF作品来说，剧情的缩短无疑是致命的伤，所以当然的FFX要超越FF7是不太可能的事实了。

但无可否认，FF系列在PS2"强大"机能上展现出来的魅力将越来越多的玩家吸引到其世界中来，功不可没。

最终幻想11 (FINAL FANTASY XI)

■发售日：2002.5.16
■平台：PS2 ■销量：50万份

暴风袭来——最终幻想XI

SQUARE结合了该公司所提供的网络服务"PlayOnline"，将游戏与日常生活中，玩家们常在电脑上执行的工作，像是Email，浏览网页等功能，结合到PS2主机中，只要通过网络线，玩家的PS2也可以翱翔在网路中！通过PlayOnline服务，进入FFXI的世界中，放眼望去尽是各式各样的玩家在网络的世界中奔驰。FFXI继承了FF系列的职业系统，玩家们可以选择自己喜欢的职业进行培养，除了主要的职业之外，当玩家完成了某些任务后，甚至可以选择副职业进行修练，会用黑魔法的白魔法师，在游戏中可以说屡见不鲜。网络游戏不外乎是练功，但在FFXI的世界中，任务可是多到让玩家数不完的。任务除了影响玩家在自己所属国家的阶级之外，也可以拿到不少梦幻级装备。

虽然FF11目前仍然在运营，但一些坚持玩日服的玩家已经开始陆续退出，其中除去网络游戏所必定经历的消退期等因素外，FF的物价等问题也一直是为人所困扰的（貌似其他网络游戏也有），如今第3部资料片即将上市，这对于喜欢本作的人来说，无疑是个好消息。



游戏：最终幻想XII
发售日：2006.03.16
游戏类型：RPG
厂商：SQUARE · ENIX
记忆格数：100k
媒体类型：DVD一枚（D5）
其他：限定版同捆主机同时发售

ISBN 7-88362-466-0
9 787883 624660 >

ISRC CN-D16-04-368-00/V · J6　定价：14.80元
长春电影制片厂银声音像出版社　北京次世代科技发展有限公司 制作